



نرم افزار هوشمند مدیریت تصاویر

راهنمای مدیریت و راهبری سیستم





www.kdtlive.ir



www.KDT.ir

گروه دانش بنیان صنعتی کی دی تی تولید کننده
تجهیزات شبکه و دوربین های مدار بسته تحت شبکه

www.kdt.ir / 0 2174347

داخلی خدمات پس از فروش (۲۲۱-۲۲۰-۲۱۹-۲۱۸)

مقدمه

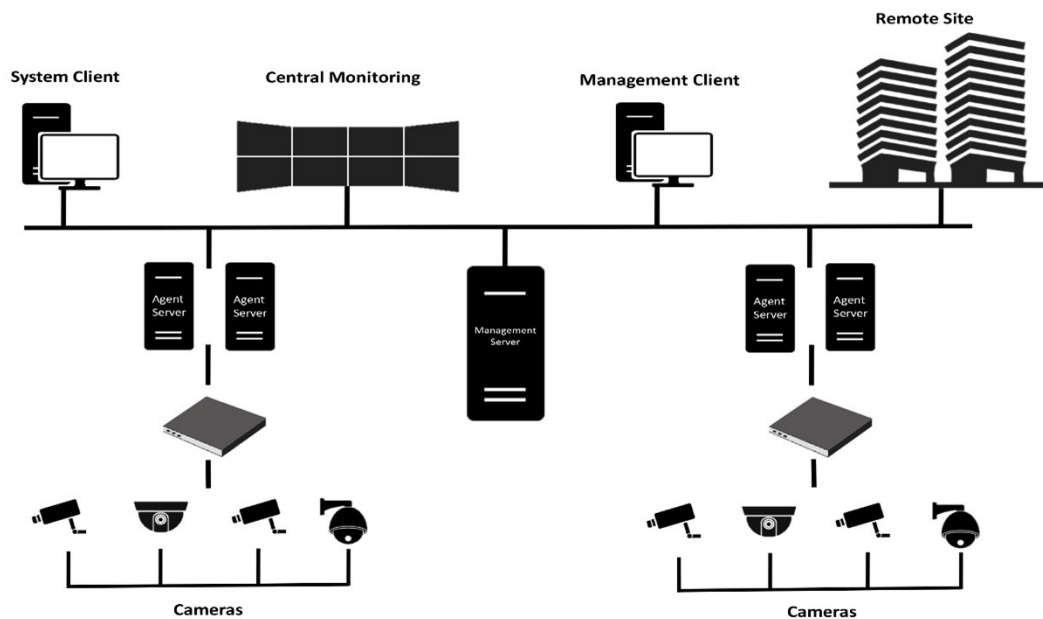
به‌منظور مدیریت، کنترل و ذخیره سازی تصاویر دریافتی از دوربین های نظارتی، از نرم افزارهای مدیریت تصاویر استفاده می گردد. مهم‌ترین عامل در انتخاب یک نرم افزار مدیریت تصاویر قدرتمند، مدیریت بهینه منابع سیستم به‌منظور دستیابی به بالاترین میزان بهره‌وری است. نرم افزار مدیریت تصاویر کی دی تی محصول شرکت نما دیجیتال، در راستای دستیابی به حداکثر کارایی در کنار مدیریت مناسب منابع پردازشی و بر اساس آخرین استانداردهای صنعت نظارت تصویری طراحی، توسعه و عرضه گردیده است.



۳۲On-Edge Events	زبانہ	فہرست
۳۲ Mode	زبانہ	ساختار کلی نرم افزار ۷
۳۲ Privacy Mask	زبانہ	اجزاء اصلی سیستم ۷
۳۴ Analytics	زبانہ	نرم افزار مدیریت و تنظیمات سیستم ۸
۳۷ Auxiliary Commands	زبانہ	فضای مدیریت سیستم ۹
۳۸ کاربران	مدیریت	منوی عمودی ۱۰
۳۸ Users	زبانہ	اضافہ کردن سرور ایجنت (Agent) ۱۰
۳۹ تعریف کاربر جدید	تعریف	تنظیمات مربوط بہ Agent ۱۲
۳۹ Active Directory	کاربران	اطلاعات سرور و Agent ها ۱۲
۴۰ Roles	زبانہ	تنظیمات ذخیرہ سازی ۱۳
۴۰ Role	تعریف جدید	اضافہ کردن دوربین جدید بہ سیستم ۱۴
۴۶ IP List	زبانہ	تنظیمات یونیتها ۱۷
۴۶ Authentication	زبانہ	Manage ۱۸
۴۷ پروفایلہای زمان	پروفایلہای	Network ۱۹
۴۸ تعریف سایت	تعریف	Device ۱۹
۴۹ لایسنس نرم افزار	لایسنس	Time Synchronization ۲۰
۵۰ درخواست لایسنس جدید	درخواست	Date / Time ۲۰
۵۱ لاگہای سیستم	لاگہای	تنظیمات تصویری ہر یک از دوربینہا ۲۰
۵۱ Action History	Action History	زبانہ Basics ۲۱
۵۲ Sessions	Sessions	زبانہ Streams Selection ۲۲
۵۲ Blocked Users	Blocked Users	زبانہ Stream ۲۳
۵۲ Retention	زبانہ	Transport ۲۴
۵۲ تنظیمات نقشہ (Map Settings)	تنظیمات نقشہ	Metadata ۲۴
۵۳ Rule Engine	بخش	زبانہ Metadata Transport ۲۵
۵۴ Rules	زبانہ	Imaging ۲۵
۵۶ ساختن Rule بہ طور دستی	ساختن Rule	Recording ۲۶
۵۶ انتخاب شرط از لیست	انتخاب شرط	زبانہ Rotation ۲۷
۵۷ انتخاب اکشن از لیست	انتخاب اکشن	زبانہ PTZ ۲۷
۵۸ Conditions	زبانہ	PTZ Patrol ۲۸
۵۹ Actions	زبانہ	PTZ Preset ۳۰
۵۹ لیست Action ہای قابل انتخاب و تنظیمات	لیست Action	زبانہ On-Edge Analytics ۳۱

۶۰.....	Group Add	زبانہ
۶۱.....	(Health Monitoring)	چک نمودن سلامت اجزاء سیستم
۶۱.....		تنظیمات پلاک خوان
۶۱.....		ضمیمہ
۶۳.....	۲	ضمیمہ ۲
۶۳.....		نمایش اطلاعات و نسخه نرم‌افزار
۶۴.....		بررسی نسخه و بروزرسانی نرم‌افزار کلاینت





سامانه مدیریت یکپارچه تصویر کاوش داده پردازان (کی دی تی)، نرم افزاری با ساختار کلاینت - سرور به منظور مدیریت هرچه بهتر و مطمئن تر استریم های تصویر دریافتی از دوربین های نظارتی است. ساختار نوآورانه و مدرن این نرم افزار به منظور افزایش امنیت مجموعه و نیز ارتقای کارایی سیستم های نظارتی موجود طراحی گردیده است. از مهم ترین ویژگی های این نرم افزار می توان به ساختار منعطف آن با امکان پشتیبانی از تعداد نامحدودی دوربین اشاره نمود.

اجزاء اصلی سیستم

سرور مدیریت (Management Server): سرور اصلی سیستم که وظیفه مدیریت کلیه ارتباطات کاربران و تجهیزات نظارتی را عهده دار است.

سرورهای ایجنت (Agent Servers): وظیفه مدیریت دسته ای از تجهیزات نرم افزاری و سخت افزاری نظارتی را دارا می باشند و ارتباط بین سرور اصلی و ماژول ها را برقرار می نماید. از سرورهای ایجنت جهت توزیع بار استفاده می شود.

کلاینت ها (Clients): کلاینت ها به عنوان استفاده کننده نهایی سیستم شناخته می شوند. نقطه خروجی کلیه سرویس ها، اطلاعات و نقطه ارتباطی کاربر نهایی با سیستم، کلاینت است.

ماژول ها (Modules): یکی از مهم ترین بخش های معماری یک نرم افزار ماژول های آن است. این اجزا بدون واسطه با تجهیزات نظارتی در ارتباط می باشند، ماژول هایی از قبیل مدیریت دوربین ها، جستجوی کلیه Device ها، تنظیمات ورودی ها و مانیتورینگ برخی از ماژول های اصلی یک سیستم مدیریت تصاویر محسوب می گردند.

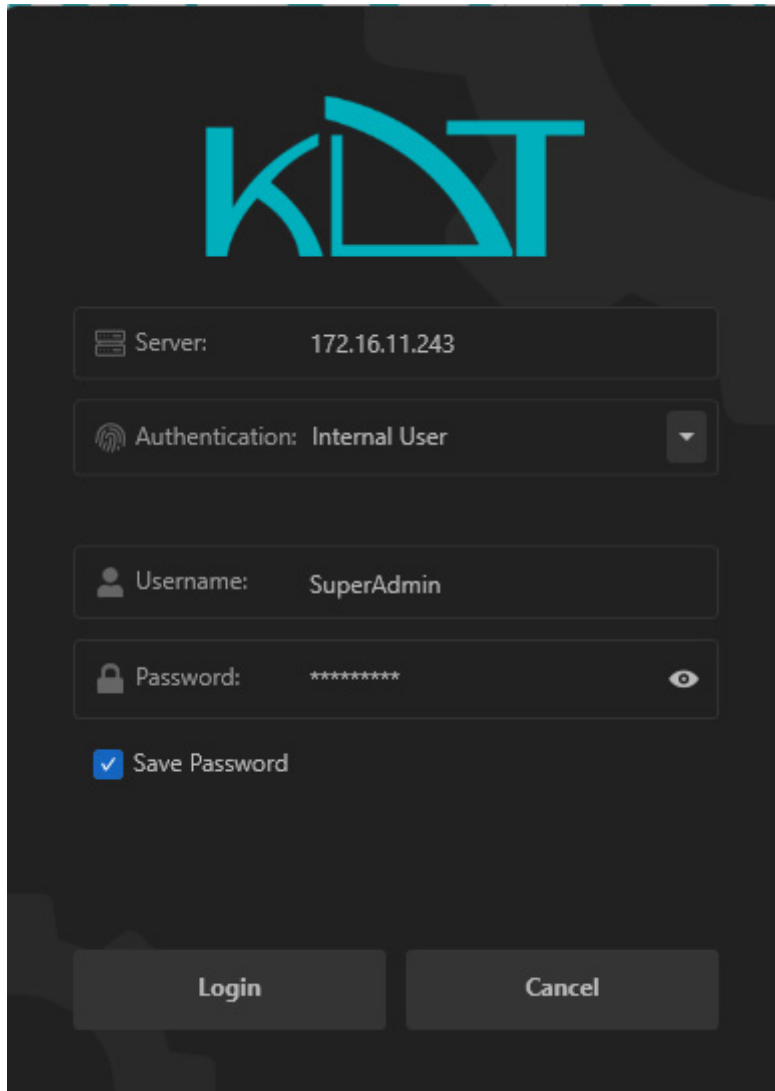
ورودی های سیستم: دوربین های نظارتی و سنسورها به عنوان نقطه ورودی سیستم شناخته می شوند. کلیه داده های موجود سیستم توسط این تجهیزات تولید و جهت تحلیل در اختیار سیستم مدیریت و نظارت قرار می گیرند.

نرم افزار مدیریت و تنظیمات سیستم

با استفاده از این نرم افزار، امکان مدیریت یکپارچه کلیه دوربین های سیستم نظارت تصویری و اعمال تنظیمات مورد نیاز فراهم می گردد. پس از انجام مراحل نصب نسخه سرور نرم افزار، آیکون مربوط به نرم افزار تنظیمات بر روی دسکتاپ کامپیوتر مربوطه ظاهر می گردد.

به منظور ورود به محیط تنظیمات بر روی آیکون  دوبار کلیک نمایید.

صفحه ورود به نرم افزار ظاهر خواهد شد.



- در قسمت IP، Server آدرس سرور اصلی سیستم نظارت تصویری را وارد نمایید.

- در قسمت Authentication، نوع احراز هویت نرم افزار را انتخاب نمایید. نوع احراز هویت می تواند یکی از موارد زیر باشد:

- Internal User : در این حالت، از احراز هویت داخلی نرم افزار استفاده می شود. بدین معنی که نام کاربری و رمز عبور وارد شده با کاربران موجود در پایگاه داده نرم افزار اعتبارسنجی خواهد شد.

- Current User: اگر نرم افزار، به Active Directory متصل شده باشد؛ انتخاب این گزینه، به معنای اعتبارسنجی به وسیله کاربری است که در حاضر در سیستم عامل لاگین کرده است.

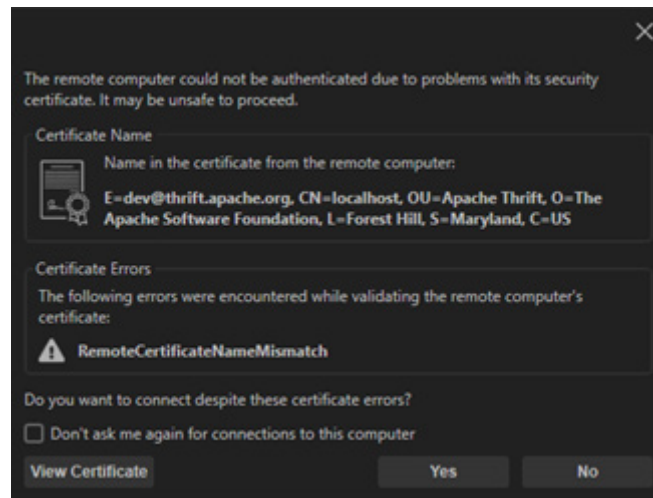
- Active Directory User: اگر نرم افزار، به Active Directory متصل شده باشد؛ بعد از انتخاب این گزینه، باید نام کاربری و رمز عبور

کاربری که در Active Directory وجود دارد؛ وارد شود.

● در قسمت Username، نام کاربری موردنیاز جهت ورود به محیط نرم افزار را وارد نمایید.

● در قسمت Password، پسورد موردنیاز جهت ورود به محیط نرم افزار را وارد نمایید.

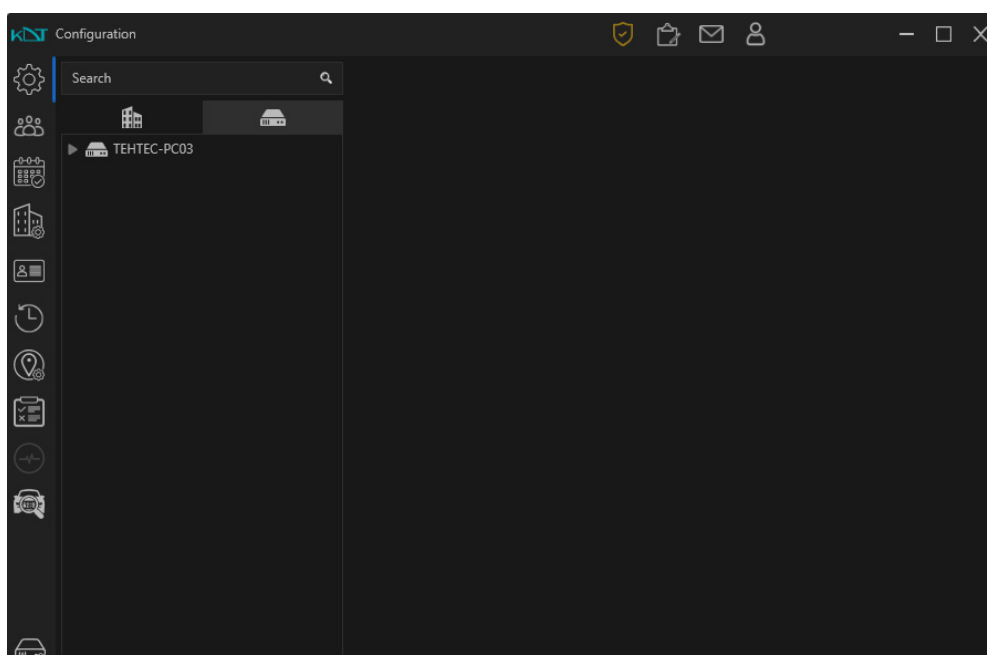
با فعال نمودن گزینه Save Password، امکان ذخیره سازی اطلاعات کاربری و پسورد وارد شده جهت مراجعات بعدی فراهم می گردد. پس از وارد نمودن اطلاعات فوق با کلیک بر روی گزینه Login، اگر اولین بار است که برای اتصال به سرور اقدام می نمایید؛ پیغام زیر جهت اعلام هشدار نامعتبر بودن Certificate نمایش داده می شود.



می توانید با کلیک روی گزینه Yes وارد فضای کاربری نرم افزار شوید. اما برای این که این پیغام دوباره نمایش داده نشود؛ باید تیک گزینه Don't ask me again for connections to this computer را فعال نمایید و یا با کلیک روی دکمه View Certificate جزئیات مربوطه را مشاهده نموده و در صورت تمایل آن را روی کلاینت نصب کنید. برای مشاهده توضیحات نصب Certificate به ضمیمه مراجعه نمایید.

فضای مدیریت سیستم

با وارد شدن به محیط تنظیمات نرم افزار صفحه ای مطابق شکل زیر در دسترس کاربر قرار می گیرد.



در قسمت سمت چپ نرم افزار، منوی عمودی دسترسی به بخش های مختلف نرم افزار وجود دارد.

نمایش اطلاعات و نسخه نرم افزار

تنظیمات سرورهای ایجنت اضافه شده و همچنین تغییر تنظیمات یونیت ها و منابع تصویری

تنظیمات مربوط به رول ها، کاربران و شیوه های احراز هویت در این بخش قرار گرفته است.

تنظیمات مربوط به پروفایل های زمان در این بخش قرار گرفته است.

دسترسی به ایجاد و مدیریت سایت ها از این بخش امکان پذیر است.

اطلاعات مربوط به لایسنس از این بخش قابل مشاهده است.

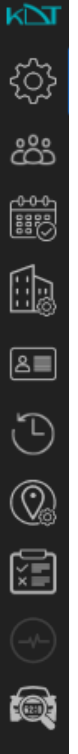
لیست فعالیت های انجام شده کاربران و نشست های فعال، از این بخش قابل مشاهده است.

تنظیمات مربوط به GIS در این بخش قرار گرفته است.

تنظیمات مربوط به Rule Engine در این بخش قرار گرفته است.

صفحه مربوط به Health Monitoring

تنظیمات مربوط به سیستم پلاک خوان



برای دسترسی به سرورهای کارگزار اضافه شده به سیستم و تنظیمات آن ها و همچنین تغییر تنظیمات یونیت ها باید وارد این بخش

شوید. بعد از ورود به نرم افزار، به صورت پیش فرض در این بخش قرار دارید.

تنظیمات مربوط به رول ها، کاربران و شیوه های احراز هویت در این بخش قرار گرفته است.

تنظیمات مربوط به پروفایل های زمان در این بخش قرار گرفته است.

اطلاعات مربوط به لایسنس از این بخش قابل مشاهده است.

لیست فعالیت های انجام شده کاربران و نشست های فعال، از این بخش قابل مشاهده است.

تنظیمات مربوط به GIS در این بخش قرار گرفته است.

تنظیمات مربوط به Rule Engine در این بخش قرار گرفته است. (جهت توسعه های آتی)

صفحه Health Monitoring

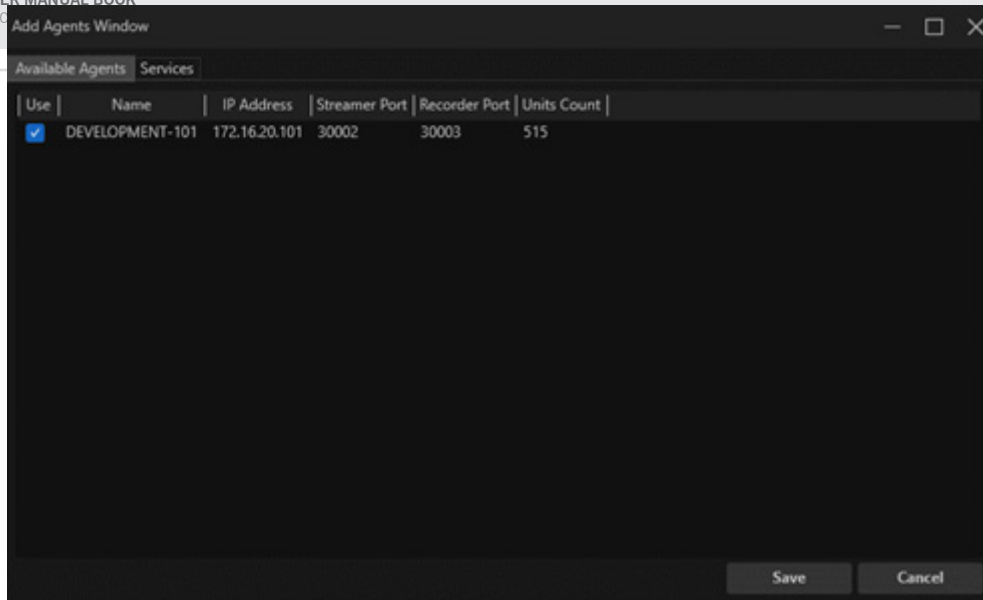
دسترسی به ایجاد و مدیریت سایت ها از این بخش امکان پذیر است.

با کلیک روی این آیکن، پنجره مربوط به اضافه کردن Agent و مدیریت سرویس ها باز می شود.

اضافه کردن سرور ایجنت (Agent)

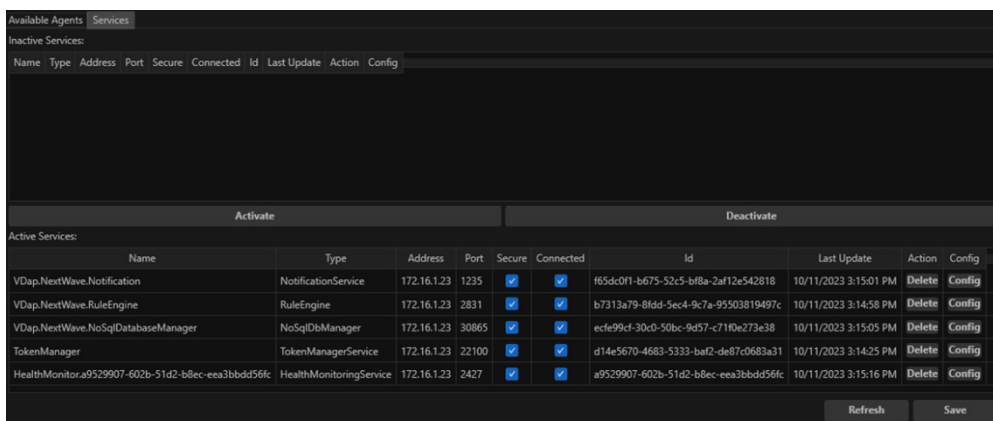
هنگام نصب نرم افزار، ایجنت اصلی به طور خودکار به سیستم اضافه می شود. برای اضافه کردن ایجنت های بعدی، می توانید با کلیک

روی آیکن  که در سمت چپ و پایین برنامه قرار گرفته است؛ پنجره مربوط به تنظیمات Agent را باز کنید.



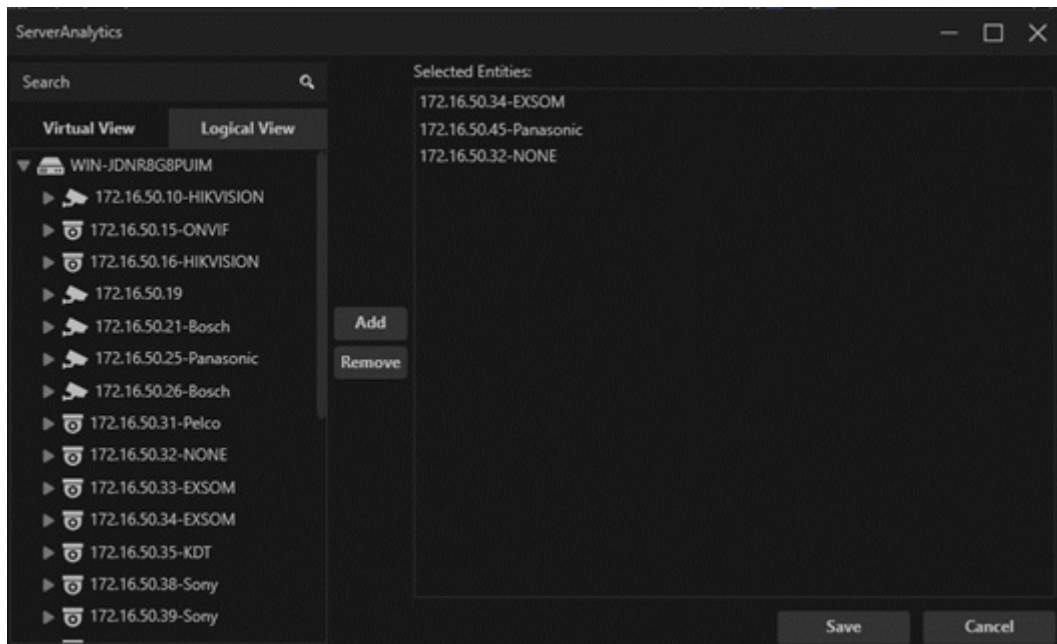
سپس در زبانه Available Agents، ایجنت مدنظر را از لیست انتخاب نموده و روی گزینه Save کلیک کنید تا به سرور اصلی اضافه شود. لازم به ذکر است برای اینکه ایجنت در لیست قابل مشاهده باشد؛ باید هنگام نصب و پیکربندی ایجنت روی سرور، آدرس سرور اصلی (Main Server) به درستی وارد شود.

با انتخاب زبانه Services امکان فعال و یا غیرفعال نمودن سرویس‌های جانبی سیستم مانند GIS وجود دارد:



سرویس‌های موجود در این بخش عبارت‌اند از:

- Vdap.NextWave.Notification: وظیفه این سرویس مدیریت کردن Notification‌های صادر شده از سمت نرم‌افزار را دارد می‌باشد.
 - Vdap.NextWave.RuleEngine: وظیفه این سرویس مدیریت کردن Rule Engine است.
 - Vdap.NextWave.NoSqlDatabaseManager: این سرویس رابط میان نرم‌افزار و دیتابیس NoSql است.
 - TokenManager: وظیفه این سرویس مدیریت لایسنس نرم‌افزار است.
 - Health Monitor: وظیفه این سرویس، نظارت بر سلامت سیستم و مصرف منابع آن است.
 - ServerAnalytics: این سرویس، رابط میان سرور آنالیز و سرور اصلی نرم‌افزار است. با انتخاب این سرویس و کلیک روی دکمه Deactivate می‌توان آن را غیرفعال کرد و در صورت نیاز با کلیک روی گزینه Activate آن را فعال کرد.
- در قسمت راست جدول Active Services دو گزینه **Delete** و **Config** وجود دارد. گزینه‌های Delete و Config در شکل بالا مشخص نیست با استفاده از گزینه Delete می‌توان سرویس انتخاب شده را حذف نمود. اما گزینه Config تنها برای سرویس‌های جانبی (همچون Analytics) کاربرد دارد. با کلیک روی دکمه Config پنجره زیر باز می‌شود:



در این پنجره، دوربین‌هایی که می‌بایست عملیات آنالیز تصاویر روی آن‌ها انجام شود؛ انتخاب می‌شوند. از منوی سمت چپ دوربین موردنظر را انتخاب نموده و روی دکمه Add کلیک کنید. برای حذف دوربین از لیست، کافی است دوربین موردنظر را از لیست سمت راست انتخاب نموده و روی دکمه Remove کلیک نمایید.

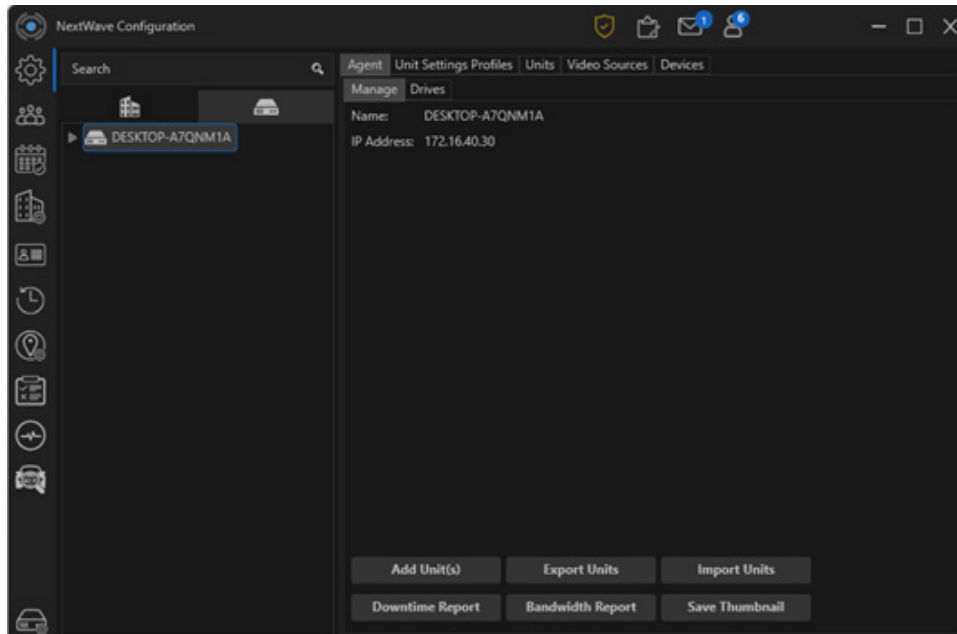
تنظیمات مربوط به Agent

در منوی Logical View با انتخاب نام ایجنت، تنظیمات مربوط به آن نمایش داده می‌شود. پس از انتخاب نام ایجنت، ۵ زبانه به نام‌های زیر قرار دارد.

- در زبانه Agent تنظیمات مربوط به یونیت‌های موجود در ایجنت و گزارش‌گیری از آن‌ها فراهم است. این زبانه شامل دو زبانه دیگر به نام‌های Manage برای مدیریت دوربین‌های اضافه شده و Drives برای مدیریت محل‌های ذخیره‌سازی تصاویر است.
- در زبانه‌های units و Video Sources تنظیمات گروهی یونیت‌ها و منابع ویدیویی قابل دسترسی است.
- در زبانه Unit Settings profile می‌توانید یک پروفایل برای تنظیمات گروهی

اطلاعات سرور و Agent ها

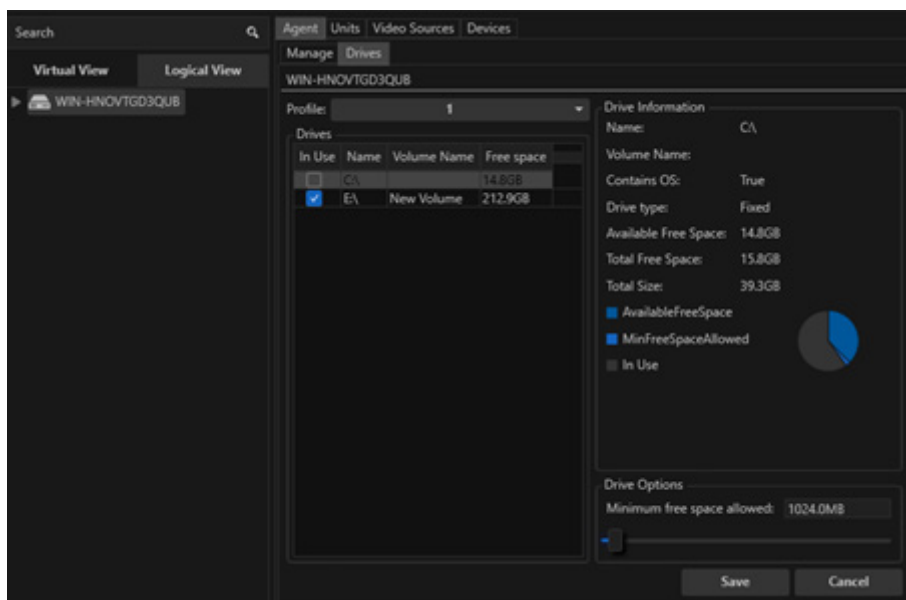
در زبانه Manage، اطلاعات سرور ایجنت شامل نام و آدرس آی‌پی نمایش داده می‌شود. همچنین شش دکمه در پایین صفحه نمایش داده می‌شود:



- Add Unit(s): باز شدن روند اضافه کردن یونیت ها و دوربین ها (در ادامه توضیح داده می شود).
- Export Units: خروجی گرفتن از اطلاعات دوربین های اضافه شده (شامل آدرس ، نام کاربری، برند و...)
- Import Units : وارد کردن اطلاعات دوربین ها در قالب یک فایل اکسل برای اضافه کردن به سرور ایجنت
- Downtime Report: گزارش گیری از زمان های قطعی دوربین ها (در قالب فایل اکسل)
- Bandwidth Report: گزارش گیری از میزان پهنای باند مصرفی دوربین ها به همراه Response time
- Save Thumbnail: ذخیره یک تصویر نمونه (Thumbnail) زنده از دوربین های با وضعیت ضبط فعال

تنظیمات ذخیره سازی

در زبانه Drives ، امکان تعریف پروفایل های مختلف و انتخاب درایوهای مربوطه جهت ضبط تصاویر وجود دارد.

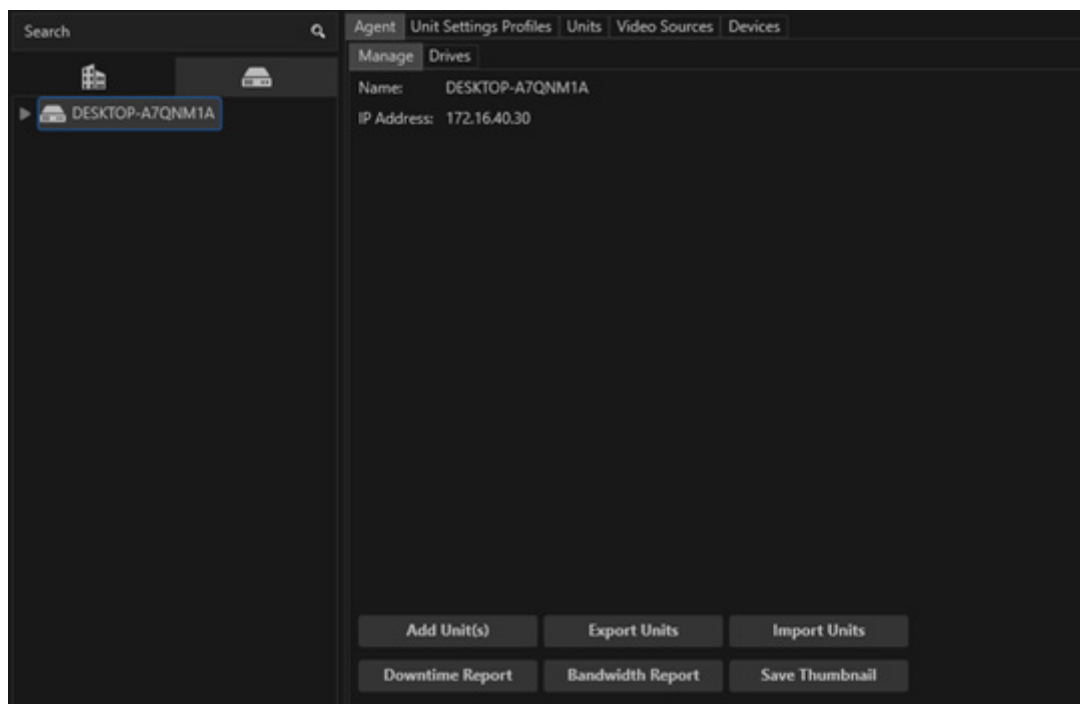


تنظیمات این بخش عبارتند از:

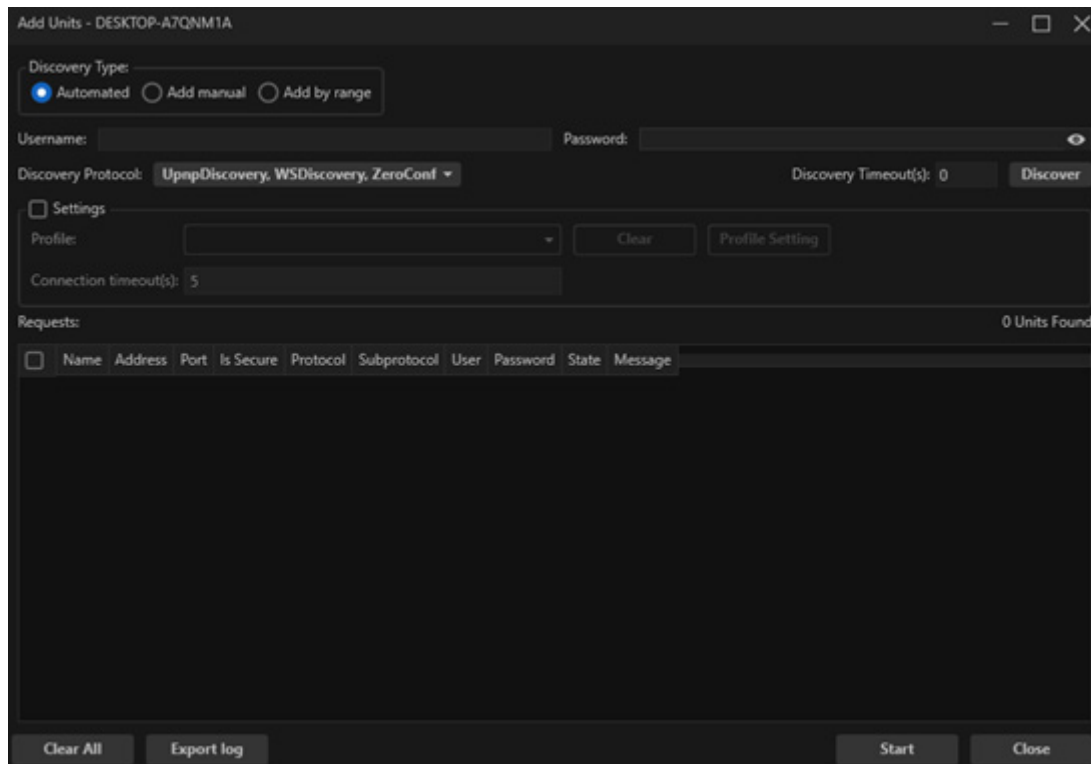
- Profile: از این قسمت می‌توان پروفایل مربوطه را انتخاب نموده و تنظیمات مربوط به آن را انجام داد. در نرم‌افزار NextWave امکان تعریف هشت پروفایل مختلف ذخیره‌سازی وجود دارد. در شکل فوق مشخص نیست که قسمت پروفایل کجاست و به چه صورت می‌توان به آن دسترسی پیدا کرد. و یا همین‌طور هیچ تصویری از Drive information وجود ندارد.
- Drive Information: در این قسمت می‌توان به برخی اطلاعات در خصوص هر یک از درایوهای سیستم دسترسی پیدا کرد..
- Drive Options: نحوه دسترسی به این قسمت به چه صورت است؟ (شکل مربوطه) با انتخاب گزینه Minimum free space allowed و تنظیم فضای موردنظر می‌توان حداقل فضای خالی در نظر گرفته شده توسط سیستم برای هر درایو را تنظیم نمود. بدیهی است در صورت رسیدن میزان فضای خالی درایو به عدد تعیین شده، عملیات بازنویسی روی فایل‌های قدیمی انجام خواهد شد.

افزافه کردن دوربین جدید به سیستم

سرور موردنظر را از قسمت Logical View انتخاب نموده و از زبانه Manage روی گزینه Add Units کلیک نمایید.



منوی Add Units مطابق شکل زیر ظاهر می‌گردد:



در قسمت Discovery Type سه گزینه زیر در دسترس می‌باشد:

Automated: پس از انتخاب این گزینه، کافی است نام کاربری و پسورد یونیت را در قسمت مربوطه وارد کرده و روی Discover کلیک کنید. سیستم به صورت اتوماتیک لیست یونیت‌های در دسترس بر اساس آی پی آدرس سیستم را ارائه می‌دهد.



در صورت نیاز می‌توان از بخش Discovery Protocol، پروتکل‌هایی که برای شناسایی دوربین‌ها استفاده می‌شوند را تغییر داد. به صورت پیش‌فرض، همه پروتکل‌ها انتخاب شده‌اند. همچنین در قسمت Discovery Timeout مدت‌زمان انتظار برای دریافت پاسخ شناسایی تعیین می‌شود.

<input type="checkbox"/>	Name	Address	Port	Is Secure	Protocol	Subprotocol	User	Password	State	Message
<input type="checkbox"/>	192.168.100.188	192.168.100.188	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	172.16.20.20	172.16.20.20	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	10.20.30.56	10.20.30.56	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	Camera-10.20.30.11	10.20.30.11	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	Camera-10.20.30.10	10.20.30.10	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	IPC-172.16.50.66	172.16.50.66	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	Camera-10.20.30.9	10.20.30.9	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	HIKVISION DS-2CD7A26GD-025-10.20.30.12	10.20.30.12	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	AV3125DN-4E-172.16.70.10	172.16.70.10	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	ipcamera-172.16.50.43	172.16.50.43	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	ENVR-3416E-8-16P-10.20.30.1	10.20.30.1	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	EIPC-D334-172.16.50.33	172.16.50.33	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	IPC232858-C2K-ID-10.20.30.7	10.20.30.7	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	IPC212858-ADF28KMC-ID-10.20.30.8	10.20.30.8	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	EIPC-R2520-V70-172.16.50.34	172.16.50.34	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		

پس از شناسایی شدن یونیت‌ها، می‌توان یونیت‌های موردنیاز را انتخاب نموده و با کلیک روی دکمه Start، آن‌ها را به نرم‌افزار اضافه کرد.

دوربین هایی که قبلاً در سیستم اضافه شده‌اند؛ با رنگ سبز نمایش داده می شوند.

<input type="checkbox"/>	Name	Address	Port	Is Secure	Protocol	Subprotocol	User	Password	State	Message
<input type="checkbox"/>	192.168.100.188	192.168.100.188	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	172.16.20.20	172.16.20.20	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	10.20.30.56	10.20.30.56	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	Camera-10.20.30.11	10.20.30.11	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	Camera-10.20.30.10	10.20.30.10	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	IPC-172.16.50.66	172.16.50.66	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	Camera-10.20.30.9	10.20.30.9	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	HIKVISION DS-2C... (Is Secure)	10.20.30.12	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	AV3125DN-46-172	172.16.70.10	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	ipcamera-172.16.5	172.16.50.43	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	ONVIF-3418C-8-16...	10.20.30.1	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	BPC-0354-172.16.50.33	172.16.50.33	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	IPC23285B-D2K-10-10.20.30.7	10.20.30.7	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	IPC21285B-ADF28KMC-10-10.20.30.8	10.20.30.8	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		
<input type="checkbox"/>	IPC-0252D-130-172.16.50.34	172.16.50.34	80	<input type="checkbox"/>	ONVIF	Auto Detect		*****		

امکان تغییر پسورد یونیت‌ها به صورت تکی، با استفاده از ستون Password وجود دارد. همچنین می‌توان با انتخاب چند دوربین به طور همزمان آن‌ها را پیکربندی کرد. بدین منظور، هم‌زمان با نگه‌داشتن دکمه CTRL روی اسم دوربین‌های موردنظر کلیک کنید. سپس کلیک راست کرده و گزینه Configure را انتخاب کنید.

Configure: 192.168.100.188, 172.16.20.20, 10.20.30.56

Username: Password:

Port: Is Secure:

Main Protocol: Sub Protocol:

Settings

Profile:

Connection timeout(s):

Guid Generation Policy: Explicit Unit Guid:

در صفحه Configure، تغییر موارد زیر امکان‌پذیر است:

- نام کاربری و رمز عبور

- شماره پورت

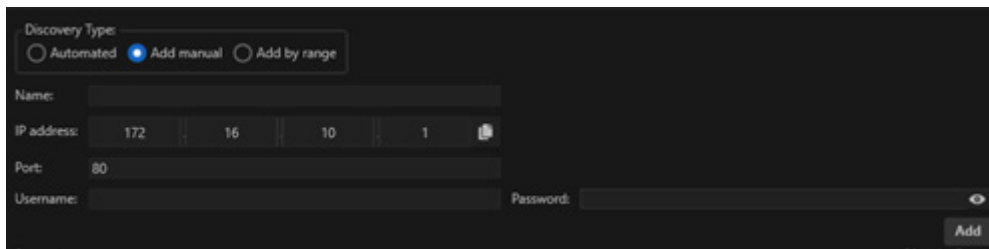
- استفاده یا عدم استفاده از TLS (گزینه Is Secure)

- پروتکل ارتباطی مورد استفاده

- مقدار تایم اوت

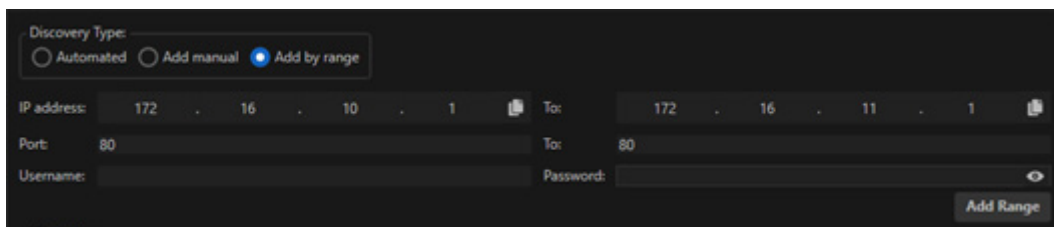
نحوه ایجاد GUID برای یونیت: از طریق قسمت Guid Generation Policy قابل انجام است.

Add Manual: در صورتی که بخواهیم یونیت‌ها را به صورت دستی و در حالت تکی اضافه کنیم؛ از این بخش استفاده می‌شود.

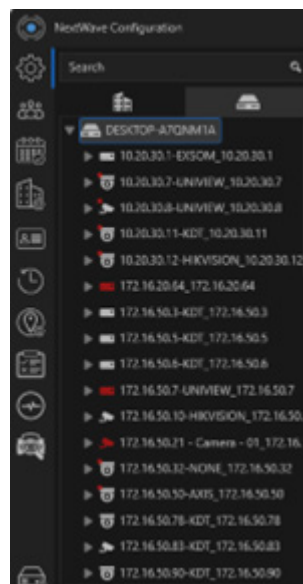


نام، آدرس IP، نام کاربری و پسورد رمز عبور یونیت را وارد نموده و گزینه Add را انتخاب نمایید. مشخصات یونیت در لیست اضافه می شود. با انتخاب یونیت و کلیک روی گزینه Start، این یونیت به لیست دوربینها اضافه می گردد.

Add by range: هنگامی که لیستی از یونیتها با IP Address مشخص در دسترس کاربر باشد، با انتخاب این گزینه و وارد نمودن رنج مدنظر مطابق شکل زیر می توان یونیتها را به سیستم اضافه نمود.



پس از اتمام مراحل اضافه نمودن یونیتها به سیستم، لیست مربوط به یونیتهای اضافه شده به سیستم در قسمت مربوطه قابل مشاهده خواهد بود.

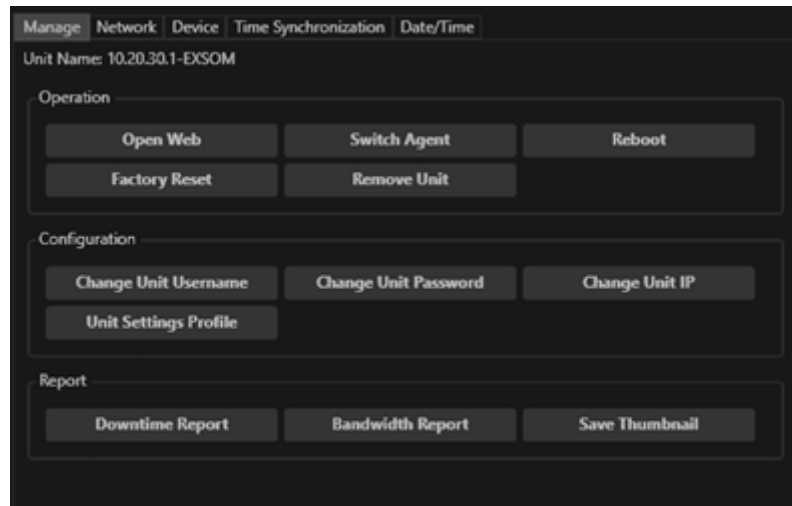


تنظیمات یونیتها

با انتخاب و کلیک نمودن بر روی هر یک از تجهیزات از لیست مربوطه، امکان مشاهده اطلاعات تجهیز، تغییر نام و تنظیمات مربوط به زمان وجود دارد. برای تنظیمات مربوط به کیفیت تصویر و یا کیفیت صدا باید به تنظیمات منابع تصویری و منابع صوتی مراجعه کنید. بعد از کلیک روی Unit، امکان دسترسی به برخی اطلاعات یونیت و نیز اعمال برخی تنظیمات در پنج زبانه تعبیه شده است.

در این بخش، پنج زبانه وجود دارد:

Manage



در این زبانه، دکمه‌های مدیریت یونیت قرار گرفته است. این دکمه‌ها عبارت‌اند از:

- Open Web: باز کردن آدرس وب یونیت در مرورگر برای انجام تنظیمات داخلی.
- Switch Agent: انتقال یونیت به یک Agent دیگر (در صورتی که بیش از یک Agent موجود باشد).
- Reboot: یونیت را مجدد راه‌اندازی می‌کند.
- Factory Reset: یونیت را به تنظیمات کارخانه بر می‌گرداند.
- Remove Unit: یونیت را از نرم‌افزار حذف می‌کند.
- Change Unit Username: اگر بعد از اضافه‌کردن یونیت به نرم‌افزار، نام کاربری آن تغییر پیدا کند؛ با استفاده از این گزینه می‌توان نام کاربری استفاده شده در نرم‌افزار را نیز به‌روزرسانی کرد تا بدون نیاز به حذف و اضافه‌کردن یونیت، ارتباط دوباره برقرار شود.
- Change Unit Password: اگر بعد از اضافه‌کردن یونیت به نرم‌افزار، رمز عبور آن تغییر پیدا کند؛ با استفاده از این گزینه می‌توان رمز عبور استفاده شده در نرم‌افزار را نیز به‌روزرسانی کرد تا بدون نیاز به حذف و اضافه‌کردن یونیت، ارتباط دوباره برقرار شود.
- Change Unit IP: اگر بعد از اضافه‌کردن یونیت به نرم‌افزار، IP آن تغییر پیدا کند؛ با استفاده از این گزینه می‌توان IP استفاده شده در نرم‌افزار را نیز به‌روزرسانی کرد تا بدون نیاز به حذف و اضافه‌کردن یونیت، ارتباط دوباره برقرار شود.
- Unit Settings Profile: پروفایل مربوط به تنظیمات یونیت مدنظر (مربوط به توسعه‌های آتی)
- Downtime Report: زمان‌های قطعی دوربین را در قالب فایل اکسل خروجی می‌گیرد.
- Bandwidth Report: میزان پهنای باند مصرفی و Response Time یونیت را در قالب فایل اکسل خروجی می‌گیرد.
- Save Thumbnail: ذخیره یک تصویر نمونه (Thumbnail) از دوربین (فقط برای دوربین‌های در حال ضبط)

Network

Manage	Network	Device	Time Synchronization	Date/Time
DHCP:		<input type="checkbox"/>		
Default Gateway:		172.16.50.1		
Subnet Mask:		255.255.0.0		
Mac Address:		44:03:77:20:5a:63		

در این زبانه، تنظیمات شبکه یونیت انتخاب شده نمایش داده می شود. اطلاعات این زبانه فقط خواندنی هستند و امکان تغییر آنها وجود ندارد.

- DHCP: فعال بودن این گزینه، بدین معناست که دوربین، IP خود را از DHCP Server دریافت کرده است.
- Default Gateway: آدرسی که به عنوان Default Gateway روی دوربین تنظیم شده است.
- Subnet Mask: عدد وارد شده برای Subnet Mask در تنظیمات شبکه دوربین.
- Mac Address: مک آدرس کارت شبکه دوربین در این قسمت نمایش داده می شود.

Device

Manage	Network	Device	Time Synchronization	Date/Time
Onvif Version:		17.12		
Name:		PTZ_EXSOM		
Status:		CONNECTED		
GUID:		20770344-e307-4456-6170-000000000000		
Ip Address:		172.16.50.34		
Port:		80		
Main Protocol:		ONVIF		
Sub-Protocol:		Profile T		
Is Secure:		<input type="checkbox"/>		
Added on:		4/15/2023 1:44:35 PM		
Model:		EIPC-P252P-X30		
Manufacturer:		EXSOM		
Firmware Version:		IPC_HCMN2103-B0026P10D1904		

در این زبانه، اطلاعات مربوط به تجهیز نمایش داده می شود:

۱. Onvif ONVIF Version: نسخه Onvif ONVIF دوربین در این قسمت قابل مشاهده است.
۲. Name: در این قسمت می توان نام مدنظر جهت هر تجهیز را باتوجه به موقعیت و یا نوع کاربری وارد نمود.
۳. Status: وضعیت تجهیز از لحاظ قطع و یا وصل بودن آن قابل مشاهده می باشد.
۴. GUID: شناسه یکتای اختصاص داده شده به تجهیز.
۵. IP Address : نشان دهنده آدرس IP تجهیز انتخاب شده می باشد.
۶. Port: نشان دهنده پورت ارتباطی تجهیز با سیستم می باشد.
۷. Main Protocol: پروتکل در حال استفاده توسط نرم افزار در این قسمت قابل مشاهده می باشد.
۸. Sub-Protocol: پروتکل زیر مجموعه پروتکل اصلی که توسط نرم افزار و برای ارتباط با دوربین استفاده می شود.
۹. Is secure: نشان دهنده استفاده یا عدم استفاده از TLS جهت ارتباط میان تجهیز و نرم افزار است.

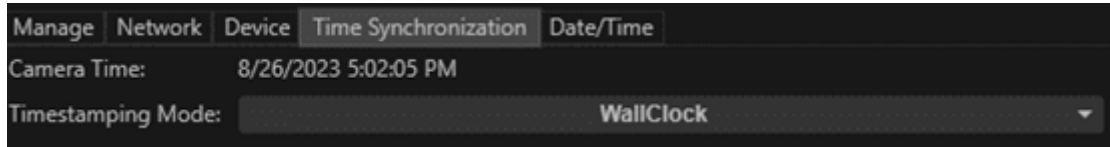
۱۰. Added on: تاریخ اضافه شدن تجهیز به نرم افزار در این قسمت قابل مشاهده است.

۱۱. Model: مدل تجهیز انتخاب شده در این قسمت قابل مشاهده می باشد.

۱۲. Manufacturer: نام شرکت تولیدکننده تجهیز انتخاب شده در این قسمت قابل مشاهده می باشد.

۱۳. Firmware Version: بیانگر ورژن نرم افزار داخلی دوربین مدنظر می باشد.

Time Synchronization



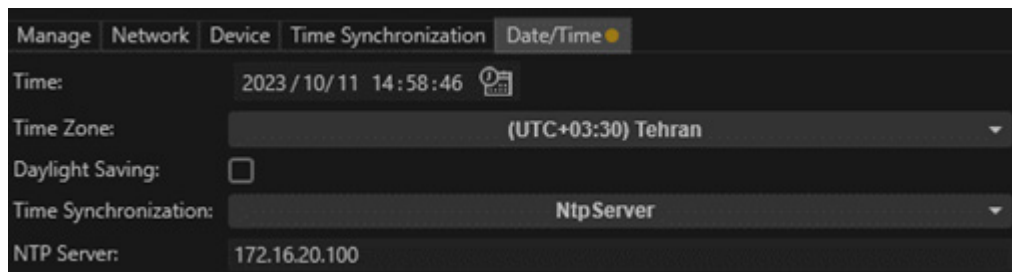
در این زبانه، تنظیمات مربوط به ساعت دوربین نمایش داده می شود.

۱. Camera Time: نشان دهنده ساعت و تاریخ فعلی دوربین است.

۲. Timestamping Mode: نشان دهنده منبع زمانی مورد استفاده برای تصاویر دریافتی است. Edge Clock به معنای استفاده از ساعت

دوربین و Wall Clock به معنای استفاده از ساعت سرور است.

Date / Time



از طریق این زبانه می توان تاریخ و ساعت دوربین را تغییر داد. (لازم به ذکر است این قابلیت هنوز در حالت آزمایشی می باشد).

● Time: تاریخ و ساعت فعلی دوربین

● Time Zone: ناحیه زمانی دوربین

● Daylight Saving: با فعال کردن این گزینه، قابلیت ساعت تابستانی در دوربین فعال می شود.

● Time Synchronization: این گزینه نحوه همگام سازی زمان دوربین را تعیین می کند.

● NTP Server: آدرس NTP Server موردنظر جهت همگام سازی زمانی دوربین.

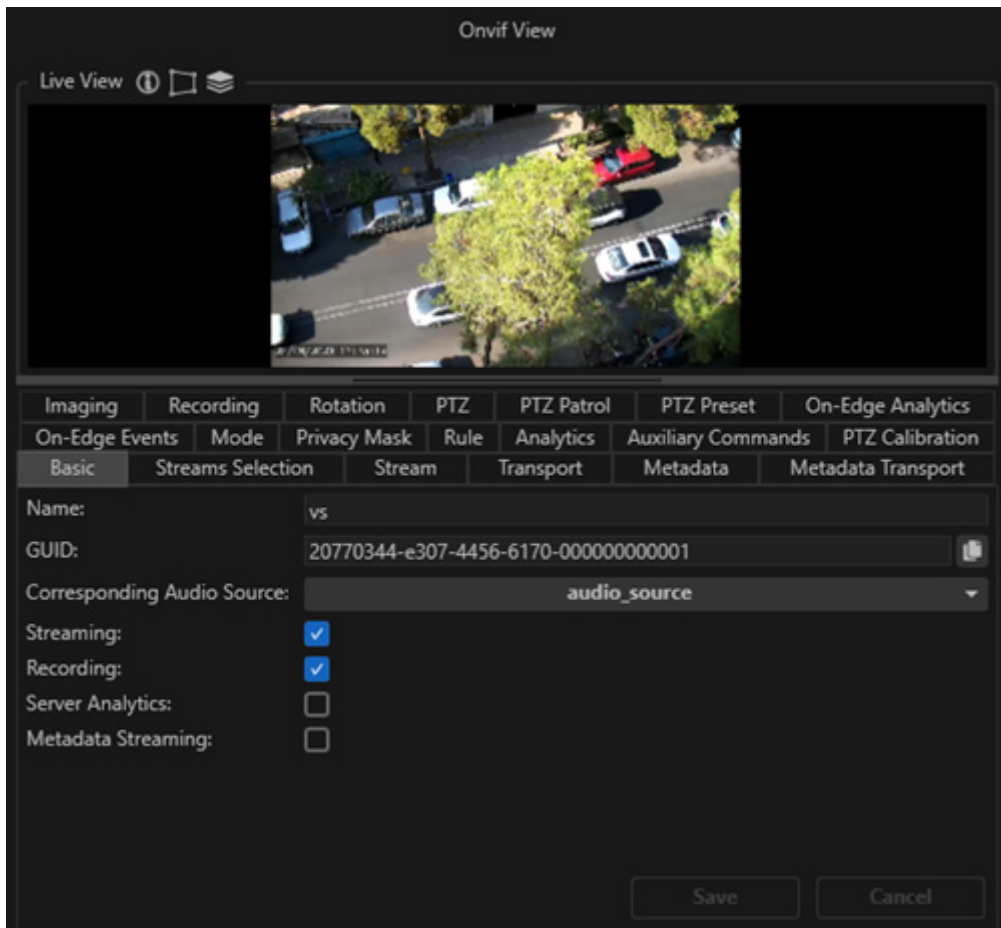
تنظیمات تصویری هر یک از دوربین ها

امکان تغییر و اعمال تنظیمات خاص به کلیه منابع تصویری از طریق نرم افزار وجود دارد. با انتخاب منبع تصویری مدنظر از لیست

دوربین های موجود در سیستم می توان تنظیمات مورد نیاز هر یک را اعمال نمود.

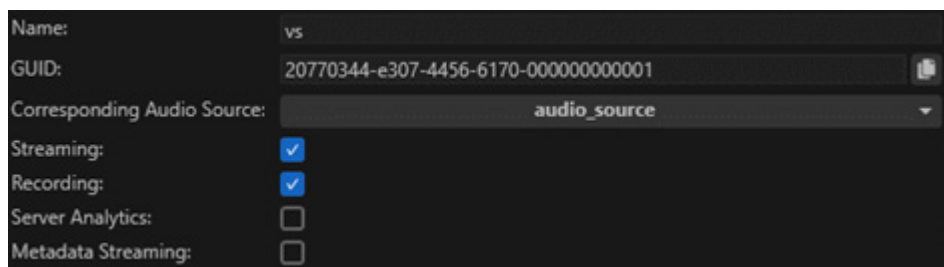
تنظیماتی که در ادامه توضیح داده می-شود؛ مربوط به دوربین‌های Onvif ONVIF است. دوربین‌های برندهای زیر دارای SDK هستند و برخی از تنظیمات آن‌ها متفاوت است:

- Axis ●
- Bosch ●
- Panasonic ●



همان‌طور که در شکل فوق مشاهده می‌گردد، با انتخاب منبع تصویری مدنظر می‌توان به تنظیمات مختلف دوربین مربوطه دسترسی پیدا کرد. در ادامه بخش‌های مختلف این تنظیمات شرح داده می‌شود:

زبان Basics



این زبانه دربرگیرنده برخی تنظیمات عمومی دوربین است:

1-Name: نام منبع تصویری

۲-GUID: شناسه یکتا اختصاص داده شده به این منبع تصویری

۳-Corresponding Audio Source: انتخاب منبع صوتی مربوطه

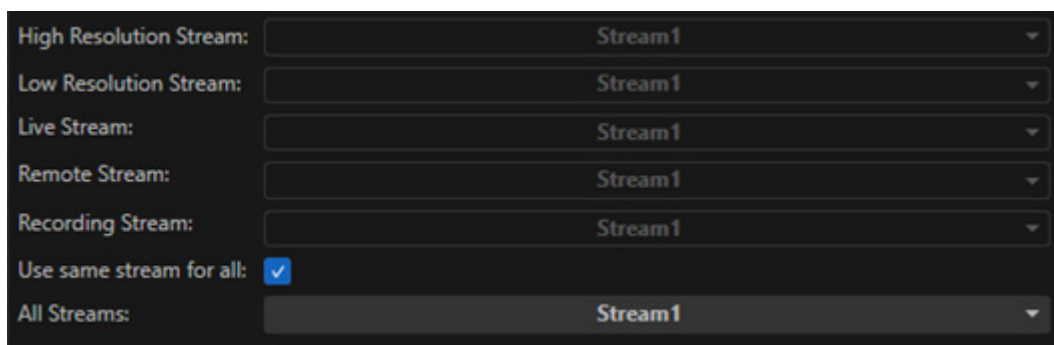
۴-Streaming: فعال سازی / غیرفعال سازی ماژول استریم برای این منبع تصویری

۵-Recording: فعال سازی / غیرفعال سازی ماژول رکوردینگ (ضبط تصاویر) برای این منبع تصویری

۶-Server Analytics: فعال سازی / غیرفعال سازی ماژول آنالیتیک (تجزیه و تحلیل تصاویر) برای این منبع تصویری

۷-Metadata Streaming: فعال سازی / غیرفعال سازی ارسال متادیتا توسط دوربین

زبان Streams Selection



از مهم ترین قابلیت های یک سیستم نظارت تصویری، قابلیت انتخاب استریم های مختلف تصویری بر اساس نیازمندی می باشد. بدین معنی که در صورت وجود پهنای باند پایین در شبکه انتقال تصویر، امکان بهره گیری از استریمی با میزان حجم پایین و در صورت نیاز به تصویری با کیفیت بسیار بالا، امکان در اختیار قراردادن آن به کاربر در سیستم فراهم باشد.

High Resolution Stream: استریم با کیفیت بالا را در این قسمت تنظیم نمایید.

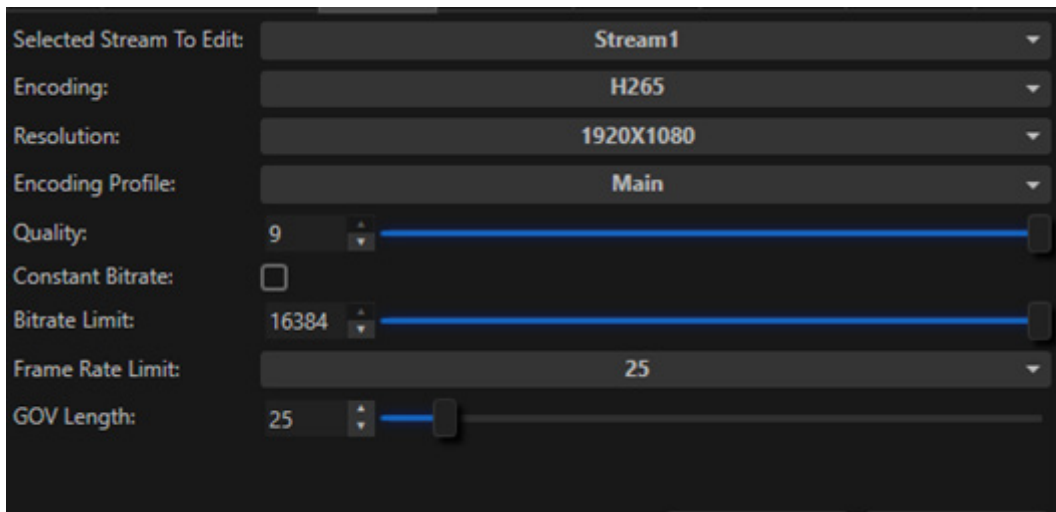
Low Resolution Stream: استریم با حجم پردازش پایین تر را در این قسمت تنظیم نمایید.

Live Stream: جهت تنظیم استریم مربوط به تصویر زنده، می توان از این قسمت استفاده نمود.

Remote Stream: استریمی که برای استفاده راه دور (پهنای باند کمتر) مناسب است را در این قسمت تنظیم نمایید.

Recording Stream: جهت تنظیم استریم مربوط به ذخیره سازی تصاویر، می توان از این قسمت استفاده نمود.

در صورتی که تنها یکی از استریم ها پاسخگوی نیازهای شما باشد؛ می توانید با فعال کردن گزینه Use same stream for all از قسمت All Streams آن استریم را انتخاب نمایید.



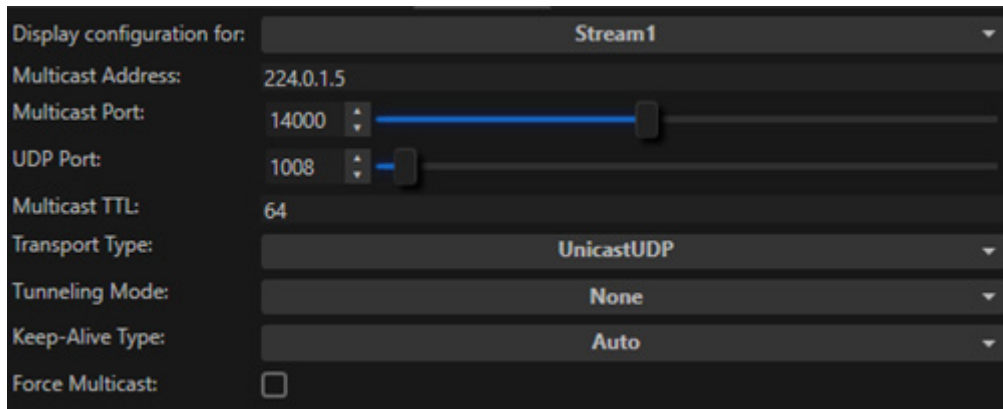
انجام تنظیمات مربوط به هر استریم از این زبانه امکان‌پذیر خواهد بود.

بدین منظور ابتدا استریم مدنظر جهت اعمال تغییرات را از قسمت Selected Stream To Edit انتخاب نمایید. سپس می‌توانید موارد زیر را تغییر دهید:

- **Encoding:** در این بخش، کدگذاری‌های مختلفی که توسط دوربین برای استریم انتخاب شده پشتیبانی می‌شود (مانند H264، JPEG و H265) نمایش داده شده و در صورت نیاز می‌توان آن را تغییر داد.
- **Resolution:** تغییر رزولوشن استریم انتخاب شده از این بخش امکان‌پذیر است.
- **Encoding Profile:** پروفایل‌های مربوط به کدگذاری انتخاب شده در این قسمت نمایش داده می‌شود.
- **Quality:** این اسلایدر کیفیت تصویر و میزان فشرده‌سازی آن را نشان می‌دهد. هر چقدر عدد این اسلایدر بالاتر باشد؛ به معنای کیفیت بالاتر، فشرده‌سازی کمتر و مصرف بیشتر پهنای باند و فضای ذخیره‌سازی است.
- **Constant Bitrate:** با فعال کردن این گزینه، می‌توان Bitrate دوربین را به عدد مشخصی محدود کرد.
- **Bitrate Limit:** عدد موردنظر برای محدود کردن Bitrate در این قسمت وارد می‌شود.
- **Frame Rate Limit:** از این قسمت می‌توان Frame Rate استریم فعلی را به عدد مشخصی محدود کرد.
- **GOV Length:** بیانگر بازه زمانی است که Frame ها کدگذاری می‌شوند. برای نمونه عدد 1 به معنای تولید یک Frame | به‌ازای هر تصویر و عدد 3 به معنای تولید یک Frame | به‌ازای هر سه تصویر است. افزایش مقدار این اسلایدر، به معنای frame های کمتر و کاهش Bitrate است.

نکته: این زبانه در دوربین‌هایی که با SDK مربوط به برند خود اضافه شده‌اند؛ بر اساس برند و مدل دوربین، تنظیمات متفاوتی را نشان خواهد داد.

زبانہ Transport



انجام تنظیمات مربوط به نحوه انتقال Packet های هر استریم روی شبکه از این زبانہ امکان پذیر خواهد بود.

بدین منظور ابتدا استریم مدنظر جهت اعمال تغییرات را از قسمت Display Configuration for انتخاب نمایید. سپس می-توانید موارد زیر را تغییر دهید:

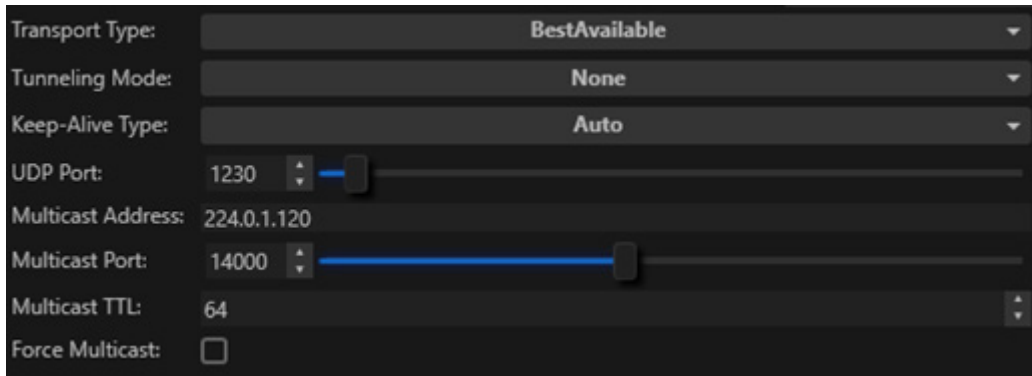
- Multicast Address: آدرس مالتی کست اختصاص داده شده به استریم فعلی
- Multicast Port: پورت مالتی کست اختصاص داده شده به استریم فعلی
- UDP Port: شماره پورت UDP جهت Streaming
- Multicast TTL: مقدار TTL جهت Multicast Streaming
- Transport Type: نوع انتقال Packet ها روی شبکه. به طور پیش فرض روی حالت Unicast UDP است؛ ولی بر اساس نیاز، می-تواند روی حالت Unicast TCP و یا Multicast قرار بگیرد.
- Tunneling Mode: از این بخش، فعال سازی تونل ارتباطی بین دوربین و سرور امکان پذیر است. تونل ارتباطی می-تواند از نوع HTTP یا HTTPS باشد.
- Keep-Alive Type: این بخش، نوع Keep-Alive در استریم دوربین را مشخص کرده و به صورت پیش فرض در حالت Auto قرار دارد. حالت های دیگر عبارتند از: توضیحات و تفاوت های مربوط به حالت های Auto و Options و GetParameter و SetParameter
- Options
- GetParameter
- SetParameter
- Force Multicast: فعال کردن این گزینه، باعث می-شود استفاده از Multicast برای استریم فعلی اجباری باشد.

زبانہ Metadata

در این زبانہ، تنظیمات مربوط به Metadata قرار می-گیرد. اگر دوربین قابلیت ارسال داده-ای غیر از تصویر و صدا را داشته باشد؛ در دسته Metadata قرار می گیرد. اطلاعاتی مانند: وضعیت و موقعیت PTZ، رویدادها و آنالیزهایی که توسط دوربین انجام شده و خروجی آن ها برای سرور ارسال می شود. برای فعال کردن دریافت این داده ها کافی است چک باکس مربوطه را تیک بزنید.

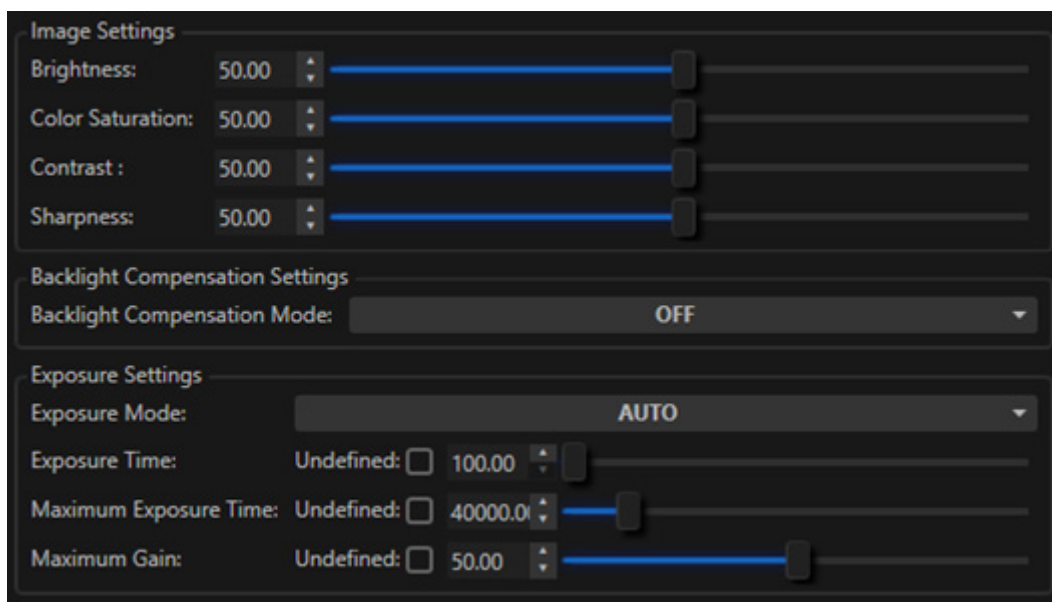
PTZ Status:
PTZ Position:

زبانہ Metadata Transport



تنظیمات این زبانہ، نحوه انتقال Metadata بر بستر شبکه را تعیین می-کند. تمامی توضیحات داده شده در بخش Transport، برای این زبانہ نیز صدق می کند.

زبانہ Imaging

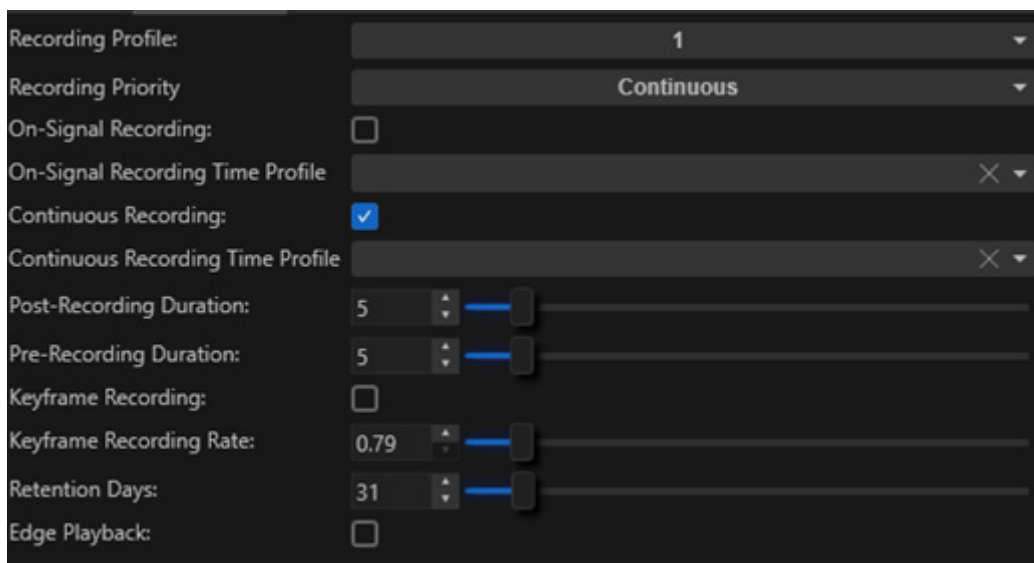


در این زبانہ، تنظیمات مربوط به سنسور و لنز دوربین نمایش داده شده است و بر اساس سازنده و مدل دوربین، تنظیمات متفاوتی در این بخش نشان داده خواهد شد. در ادامه به تعدادی از تنظیمات که در بین دوربین‌های مختلف، مشترک است؛ توضیح داده می-شود.

- Image Settings: تنظیمات مربوط به سنسور تصویری دوربین
- Brightness: میزان روشنایی تصویر
- Color Saturation: میزان اشباع رنگ تصویر
- Contrast: میزان وضوح تصویر

- Sharpness: میزان Sharp بودن تصویر
- Backlight Compensation Mode: فعال / غیر فعال کردن حالت BLC
- Exposure Settings: تنظیمات مربوط به Exposure دوربین
- Exposure Mode: نوع Exposure می تواند در دو حالت Auto و Manual قرار بگیرد.
- Exposure Time: مقدار زمان Exposure. واحد زمانی آن میکروثانیه است.
- Maximum Exposure Time: حداکثر زمان Exposure
- Maximum Gain: حداکثر مقدار Gain که توسط سنسور دریافت و پردازش میشود.

زبانہ Recording



تنظیمات فرایند ذخیره سازی تصاویر یونیت در این زبانہ قرار دارد. این تنظیمات عبارتند از:

- Recording Profile: امکان تعریف تا هشت پروفایل مختلف ضبط وجود دارد.
- Recording Priority: این گزینه تعیین می کند اولویت ضبط با ضبط دائم و یا On-signal باشد.
- On Signal Recording: با انتخاب این گزینه می توان امکان شروع عملیات ذخیره سازی بر اساس سیگنال صادر شده از سمت Rule Engine را فعال نمود.
- On-Signal Recording Time Profile: پروفایل زمانی مربوط به ضبط On-Signal از این قسمت انتخاب می شود.
- Continuous Recording: با تیک زدن این گزینه، امکان ضبط دائمی فعال می شود.
- Continuous Recording Time Profile: در صورت فعال بودن ضبط دائمی، اگر پروفایل زمانی انتخاب شود؛ ضبط دائمی تنها در زمان های تعیین شده صورت خواهد گرفت.
- Post-Recording Duration: مشخص کننده مدت زمانی است که سیستم عمل ذخیره سازی را پس از بروز آلام انجام می دهد.
- Pre-Recording Duration: مشخص کننده مدت زمانی است که سیستم عمل ذخیره سازی را پیش از بروز آلام انجام می دهد.
- Keyframe Recording: به منظور ذخیره سازی Key frame ها این گزینه فعال می گردد.
- Keyframe recording Rate: مشخص کننده Frame Rate ذخیره سازی بر اساس Key Frame می باشد.

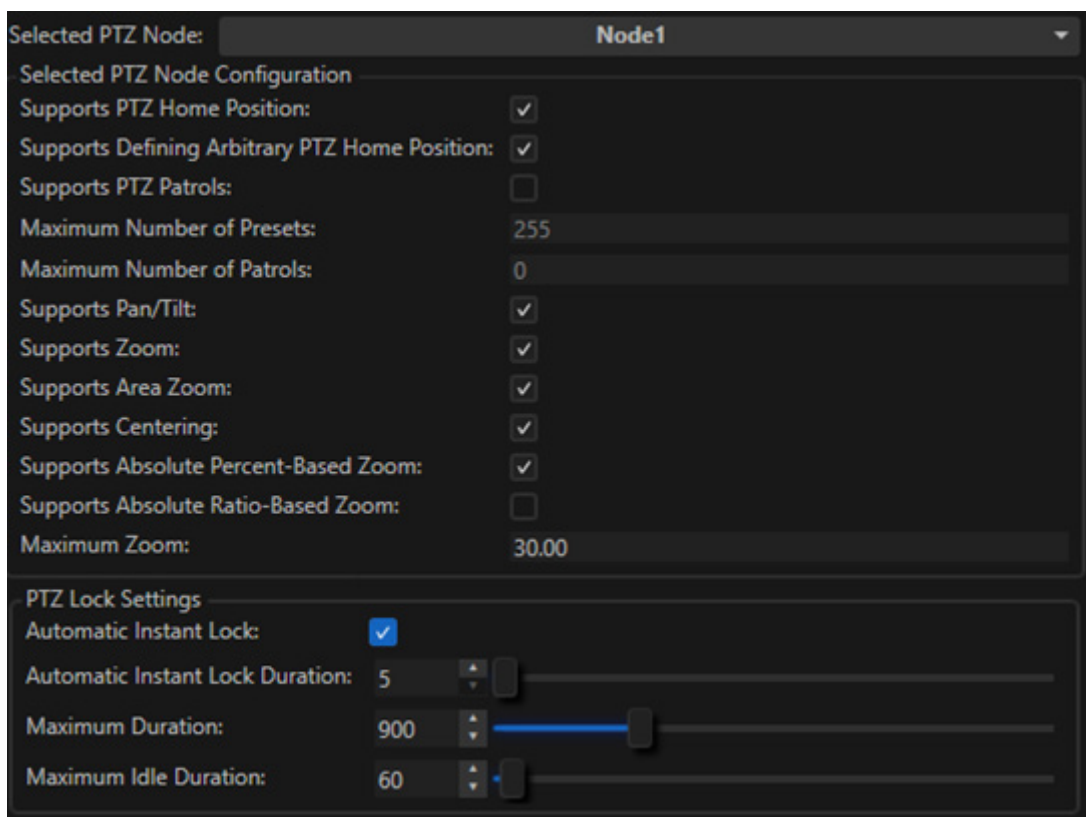
- **Retention Days** : مشخص‌کننده تعداد روزهایی که تصاویر ذخیره شده باید نگهداری شوند. به‌عنوان مثال، عدد ۱۰ به معنای نگهداری تصاویر ذخیره شده دوربین فعلی برای ۱۰ روز گذشته است. عدد ۰ به معنای عدم محدودیت در تعداد روزهای ذخیره‌سازی است و بعد از پر شدن فضای ذخیره‌سازی، فایل‌های ضبط شده به ترتیب قدیمی بودن پاک می‌شوند.
- **Edge Playback**: در صورت فعال‌بودن این گزینه، فراخوانی ویدئوهای ضبط شده روی دستگاه NVR امکان‌پذیر خواهد بود. لازم به ذکر است در حال حاضر، این قابلیت تنها برای NVRهای KDT و Exsom پشتیبانی می‌شود.

زبانه Rotation



از طریق این قسمت، چرخش تصویر منبع ویدیویی دوربین امکان‌پذیر است. بدین منظور، ابتدا در بخش Mode حالت ON را انتخاب کرده، سپس از بخش Degree، درجه موردنظر جهت چرخش را انتخاب می‌کنیم.
نکته: این زبانه فقط در دوربین‌هایی فعال است که از قابلیت Rotation پشتیبانی می‌نمایند.

زبانه PTZ



اگر دوربین، از قابلیت PTZ پشتیبانی کند؛ قابلیت‌های مربوط به PTZ در قسمت Selected PTZ Node Configuration نمایش داده می‌شود. امکان ویرایش این قابلیت‌ها وجود ندارد:

● Supports PTZ Home Position: قابلیت پشتیبانی از موقعیت Home در PTZ

● Supports Defining Arbitrary PTZ Home Position: قابلیت تعریف موقعیت Home دلخواه در PTZ

● Supports PTZ Patrols: پشتیبانی از قابلیت PTZ Patrol

● Maximum Number of Preset: حداکثر تعداد Preset قابل تعریف در دوربین

● Maximum Number of Patrols: حداکثر تعداد Patrol قابل تعریف در دوربین

● Supports Pan / Tilt: پشتیبانی از قابلیت Pan / Tilt

● Supports Zoom: پشتیبانی از قابلیت Zoom

● Supports Area Zoom: پشتیبانی از قابلیت Area Zoom

● Supports Centering: پشتیبانی از قابلیت Centering (تغییر مرکز PTZ با استفاده از کلیک کردن)

● Supports Absolute Percent-Based Zoom: پشتیبانی از قابلیت زوم بر اساس درصد

● Supports Absolute Ratio-Based Zoom: پشتیبانی از قابلیت زوم بر اساس ضریب

● Maximum Zoom: حداکثر مقدار زوم پشتیبانی شده توسط دوربین

در قسمت PTZ Lock Settings، تنظیمات مربوط به قفل کردن PTZ قرار دارند:

● Automatic Instant Lock: با فعال کردن این گزینه، در صورتی که کاربر کنترل PTZ را به دست بگیرد؛ بلافاصله PTZ دوربین قفل خواهد شد و برای مدت مشخص تنها در اختیار کاربر فعلی خواهد بود. البته اگر کاربر دیگری با اولویت بالاتر درخواست استفاده از PTZ را داشته باشد؛ PTZ دوربین برای کاربر ذکر شده قفل خواهد شد.

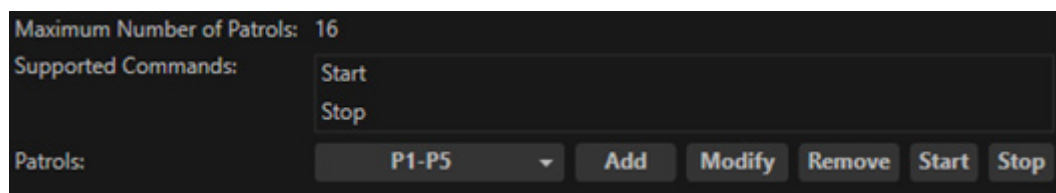
● Automatic Instant Lock Duration: مدت زمان Automatic Instant Lock در این قسمت مشخص می‌شود.

● Maximum Duration: نشان دهنده بیشینه مدت زمانی است که کاربر می‌تواند عملکرد PTZ دوربین را جهت فعالیت خود قفل نماید.

بدیهی است در این بازه زمانی سایر کاربران امکان حرکت دوربین قفل شده را نخواهند داشت.

● Maximum Idle Duration: اگر در طول این بازه زمانی مشخص شده کاربر فانکشن‌های PTZ را اجرا ننماید؛ دوربین از حالت قفل خارج خواهد شد.

زبان PTZ Patrol



اطلاعات و تنظیمات مربوط به PTZ Patrol در این زبان قرار دارد.

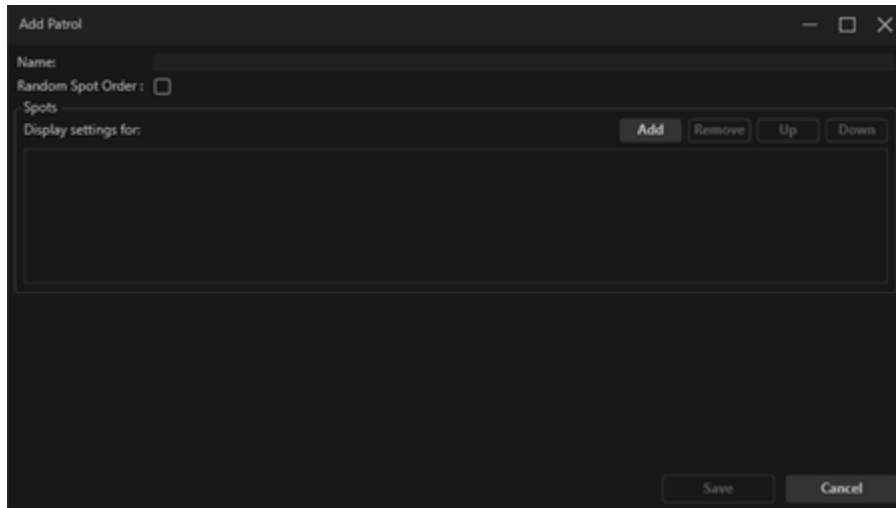
● Maximum Number of Patrols: نشان دهنده حداکثر تعداد Patrolهای ذخیره شده روی دوربین است.

● Supported Commands: لیست دستورات پشتیبانی شده دوربین برای Patrolها در این قسمت نمایش داده می‌شود.

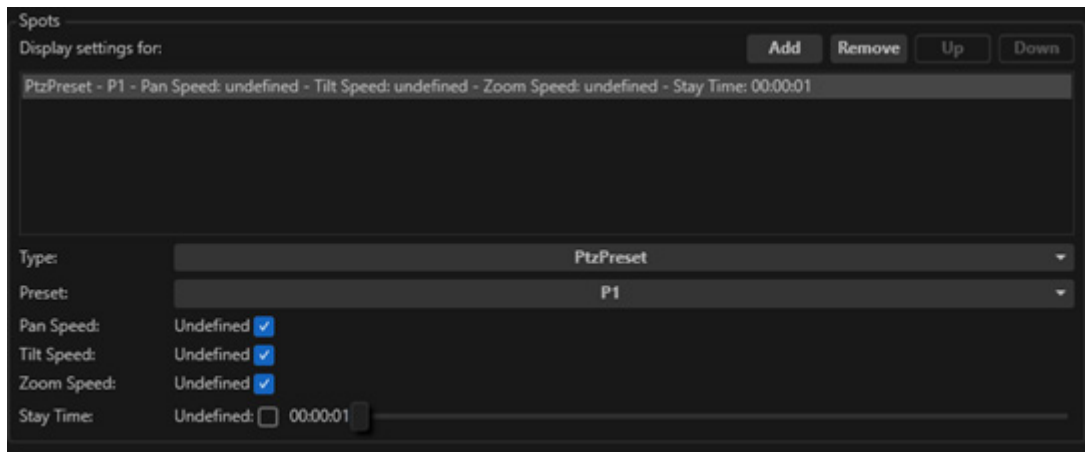
- Patrols: از طریق این بخش، می‌توان یک Patrol جدید ساخت و یا با انتخاب یکی از Patrolهای فعلی، آن را ویرایش، حذف، استارت و یا استاپ کرد.

اضافه کردن Patrol جدید

روی دکمه Add کلیک کنید. پنجره زیر نمایش داده خواهد شد:



در قسمت Name، نام موردنظر خود را وارد نمایید. با کلیک روی دکمه Add در قسمت Spots، یک رکورد جدید به لیست اضافه شده و تنظیمات آن نمایش داده می‌شود:

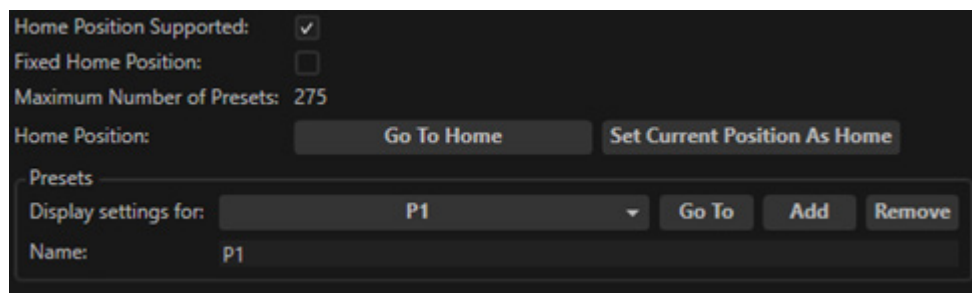


تنظیمات این قسمت عبارت‌اند از:

- Type: می‌توان یکی از دو مورد زیر را انتخاب نمود:
- PTZ Preset: استفاده از Preset
- PTZ Home Position: استفاده از نقطه خانگی PTZ
- Preset: انتخاب Preset موردنظر جهت استفاده در این نقطه.
- Pan Speed: سرعت Pan دوربین. به صورت پیش فرض در حالت Undefined قرار گرفته است که به معنای استفاده از مقدار پیش فرض دوربین است. در صورت برداشتن تیک Undefined، باید مقداری بین ۰ تا ۱ برای دوربین تعیین شود.

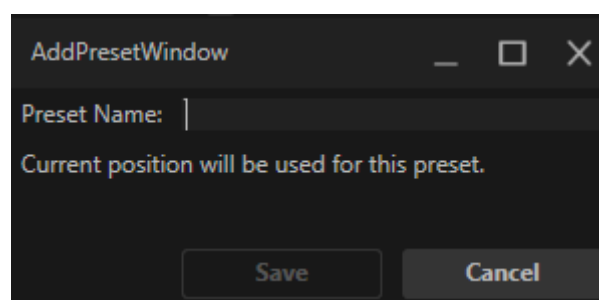
- **Tilt Speed:** سرعت Tilt دوربین. به صورت پیش فرض در حالت Undefined قرار گرفته است که به معنای استفاده از مقدار پیش فرض دوربین است. در صورت برداشتن تیک Undefined، باید مقداری بین ۰ تا ۱ برای دوربین تعیین شود.
 - **Zoom Speed:** سرعت Zoom دوربین. به صورت پیش فرض در حالت Undefined قرار گرفته است که به معنای استفاده از مقدار پیش فرض دوربین است. در صورت برداشتن تیک Undefined، باید مقداری بین ۰ تا ۱ برای دوربین تعیین شود.
 - **Stay Time:** مدت زمانی که باید دوربین در نقطه تعیین شده باقی بماند.
- با استفاده از دکمه Remove، می توان Spot انتخاب شده را از لیست حذف نمود. دکمه های Up و Down برای تغییر جایگاه Spot ها در لیست استفاده می شوند. Patrol، نقاط تعریف شده را به ترتیب و از بالا به پایین اجرا می کند.

زبان PTZ Preset



اطلاعات و تنظیمات مربوط به PTZ Preset ها در این زبان قرار دارد.

- **Home Position Supported:** این بخش از تنظیمات نشان دهنده پشتیبانی دوربین از قابلیت Home Position بوده و قابل تغییر نیست.
- **Fixed Home Position:** اگر این گزینه تیک خورده باشد به این معناست که Home Position دوربین قابل تغییر نیست.
- **Maximum Number of Presets:** حداکثر تعداد Preset هایی که توسط دوربین پشتیبانی می شود؛ از این بخش قابل مشاهده است.
- **Home Position:** در این بخش، دو دکمه مربوط به Home Position وجود دارد:
- **Go To Home:** با فشردن این دکمه، دوربین به Home Position باز خواهد گشت.
- **Set Current Position As Home:** با فشردن این دکمه، موقعیت فعلی دوربین به عنوان Home Position تنظیم خواهد شد.
- **Presets:** عملیات اضافه، حذف و هدایت دوربین به Preset ها از این بخش انجام می شود. با انتخاب Preset مورد نظر از قسمت Display settings for می توان آن را حذف نموده و یا نام آن را تغییر داد. برای اضافه کردن یک Preset جدید، با فشردن دکمه Add، پنجره زیر باز شده و با وارد کردن نام Preset و فشردن دکمه Save، به لیست Preset ها اضافه می شود.



زبانہ On-Edge Analytics

اگر دوربین از On-Edge analytics پشتیبانی کند؛ تنظیمات مربوطه در این زبانہ قرار می‌گیرد. در دوربین‌های Onvif، باید نوع رویداد به Topic مربوطه در دوربین متصل شود. بعد از اضافه شدن دوربین به نرم‌افزار، این عملیات به طور خودکار انجام می‌شود.

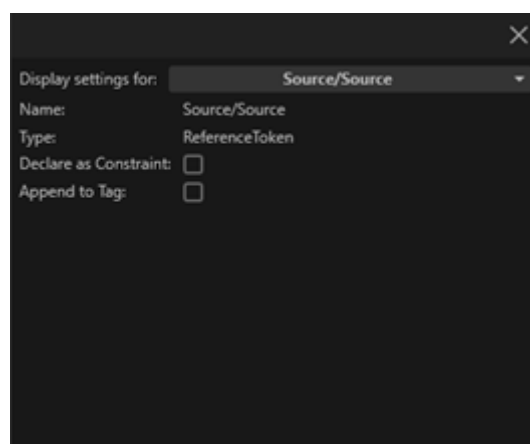
Event Type	Corresponding Topic	Constant Tag	Consider in Rule Execution	Fields
Motion Started	VideoSource/MotionAlarm		<input checked="" type="checkbox"/>	---
Motion Stopped	VideoSource/MotionAlarm		<input checked="" type="checkbox"/>	---
Tampering Started	VideoSource/GlobalSceneChange/ImagingService	VideoSource/GlobalSceneChange/ImagingService	<input checked="" type="checkbox"/>	---
Tampering Stopped	VideoSource/GlobalSceneChange/ImagingService	VideoSource/GlobalSceneChange/ImagingService	<input checked="" type="checkbox"/>	---
Intrusion Started	RuleEngine/FieldDetector/ObjectsInside		<input checked="" type="checkbox"/>	---
Intrusion Stopped	RuleEngine/FieldDetector/ObjectsInside		<input checked="" type="checkbox"/>	---
Motion Started	RuleEngine/CellMotionDetector/Motion		<input checked="" type="checkbox"/>	---
Motion Stopped	RuleEngine/CellMotionDetector/Motion		<input checked="" type="checkbox"/>	---
LineCrossed	RuleEngine/LineDetector/Crossed		<input checked="" type="checkbox"/>	---
LineCrossed	UserAlarm/tns1:SmartHttpReport/tns1:LineDetector		<input checked="" type="checkbox"/>	---

Process Device Analytic Events:

Save Cancel

برای استفاده از قابلیت‌های این بخش لازم است ابتدا گزینه Process Device Analytic Events در پایین صفحه فعال شود. تنظیمات این بخش عبارت‌اند از:

- Event Type: نوع رویداد که در نرم‌افزار شناخته می‌شود.
- Corresponding Topic: عنوانی که از سمت دوربین ارسال شده و با نوع رویداد Match می‌شود.
- Constant Tag: برجسی که به این عنوان اختصاص داده شده است.
- Consider in Rule Execution: فعال بودن این گزینه، به معنای استفاده از این رویداد در Rule Engine است.
- Fields: با کلیک روی این گزینه، تنظیمات مربوط به فیلدهای Topic انتخاب شده نمایش داده می‌شود.



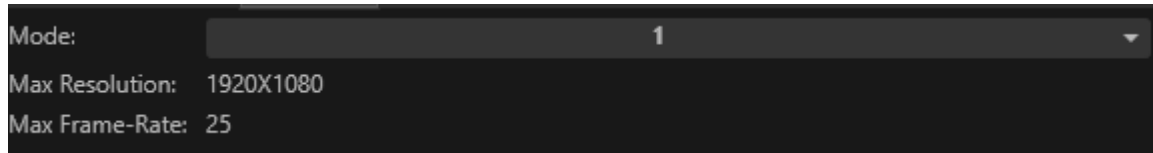
فعال کردن گزینه Declare as Constraint به معنای استفاده از این فیلد در Topic ارسالی دوربین است.

فعال کردن گزینه Append to Tag باعث می‌شود تا فیلد انتخاب شده، به عنوان تگ به Topic ارسالی دوربین اضافه شود.

زبانہ On-Edge Events

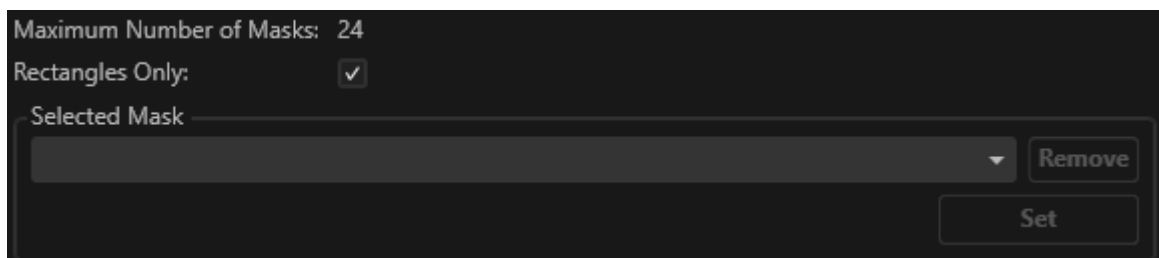
تمام Eventهایی که از سمت دوربین ارسال میشود در این زبانہ قابل مشاهده است.

زبانہ Mode



در این زبانہ، Mode استفاده از دوربین تغییر پیدا می-کند. با استفاده از تغییر Mode، می-توان حداکثر رزولوشن و Frame rate دوربین را تغییر داد. تغییر Mode روی تنظیمات زبانہ Stream تأثیر مستقیم دارد.

زبانہ Privacy Mask



در این زبانہ، تنظیمات مربوطه به Privacy Mask قرار گرفته است. از این قسمت می-توان قسمتی از تصویر پخش شده را انتخاب کرد تا مخفی بماند.

Maximum Number of Masks: حداکثر تعداد ماسک قابل تعریف روی دوربین

Rectangles Only: تیک خوردن این گزینه به این معناست که تنها از شکل مستطیل می-توان برای تعریف محدوده ماسک استفاده کرد.

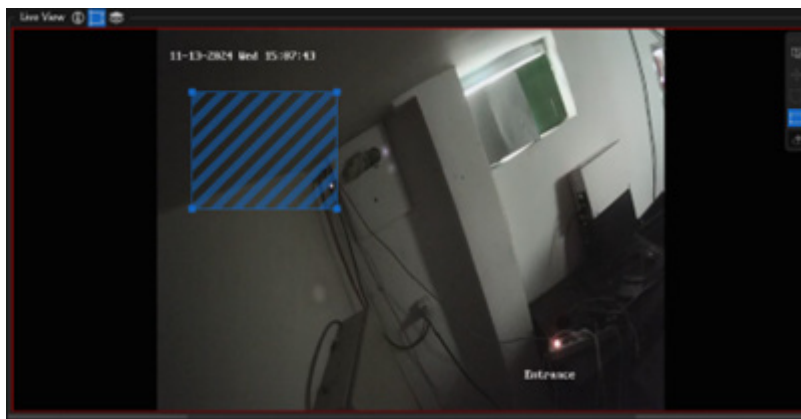
Selected Mask: از این قسمت می-توان یکی از ماسکهای تعریف شده را انتخاب و آن را با استفاده از دکمه Remove حذف

حذف نمود. همچنین می-توان با استفاده از دکمه Set آن را فعال کرد. برای ساخت یک ماسک جدید باید مراحل زیر طی شود:

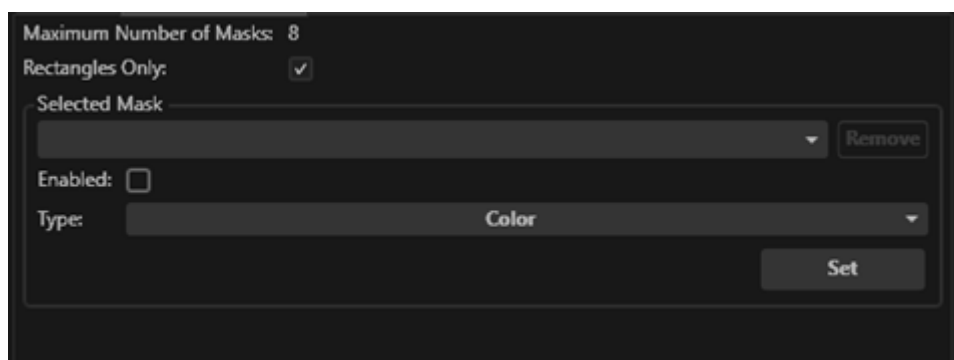
۱. از نوار سمت راست تصویر زنده، گزینه رسم مستطیل را انتخاب کنید

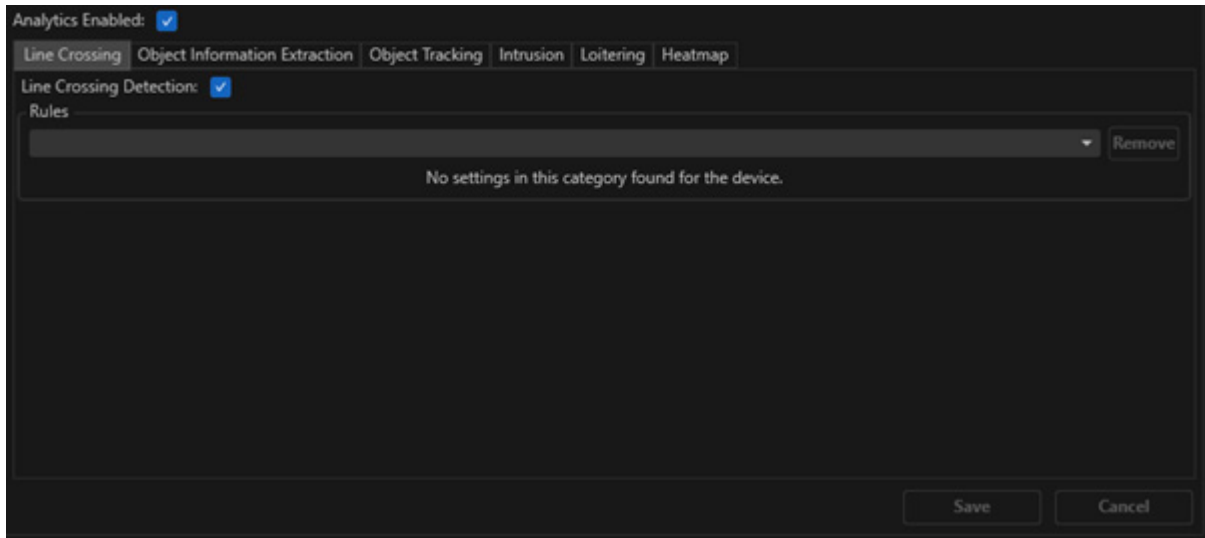


۲. قسمتی از تصویر که باید مخفی شود را انتخاب کنید تا مستطیل در آن قسمت رسم شود.



۳. در انتها از قسمت Selected mask گزینه ی Set را انتخاب کنید تا این ناحیه ذخیره شود. همچنین می توانید گزینه Enabled را انتخاب کنید تا بلافاصله پس از ذخیره شدن، این ماسک اعمال شود.



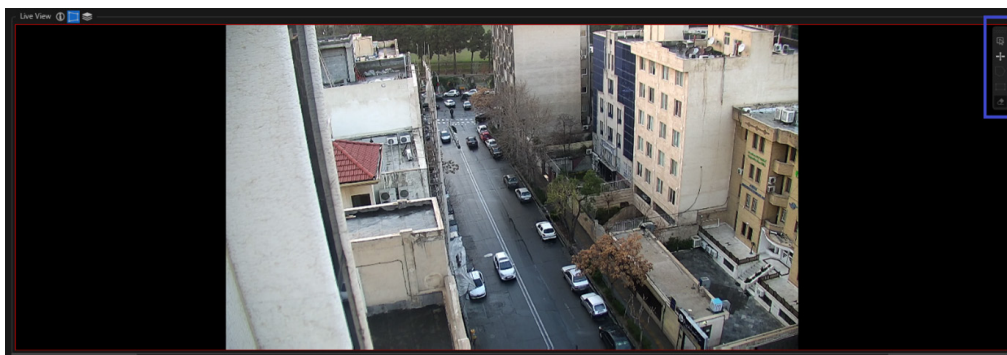


در این زبانه، تنظیمات مربوط به Analytics قرار گرفته است. بخش‌های مختلف این زبانه عبارت‌اند از:

- Line Crossing: تنظیمات مربوط به عبور از خطوط مجازی رسم شده برای دوربین
- Object Information Extraction: تنظیمات مربوط به تشخیص برداشتن اشیاء از محیط
- Object Tracking: تنظیمات مربوط به دنبال کردن سوژه توسط دوربین
- Intrusion: تنظیمات مربوط به تشخیص نفوذ
- Loitering: تنظیمات مربوط به تشخیص پرسه زنی
- Heatmap: تنظیمات مربوط به تولید Heatmap

Line Crossing

برای فعال کردن این قابلیت، کافی است گزینه Line Crossing Detection را تیک بزنید. برای اضافه کردن یک Rule جدید از منوی سمت راست تاییل استفاده کنید.



با کلیک روی گزینه  میتوان یک خط روی تاییل رسم نمود.

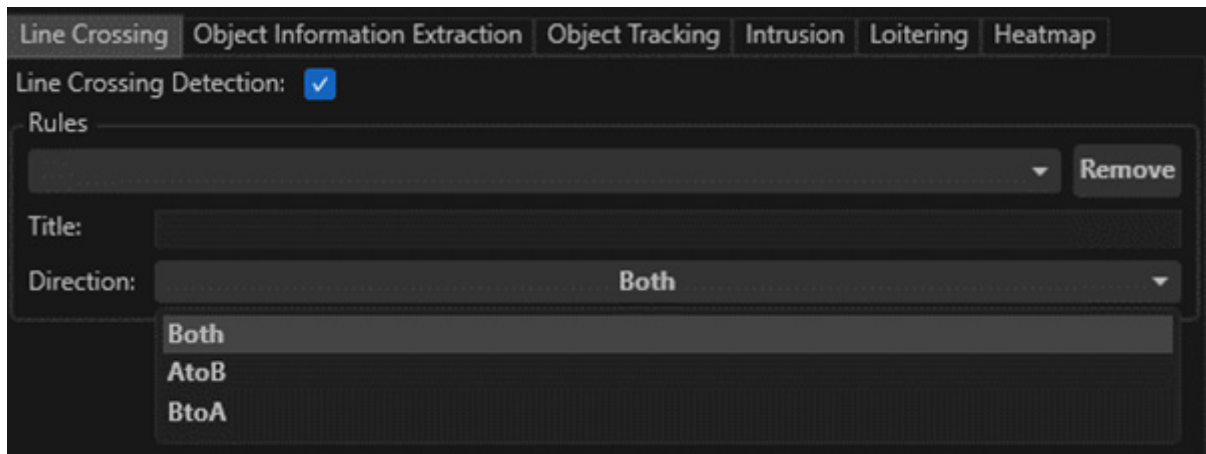


بعد از رسم نمودن خط، گزینه‌های مربوطه در زبانه Line Crossing فعال می‌شوند. این گزینه‌ها عبارت‌اند از:

- Title: عنوان خط رسم شده جهت ذخیره‌سازی

- Direction: انتخاب جهت خط رسم شده. با انتخاب Both، هر دو جهت روی خط اعمال می‌شود. ولی با انتخاب AtoB و یا BtoA تنها

یک‌جهت در نظر گرفته خواهد شد.



پس از انجام تنظیمات موردنظر روی دکمه Save کلیک کنید تا خط رسم شده ذخیره شود.

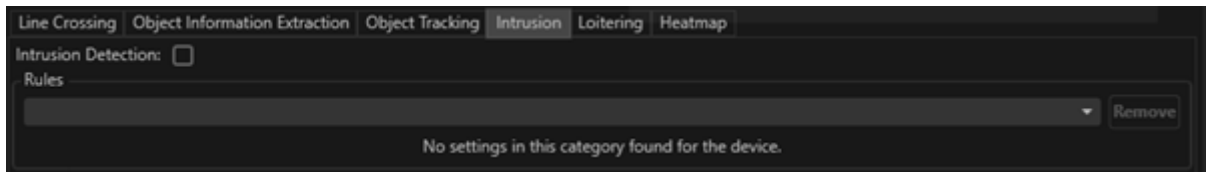
Object Information Extraction

برای فعال‌سازی این قابلیت، گزینه Object Information Extraction را تیک بزنید. باتوجه به Experimental بودن این قابلیت، پیشنهاد نمی‌شود بقیه موارد تغییر پیدا کند و در این سند به آن‌ها پرداخته نخواهد شد.

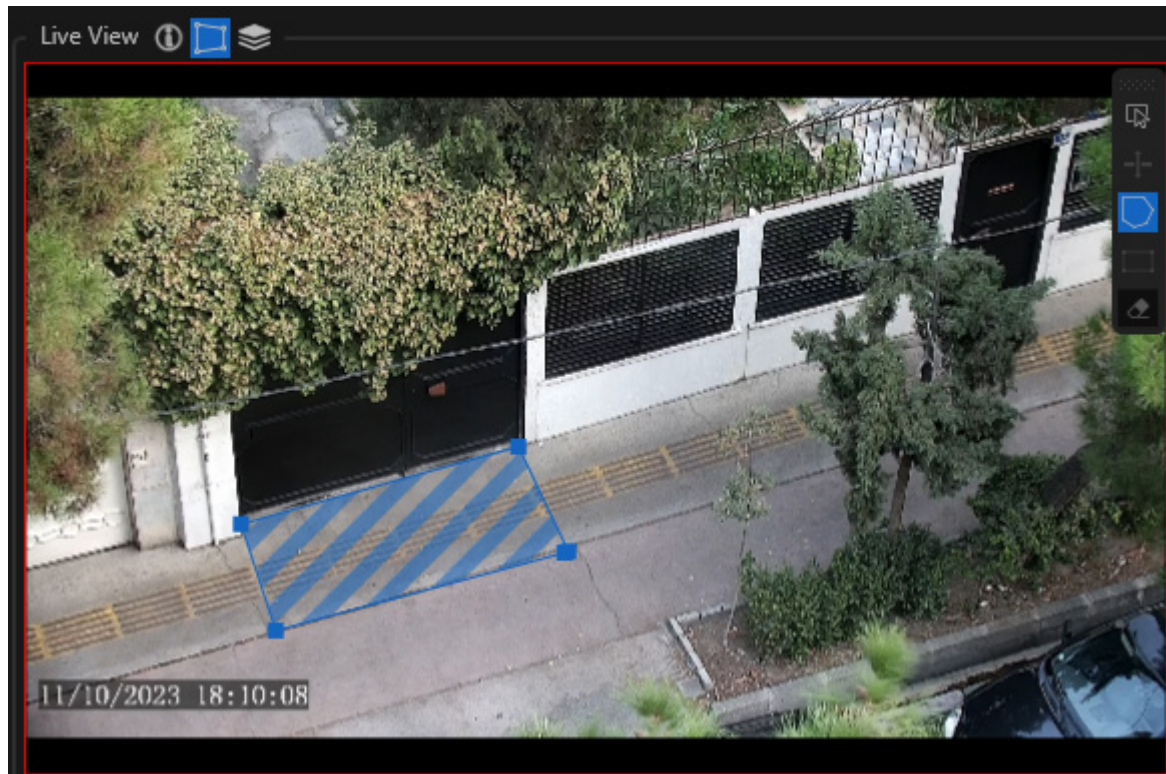
Object Tracking

برای فعال‌سازی این قابلیت، گزینه Enabled را تیک بزنید. باتوجه به Experimental بودن این قابلیت، پیشنهاد نمی‌شود بقیه موارد تغییر پیدا کند و در این سند به آن‌ها پرداخته نخواهد شد.

Intrusion

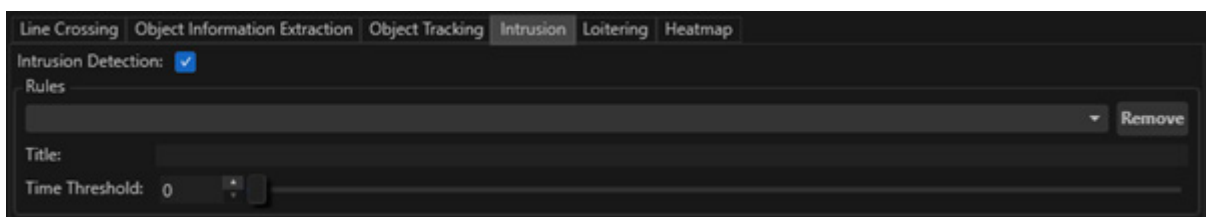


برای فعال‌سازی این قابلیت، گزینه Intrusion Detection را تیک بزنید. برای رسم ناحیه Intrusion، روی آیکون از منوی سمت راست تایل کلیک نمایید.



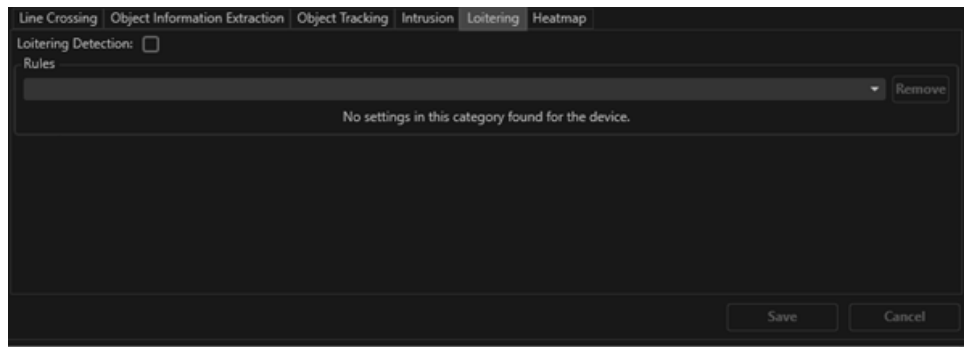
پس از رسم ناحیه، تنظیمات مربوطه فعال می‌شوند:

- Title: عنوان ناحیه رسم شده جهت ذخیره‌سازی
- Time Threshold: آستانه زمانی موردنظر برای حضور در ناحیه. عدد ۰ به این معناست که بلافاصله پس از ورود به ناحیه رسم شده، Intrusion تشخیص داده می‌شود.



پس از انجام تنظیمات موردنظر روی دکمه Save کلیک کنید تا خط رسم شده ذخیره شود.

Loitering



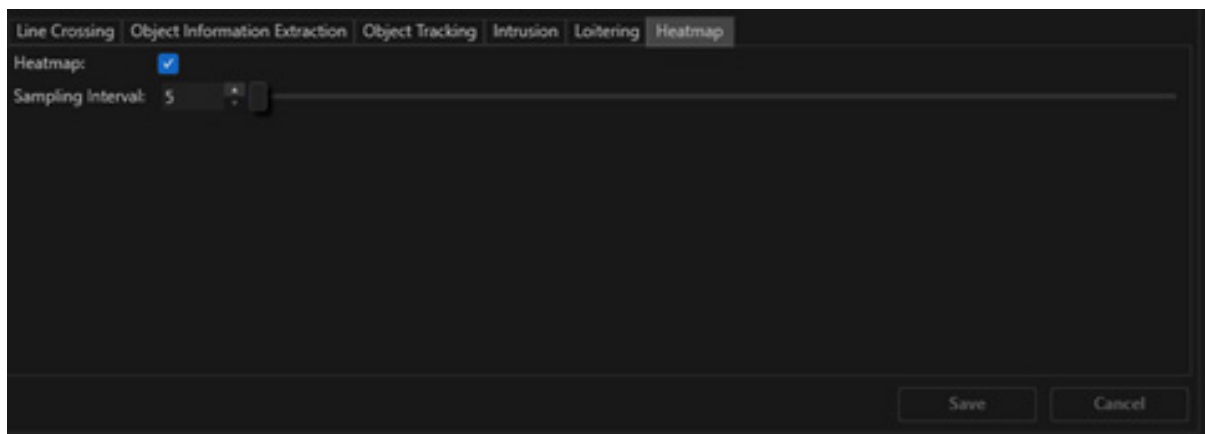
برای فعال‌سازی این قابلیت، گزینه Loitering Detection را تیک بزنید. برای رسم ناحیه Loitering، روی آیکون از منوی سمت راست تایپ کلیک نمایید. پس از رسم ناحیه، تنظیمات مربوطه فعال می‌شوند:

- Title: عنوان ناحیه رسم شده جهت ذخیره‌سازی

- Time Threshold: آستانه زمانی موردنظر برای

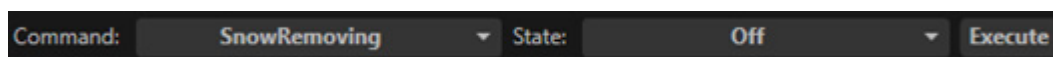
پس از انجام تنظیمات موردنظر روی دکمه Save کلیک کنید تا خط رسم شده ذخیره شود.

Heatmap



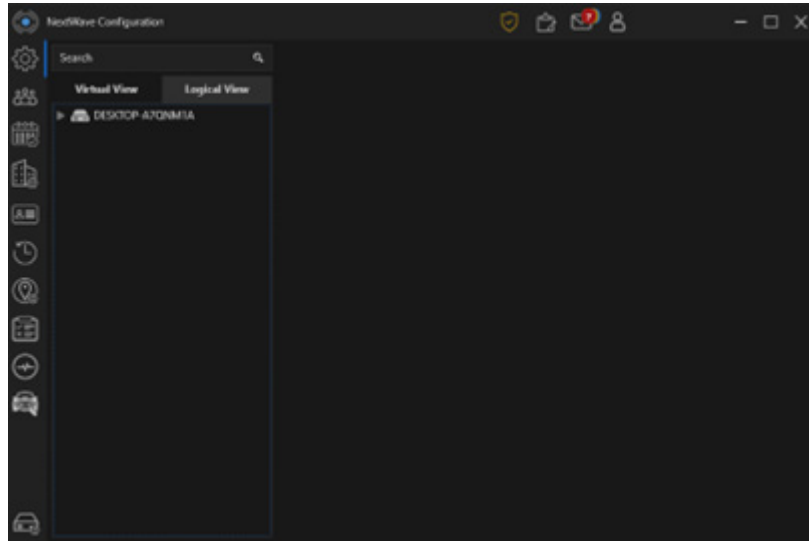
برای فعال‌سازی این قابلیت، گزینه Heatmap را تیک بزنید. مقدار Sampling Interval، تعیین‌کننده بازه زمانی است که داده‌های جدید برای تهیه Heatmap دریافت می‌شوند. در مثال فوق، این بازه زمانی ۵ دقیقه است.

زبان Auxiliary Commands

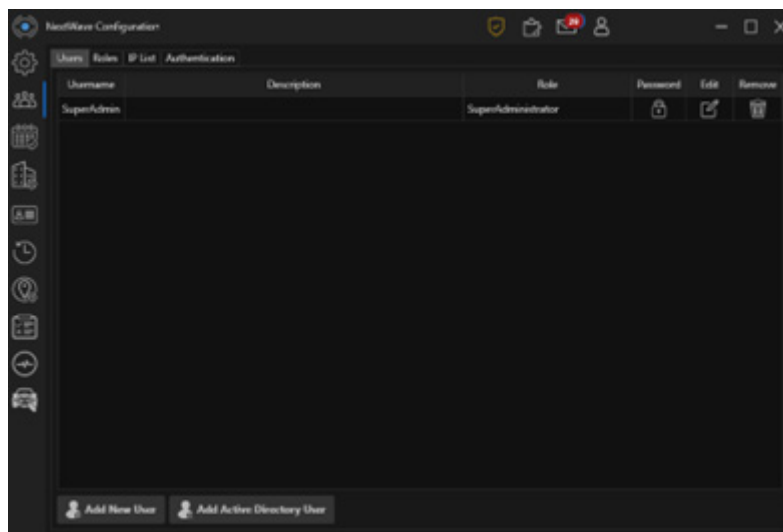


به‌منظور اجرای برخی دستورات خاص دوربین‌ها (که توسط سازنده دوربین در اختیار قرار داده شده است) از این گزینه استفاده می‌گردد. در قسمت Command، دستور مربوطه را انتخاب نموده و در قسمت State این قابلیت را فعال و یا غیرفعال نمایید. با انتخاب گزینه Execute دستور انتخاب شده اجرا خواهد شد.

با انتخاب منوی مربوطه مطابق شکل زیر وارد فضای مدیریت کاربران خواهید شد. این قسمت به منظور مدیریت هرچه بهتر کاربران سیستم از لحاظ تعریف سطوح دسترسی مختلف کاربران به قسمت‌های مختلف سیستم طراحی گردیده است.

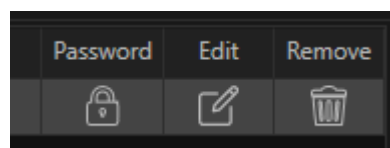


با انتخاب منوی فوق صفحه زیر در دسترس قرار می‌گیرد، در ادامه به توضیح عملکرد هر زبانه خواهیم پرداخت:



زبانه Users

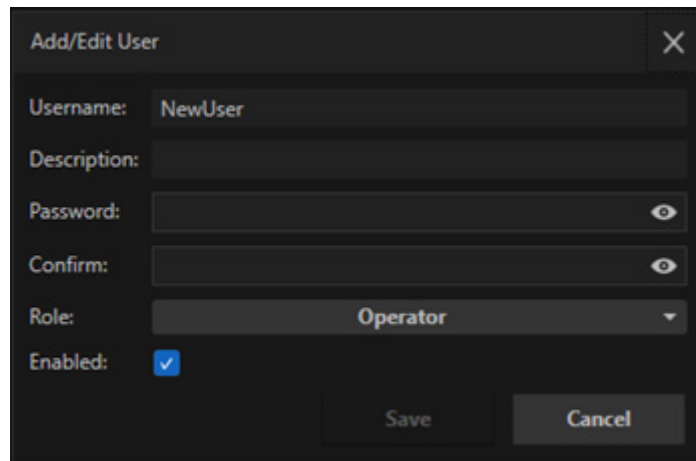
همان‌طور که در شکل فوق مشاهده می‌شود، کاربری با نام کاربری Super Admin با بالاترین سطح دسترسی به صورت پیش‌فرض در سیستم در نظر گرفته شده است. در سمت راست هر یوزر سه آیکون وجود دارد:



با انتخاب آیکون مربوط به Password می‌توان پسورد جدیدی را برای کاربر مربوطه تعریف نمود. با انتخاب گزینه Edit می‌توان مشخصات کاربر و گروه کاربری انتخاب شده را تغییر داد و با انتخاب گزینه Remove می‌توان کاربر انتخاب شده را حذف کرد.

تعریف کاربر جدید

به منظور تعریف کاربر جدید گزینه Add New User را انتخاب نمایید. با انتخاب این گزینه منوی Add/Edit User مطابق شکل زیر ظاهر می‌گردد.



Username: نام کاربری مدنظر را وارد نمایید.

Description: توضیحات موردنظر را در صورت نیاز وارد نمایید.

Password: پسورد مربوط به نام کاربری را وارد نمایید.

Confirm: پسورد انتخاب شده را مجدداً وارد نمایید.

Role: در قسمت Role می‌توانید نقش متناسب با کاربر را انتخاب نمایید. نحوه تعریف نقش و عملکرد آن در قسمت‌های بعدی توضیح داده خواهد شد.

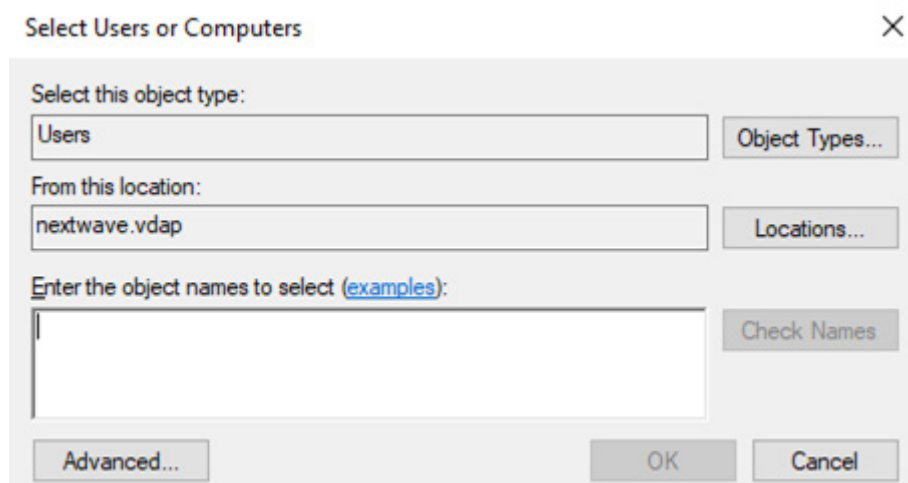
Enabled: با انتخاب این گزینه کاربر تعریف شده فعال می‌گردد.

گزینه Save را انتخاب نمایید.

اضافه کردن کاربران Active Directory

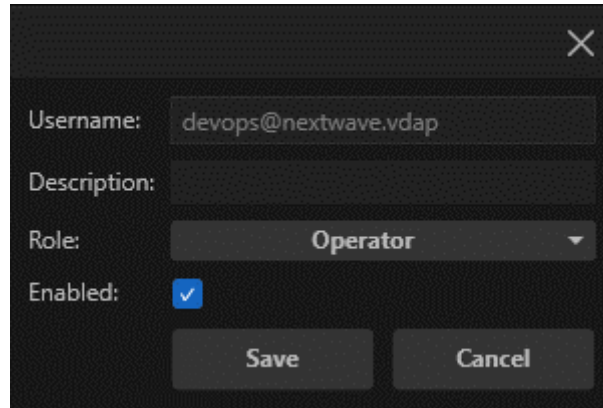
نرم‌افزار موج رایان، دارای قابلیت اتصال به Active Directory است. برای استفاده از این قابلیت، ضروری است که سرور نرم‌افزار به AD متصل شده باشد.

پس از اتصال به AD کافی است روی دکمه Add Active Directory User کلیک کنید. منوی زیر ظاهر می‌گردد. لطفاً این گزینه در تصویر نشان داده شود



پس از وارد کردن نام کاربر موردنظر و کلیک روی دکمه OK، اگر کاربر موجود باشد؛ پنجره زیر نمایش داده شده و از شما خواسته می‌شود

تا نقش این کاربر را تعیین کنید.



A dialog box for configuring a user. It contains the following fields and controls:

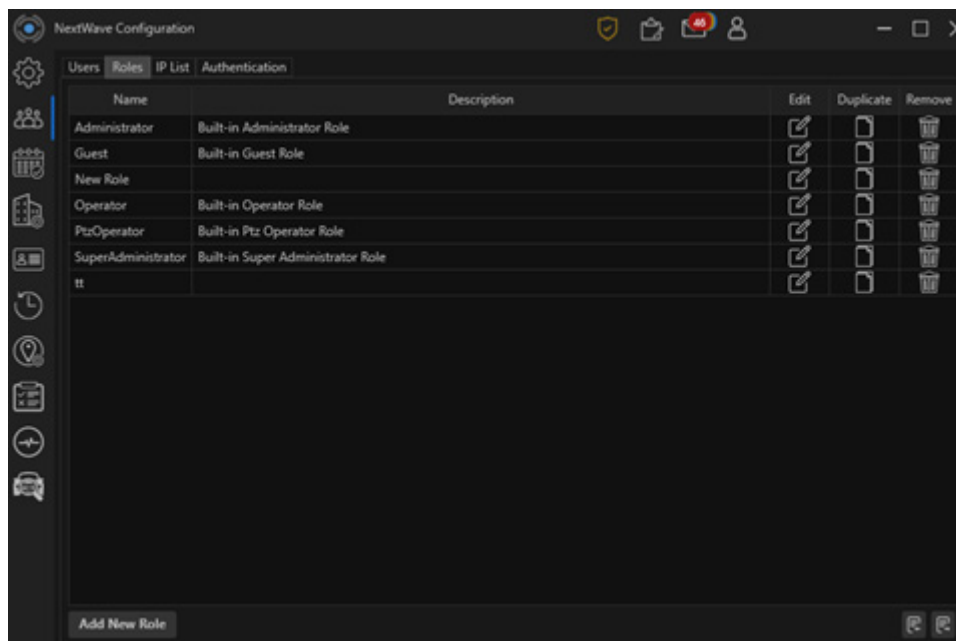
- Username:** devops@nextwave.vdap
- Description:** (empty text field)
- Role:** Operator (dropdown menu)
- Enabled:**
- Buttons:** Save and Cancel

بعد از کلیک روی دکمه Save، کاربر به نرم‌افزار اضافه شده و می‌تواند با استفاده از مشخصات کاربری خود در Active Directory، به نرم‌افزار نیز لاگین کند.

زبان Roles

با انتخاب تب Roles وارد منوی مربوط به تعریف نقش‌های کاربری خواهید شد. همان‌طور که در شکل زیر مشاهده می‌شود لیستی از role های تعریف شده و همچنین Role های پیش‌فرض در دسترس قرار دارد. رول‌های پیش‌فرض نقش‌هایی هستند که به‌صورت پیش‌فرض با سطوح دسترسی معین برای سهولت تعریف کاربر در سیستم تعریف شده است.

نقش‌هایی که در قسمت Description با کلمات Built-in آغاز شده‌اند، رول‌های پیش‌فرض می‌باشند.



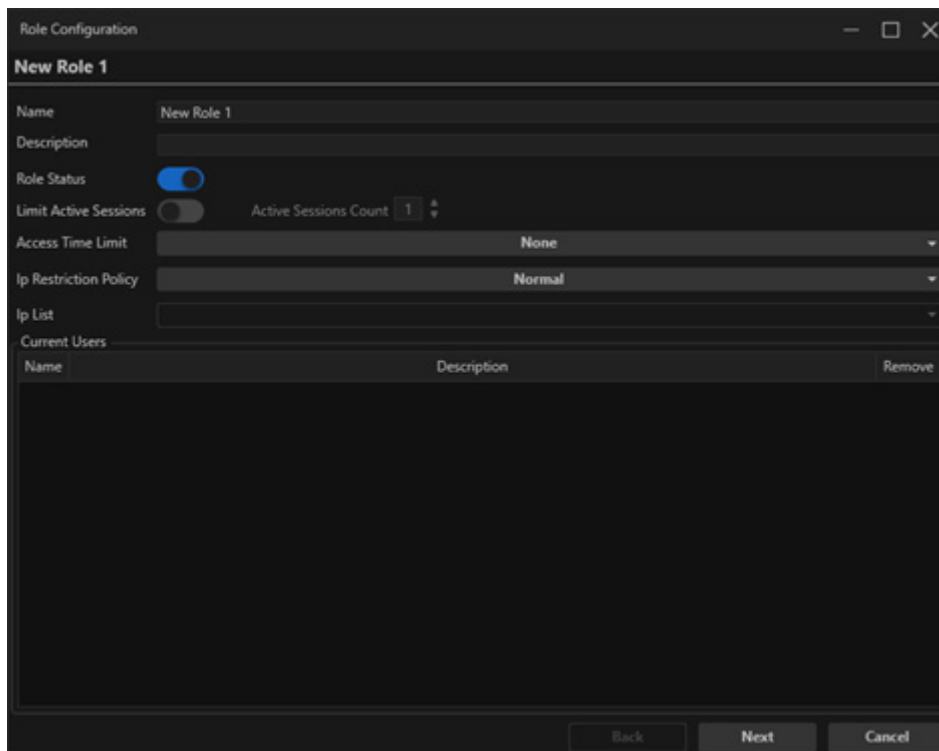
Name	Description	Edit	Duplicate	Remove
Administrator	Built-in Administrator Role			
Guest	Built-in Guest Role			
New Role				
Operator	Built-in Operator Role			
PtzOperator	Built-in Ptz Operator Role			
SuperAdministrator	Built-in Super Administrator Role			
tt				

تعریف Role جدید

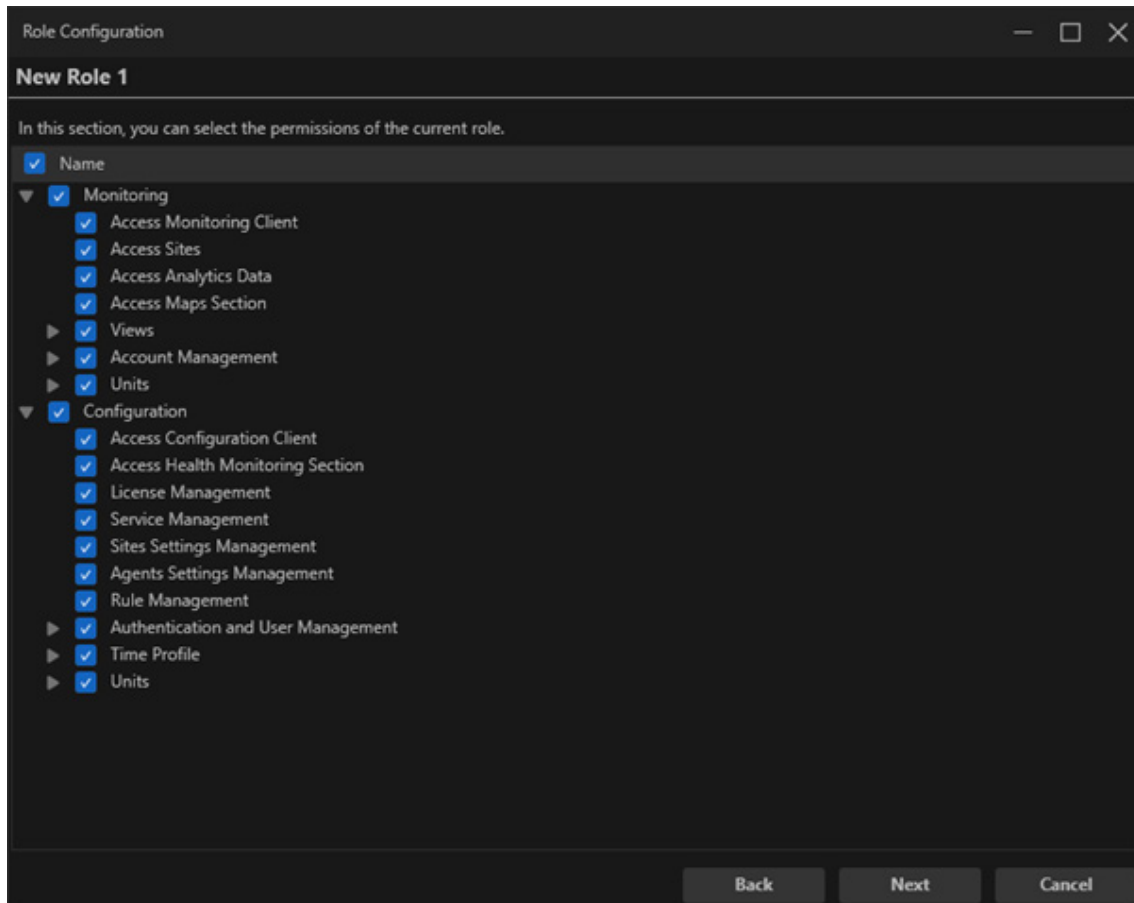
گزینه Add New Role را انتخاب نمایید. تعریف role نقش جدید با استفاده از یک wizard صورت می‌پذیرد که مرحله به مرحله دسترسی‌ها، و یونیت‌ها و سایت‌هایی قابل مشاهده یا ویرایش هر کاربر تعیین می‌گردد را مشخص می‌کند. برای ایجاد یک نقش Role جدید

روی گزینه Add New Role کلیک کنید.

پس از انتخاب این گزینه پنجره زیر ظاهر می‌گردد:



- Name: جهت وارد نمودن نام نقش تعریف شده.
 - Description: جهت وارد نمودن توضیحات مربوط به نقش تعریف شده.
 - Role Status: جهت فعال و یا غیرفعال نمودن نقش تعریف شده.
 - Limit Active Sessions: در صورت نیاز به اعمال محدودیت در تعداد Session ای (نرم افزار مانیتورینگ یا نرم‌افزار تنظیمات) که یک کاربر بطور همزمان می‌تواند در سیستم‌های موجود در شبکه فعال نماید این گزینه فعال می‌گردد. با فعال کردن این گزینه، تعداد نشست های همزمان کاربران این نقش به عدد مشخص شده محدود می‌شود.
 - Active Session Count: در این قسمت تعداد Session های همزمان قابل باز شدن تعریف می‌گردد.
 - Access Time Limit: از این قسمت، محدوده زمانی که Role فعلی اجازه دسترسی به نرم‌افزار را دارد تعیین می‌شود. محدوده زمانی باید از قبل در قسمت Time Profiles تعریف شده باشد.
 - IP Restriction Policy: در صورت نیاز جهت اعمال محدودیت روی IP کلاینت‌هایی که از نرم‌افزار استفاده می‌کنند می‌توان یکی از گزینه های زیر را انتخاب کرد:
 - Normal: هیچ‌گونه محدودیت IP اعمال نمی‌گردد.
 - Whitelist: تنها IP های موجود در لیست اجازه استفاده از نرم‌افزار را دارند.
 - IP Blacklist: IP های موجود در لیست ارائه داده شده اجازه استفاده از نرم‌افزار را ندارند.
- با انتخاب دکمه Next وارد مرحله تعیین دسترسی‌های نقش می‌شویم:



دسترسی‌های کلی به دو بخش دسترسی‌های Monitoring و دسترسی‌های Configuration تقسیم می‌شوند. هر دسترسی با علامت زدن باکس کناری هر کدام از آن‌ها فعال می‌شوند. با تیک زدن هر دسترسی، دسترسی‌های زیرمجموعه آن نیز فعال می‌گردد و در صورتی که یکی از دسترسی‌های زیر مجموعه غیرفعال شود؛ علامت تیک به مربع توپر تغییر حالت می‌دهد تا نشان دهد دسترسی‌های زیر مجموعه به صورت کامل فعال نشده است.

دسترسی‌های Monitoring عبارت‌اند از:

- Access Monitoring Client: دسترسی به کلاینت مانیتورینگ
- Access Sites: دسترسی به سایت‌ها
- Access Analytics Data: دسترسی به داده‌های آنالیتیک
- Access Maps Section: دسترسی به بخش نقشه‌ها

در بخش Views:

- Access Public Views: دسترسی به view های منتشر شده
- Modify Public Views: دسترسی ویرایش view های منتشر شده
- Delete Public Views: دسترسی حذف view های منتشر شده
- Public Views: دسترسی منتشر کردن view ها
- Share Views: دسترسی به اشتراک گذاری view ها



در بخش Account Management:

- Change Account Password: دسترسی به تغییر رمز عبور حساب خود

در بخش Units:

- Access Video Units: دسترسی به دوربین‌ها
- Access Video Source: دسترسی به منابع تصویری
- Access Audio: دسترسی به صدای دوربین‌ها
- Live View: دسترسی به پخش زنده دوربین‌ها
- Playback: دسترسی به تصاویر ذخیره شده دوربین‌ها
- Snapshot: دسترسی به قابلیت گرفتن اسنپ‌شات از روی تصاویر دوربین‌ها
- Export: دسترسی به قابلیت گرفتن خروجی از تصاویر ذخیره شده دوربین‌ها
- Media Synchronization: قابلیت همگام‌سازی تصاویر ذخیره شده دوربین‌ها
- Access Alarms: دسترسی به هشدارهای صادر شده از طرف نرم‌افزار
- Bookmarks: دسترسی به Bookmark‌های ذخیره شده و ویرایش آن‌ها روی مانیتورینگ

در بخش PTZ:

- Control Focus: دسترسی به قابلیت کنترل فوکوس دوربین
- Control Iris: دسترسی به قابلیت کنترل Iris دوربین
- Lock PTZ: دسترسی به قابلیت قفل PTZ
- Control PTZ: دسترسی به قابلیت کنترل PTZ
- PTZ Direct Pan/Tilt: دسترسی به قابلیت Pan/Tilt
- PTZ Direct Zoom: دسترسی به قابلیت زوم در دوربین‌های PTZ
- Move to PTZ Home Position: دسترسی به قابلیت برگرداندن دوربین به Home Position
- Move to PTZ Preset: دسترسی به قابلیت استفاده از preset‌ها برای چرخش دوربین
- Execute PTZ Patrol: دسترسی به قابلیت اجرای PTZ Patrol
- Move to Server PTZ Preset: دسترسی به preset‌های ذخیره شده روی سرور برای چرخش دوربین
- Add, Update and Remove Server PTZ Presets: دسترسی به تغییر Preset‌های ذخیره شده روی سرور
- Execute Auxiliary Commands: دسترسی به قابلیت اجرای دستورات Auxiliary روی دوربین

دسترسی‌های Configuration عبارتند از:

● Access Configuration Client: دسترسی به نرم افزار Configuration

● Access Health Monitoring Section: دسترسی به بخش Health Monitoring

● License Management: دسترسی به بخش مدیریت لایسنس

● Service Management: دسترسی به بخش مدیریت سرویس

● Site Settings Management: دسترسی به بخش مدیریت سایتها

● Agent Settings Management: دسترسی به بخش مدیریت ایجنتها

● Role Management: دسترسی به بخش مدیریت و تغییر نقشهای کاربران

در قسمت Authentication and User Management:

● Authentication Settings Management: دسترسی به بخش مدیریت احراز هویت

● User Management: دسترسی به بخش مدیریت کاربران

● View User Action History: دسترسی به قسمت Action History

● IP List Management: دسترسی به بخش IP List

در قسمت Time Profile:

● Access Time Profiles: دسترسی به Time Profile ها

● Modify Time Profiles: دسترسی به تنظیمات Time Profile ها

در قسمت Units:

● View Video Unit IP: مشاهده آدرس آی پی یونیتها

● Video Unit Settings Management: دسترسی به تنظیمات دوربینها

● Video Source Settings Management: دسترسی به تنظیمات منابع تصویری

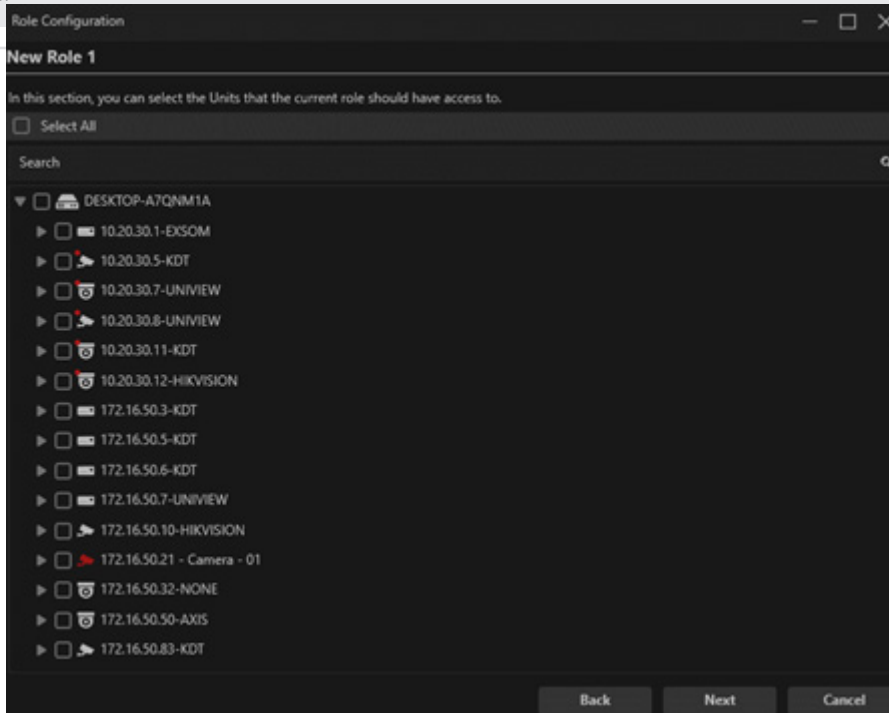
● Audio Source Settings Management: دسترسی به تنظیمات منابع صوتی

● Reboot Video Units: دسترسی به قابلیت ری استارت کردن دوربینها

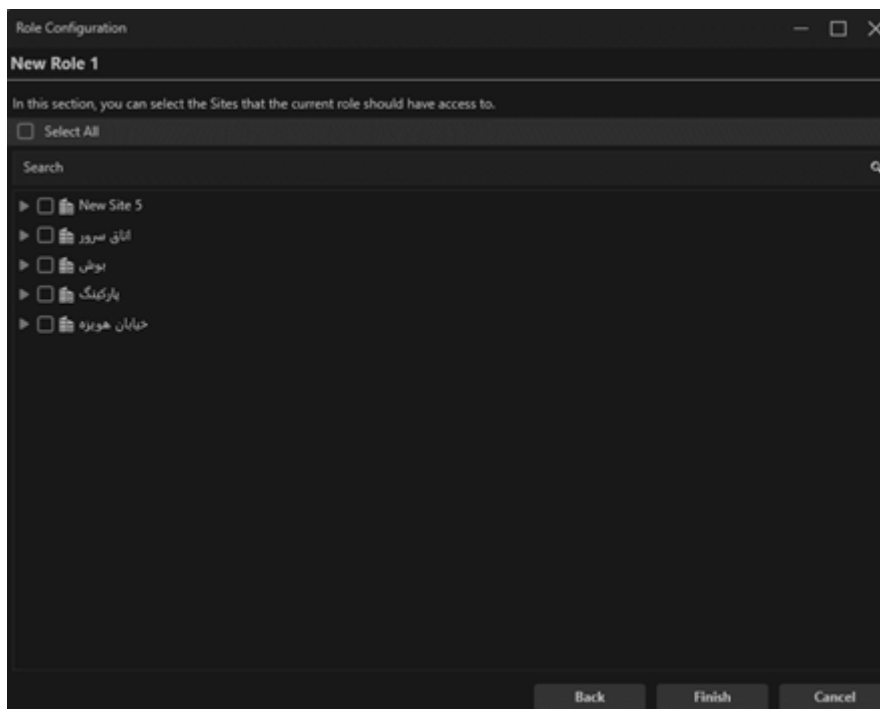
● Change Video Unit Password: دسترسی به قابلیت تغییر رمز عبور دوربینها

● Factory Reset Video Unit: دسترسی به قابلیت Reset Factory کردن دوربینها

با زدن کلیک روی دکمه Next وارد مرحله بعد می شویم. در این مرحله، دوربین هایی که کاربران این نقش باید به آنها دسترسی داشته باشند را مشخص می کنیم. همچنین می توان دوربین های زیر مجموعه NVR ها و انکودرها را به صورت مجزا انتخاب نمود.



با کلیک روی دکمه Next وارد مرحله تعیین سایت های قابل دسترسی برای هر کاربر خواهیم شد.




سپس با کلیک روی دکمه Finish نقش ساخته شده با دسترسی های مشخص شده، در زبانه Roles نمایش داده می شود.

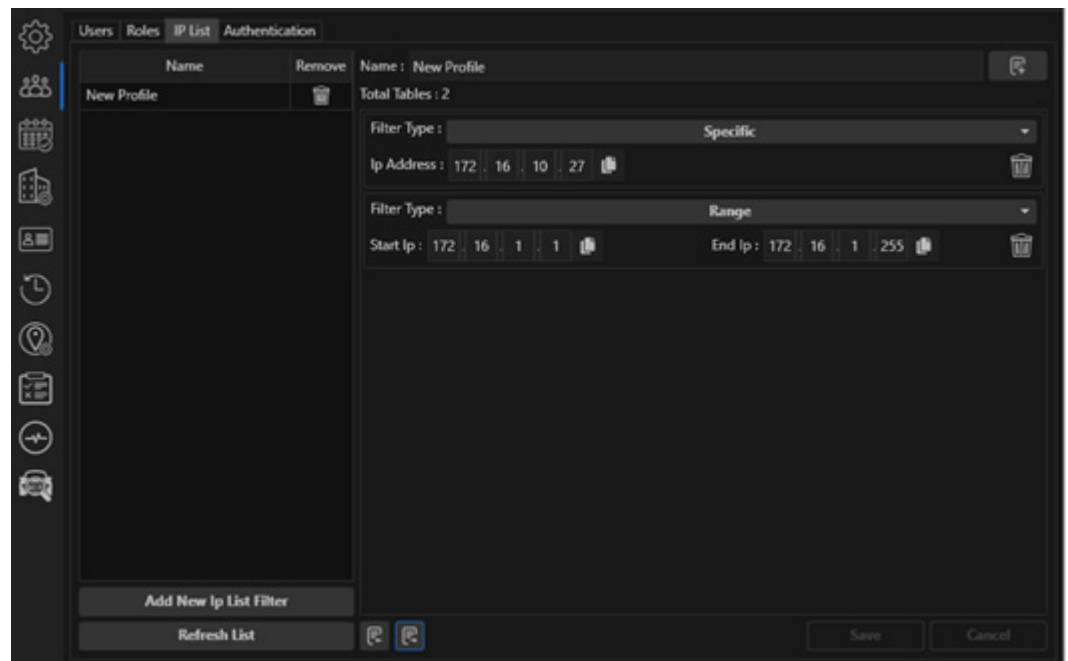
در سمت راست هر نقش یا Role ، گزینه های Edit، Duplicate و Delete وجود دارند.

- Delete: با این گزینه نقش موردنظر از لیست حذف می شود.
- Edit: با این گزینه Wizard تنظیمات نقش موردنظر اجرا شده و از ابتدا دسترسی ها تعیین می شوند.
- Duplicate: با این گزینه نقش جدیدی با دسترسی های یکسان با نقش موردنظر ساخته می شود.

زبانه IP List

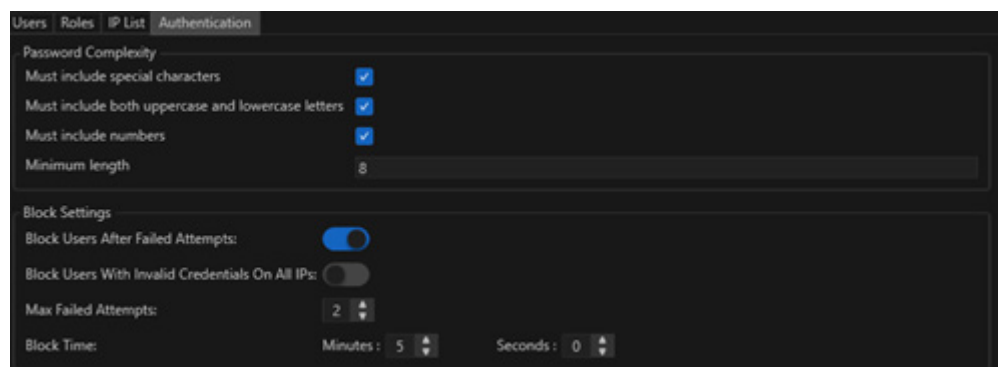
در این زبانه، لیست IPها تعریف می-شود. از این لیستها می-توان جهت محدود کردن دسترسیها بر اساس IP (لیست سیاه و لیست سفید) استفاده کرد.

با کلیک کردن روی دکمه Add New IP List Filter می-توان یک لیست جدید ایجاد نمود. جداول IP می-توانند به صورت Specific (تک IP) و IP Range باشند. همچنین می-توان با کلیک روی آیکون جدول ها و یا  خود لیست را پاک کرد.



زبانه Authentication

در این زبانه، تنظیمات مربوط به احراز هویت کاربران قرار دارد.



بخش Password Complexity:


- Must include special characters: فعال کردن این گزینه به معنای اجبار در استفاده از حداقل یکی از کاراکترهای خاص (!@%\$^&*) در تعیین رمز عبور کاربران است.
- Must include both uppercase and lowercase letters: فعال کردن این گزینه به معنای اجبار در استفاده از حروف بزرگ و کوچک انگلیسی (حداقل یک حرف بزرگ و یک حرف کوچک) در تعیین رمز عبور کاربران است.
- Must include numbers: فعال کردن این گزینه به معنای اجبار در استفاده از اعداد (حداقل یک عدد) در تعیین رمز عبور کاربران است.

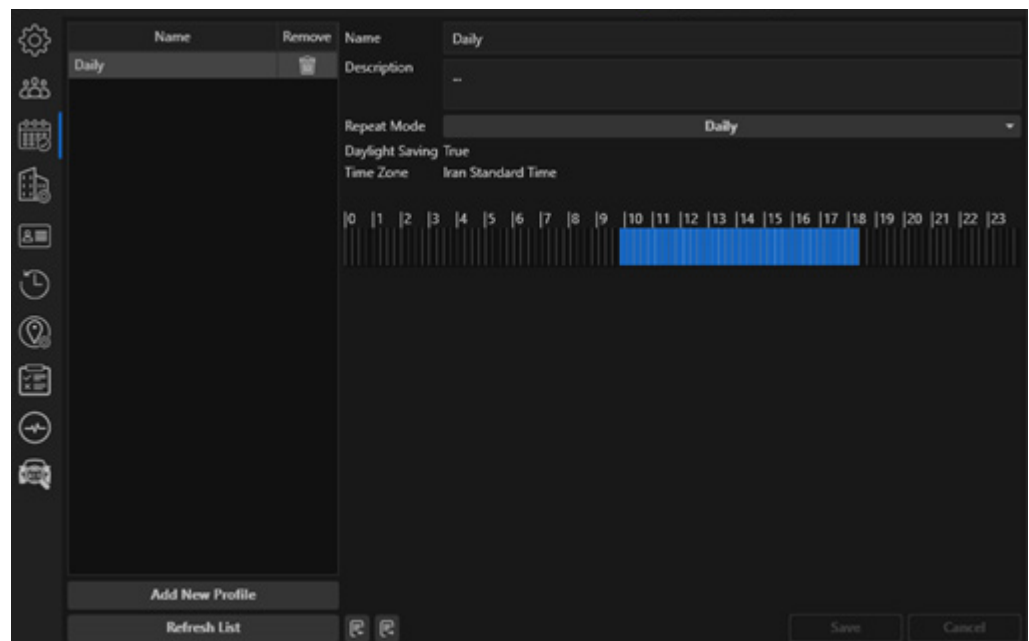
● Minimum length: عدد وارد شده در این قسمت، بیان‌کننده حداقل طول رمز عبور کاربران است.

بخش Block Settings:

- Block Users After Failed Attempts: این گزینه تعیین می‌کند که مسدودکردن کاربران در صورت تلاش‌های ورود ناموفق فعال باشد یا خیر. به صورت پیش‌فرض فعال است.
- Block Users With Invalid Credentials Onon All IPs: با فعال‌کردن این گزینه، در صورت تلاش های ورود ناموفق، کاربر بلاک شده با هیچ IP دیگری اجازه ورود نخواهد داشت.
- Max Failed Attempts: حداکثر تعداد ورودهای ناموفق قبل از مسدودشدن کاربر.
- Block Time: مدت‌زمان مسدود بودن کاربر.

پروفایل‌های زمان

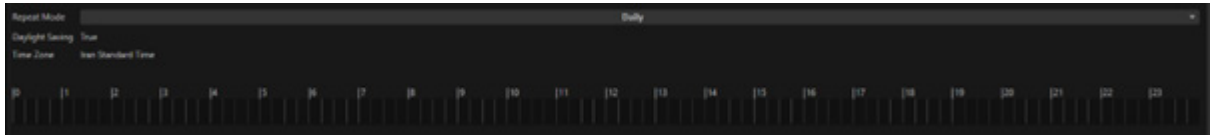
با انتخاب گزینه  از منوی سمت چپ نرم‌افزار می‌توان به پروفایل‌های زمان دسترسی داشت. از پروفایل‌های زمان می‌توان جهت محدودکردن زمان دسترسی به نرم‌افزار یا قابلیت‌های آن استفاده کرد.



با کلیک روی گزینه Add New Profile یک پروفایل جدید به سمت راست اضافه می‌شود.

- Name: در این قسمت نام پروفایل وارد می‌شود.
- Description: توضیحات مربوط به پروفایل در این قسمت وارد می‌شود.
- Repeat Mode: از این قسمت می‌توان تعیین کرد که حالت تکرار پروفایل به چه صورت باشد:

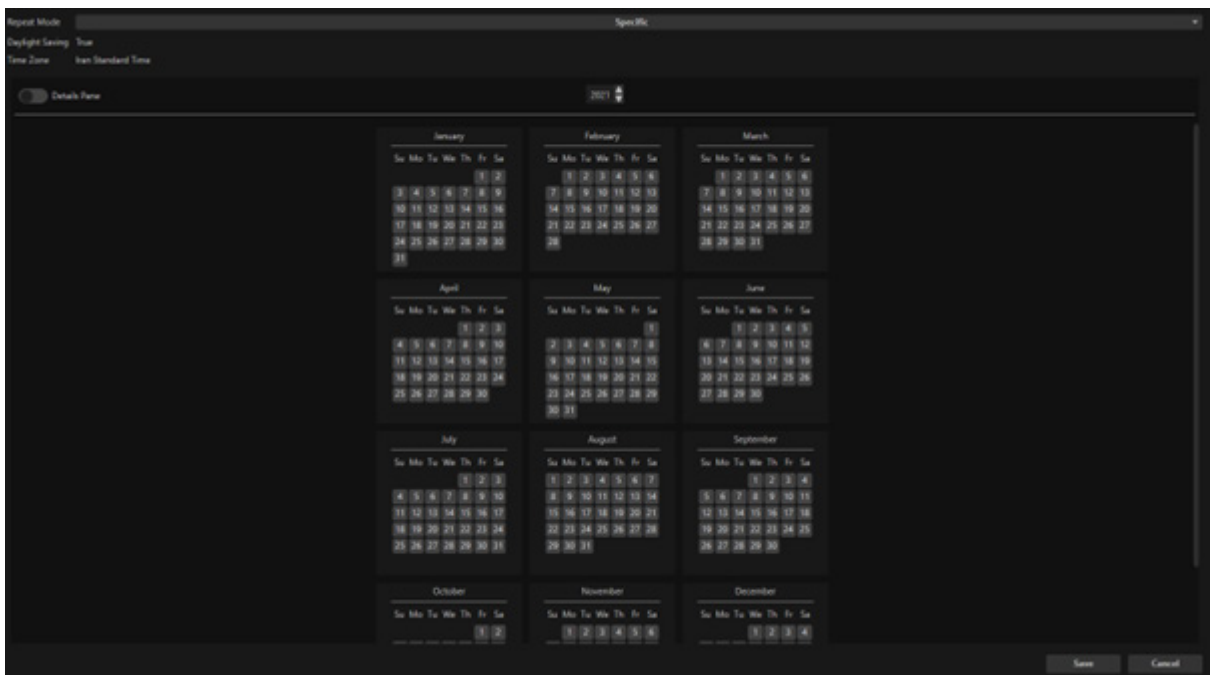
Daily: در این حالت، قابلیت انتخاب بازه‌های ساعتی وجود دارد.



Weekly: در این حالت، می-توان برای هر یک از روزهای هفته، ب




Specific: در این حالت، می-توان روزهای خاص را در بین ماههای مختلف انتخاب کرد.

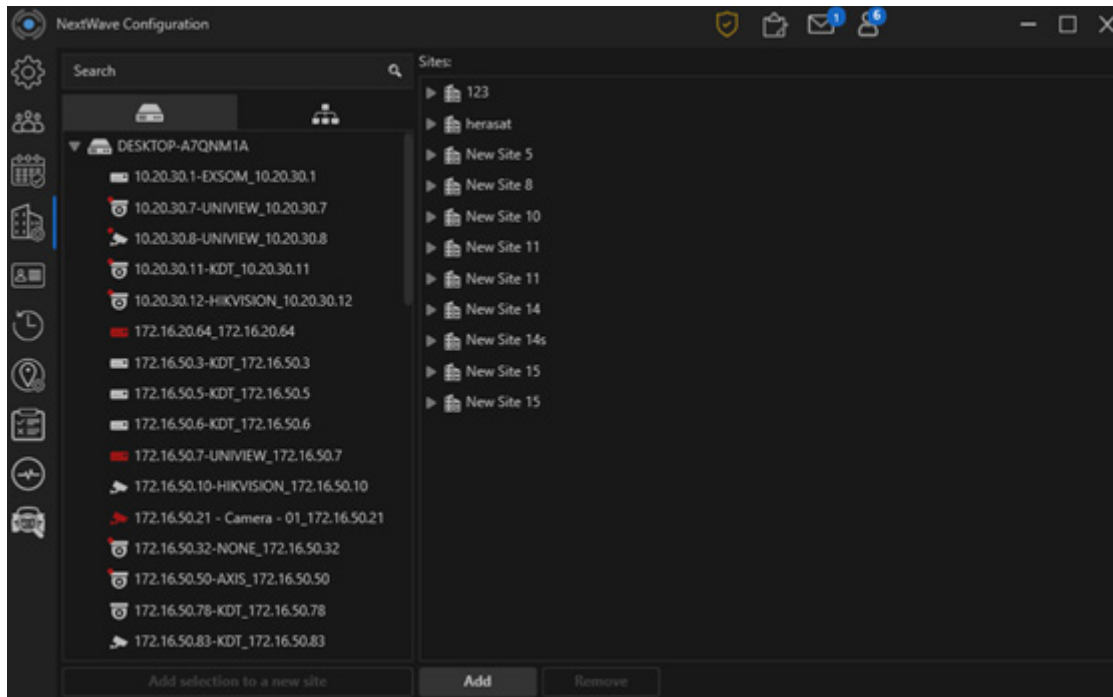


در نهایت روی گزینه Save کلیک کنید تا پروفایل ذخیره شود.

تعریف سایت

به منظور دسته بندی هر چه بهتر و مدیریت بهینه دوربین های موجود در یک سیستم از قابلیت ایجاد سایت استفاده می شود. کلیه دوربین ها بر اساس طبقه بندی موجود از لحاظ جغرافیایی، عملکرد، نوع دوربین و... قابل قرارگرفتن در سایت مناسب خود می باشند. برای

ورود به این قسمت روی آیکون  کلیک کنید.



دو شیوه برای ایجاد سایت و اضافه کردن دوربین‌های موردنظر وجود دارد:

۱. گزینه Add را انتخاب و نام مناسب جهت سایت مدنظر را وارد نمایید. سپس حال از لیست دوربین‌های سمت چپ، دوربین‌های مدنظر را روی سایت تشکیل‌یافته شده می‌کشیم و سپس رها می‌کنیم تا و در سایتبه آن اضافه شود. مناسب قرار می‌دهیمقرار گیرد.

۲. همچنین می‌توان دوربین‌های موردنظر را از لیست سمت چپ انتخاب نموده و روی گزینه Add selection to a new site کلیک نمودنمایید. در این حالت. نرم‌افزار به طور خودکار یک سایت با نام پیش‌فرض New Site ایجاد می‌کند و دوربین‌های انتخابی را درون آن قرار می‌دهد.

با کلیک راست روی نام سایت ایجاد شده سه گزینه پدیدار می‌شود که عبارت‌اند از:

۱. گزینه Rename که با آن می‌توان نام سایت را تغییر داد. سپس یک نام مناسب برای سایت ایجاد شده انتخاب نمود.

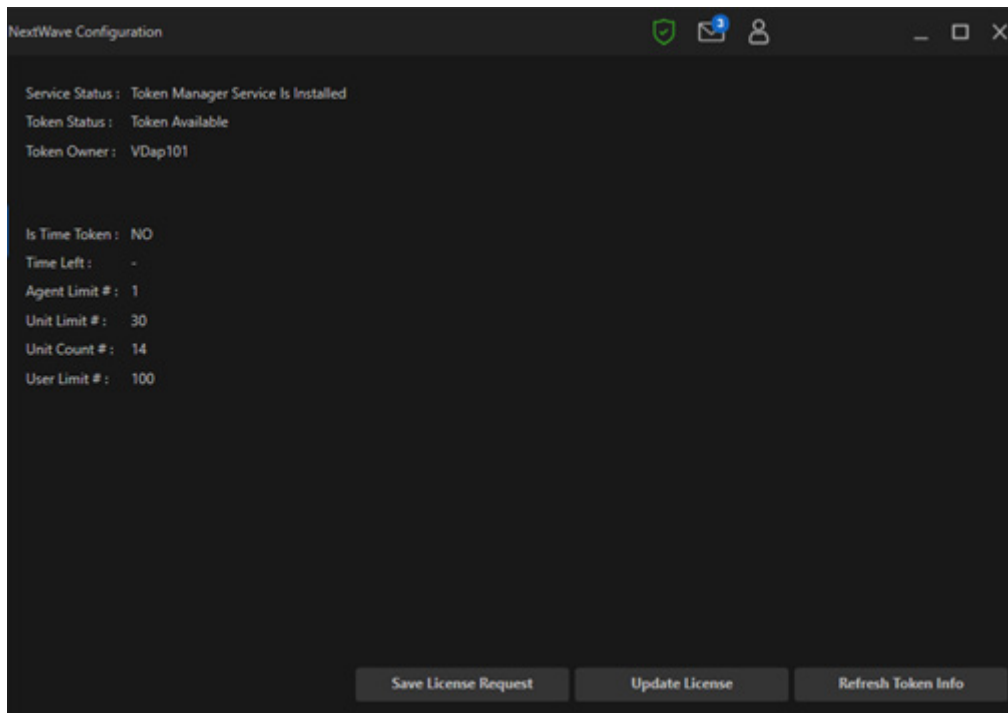
۲. گزینه Delete که با آن می‌توان سایت را از مجموعه حذف کرد.

۳. گزینه Add که با آن سیستم سایت جدیدی ساخته و آن را در زیرمجموعه سایت انتخابی ما قرار می‌دهد.

با استفاده از گزینه Remove در پایین صفحه امکان می‌توان سایت ایجاد شده یا دوربین‌های درون یک سایت را حذف کرد.

لایسنس نرم‌افزار

با انتخاب گزینه  از منوی سمت چپ نرم‌افزار می‌توان به اطلاعات مربوط به لایسنسینگ نرم‌افزار دسترسی داشت.



اطلاعاتی از قبیل:

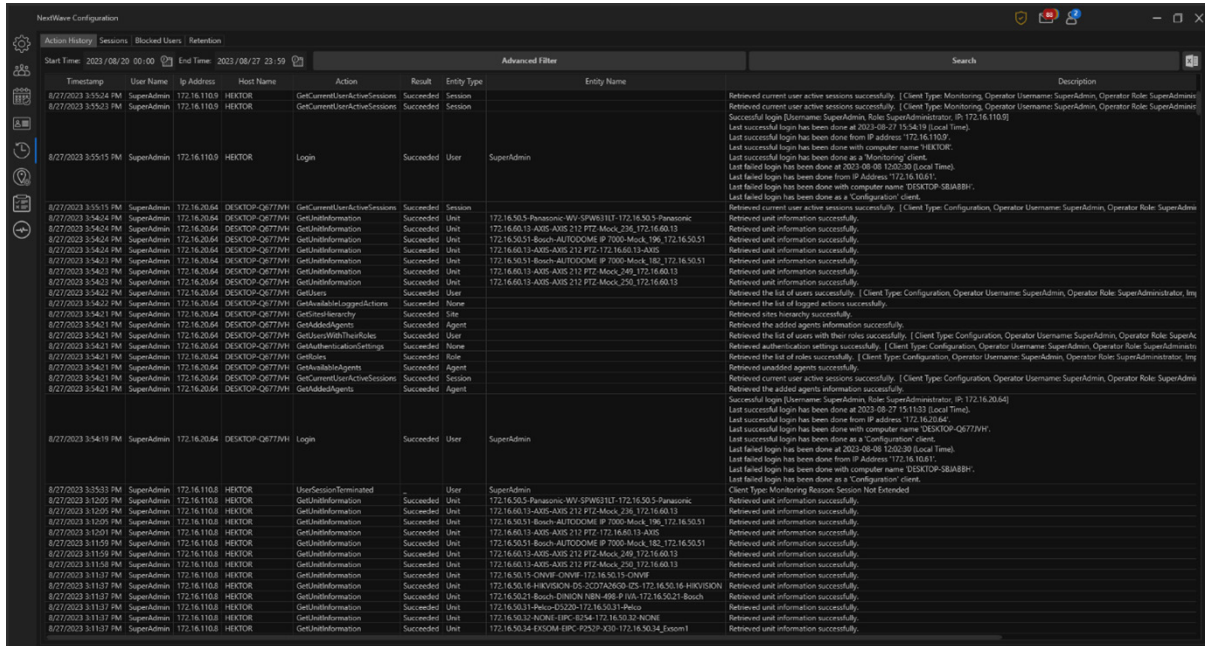
- وضعیت سرویس
 - اعتبار مجوز
 - کارفرمای پروژه
 - زمان دار بودن مجوز استفاده
 - زمان باقی مانده از اعتبار زمانی مجوز
 - حداکثر یونیت و منبع ویدیویی قابل استفاده
 - تعداد یونیت و منبع ویدیویی اضافه شده در سرور
 - حداکثر کاربرانی که می توانند از نرم افزار استفاده کنند.
- در این بخش قابل مشاهده است.

درخواست لایسنس جدید

برای ثبت درخواست لایسنس روی گزینه Save License Request کلیک کنید تا فایل درخواست لایسنس ساخته شود. پس از تماس با شرکت نما دیجیتال و بررسی فایل درخواست، فایل لایسنس برای شما ارسال می شود. فایل دریافت شده را از طریق گزینه Update License انتخاب کنید تا برای شما فعال شود. سپس گزینه Refresh Token Info را انتخاب کنید تا بتوانید اطلاعات مربوط به لایسنس را مشاهده بفرمایید.

در صورت به اتمام رسیدن زمان لایسنس، یا نیاز به تغییر آن به هر دلیلی (افزایش تعداد دوربین ها، تغییر سخت افزار و ...) پس از انجام هماهنگی های لازم با کارشناسان شرکت، فایل درخواست لایسنس برای شرکت ارسال شده و لایسنس جدید را دریافت نمایید.

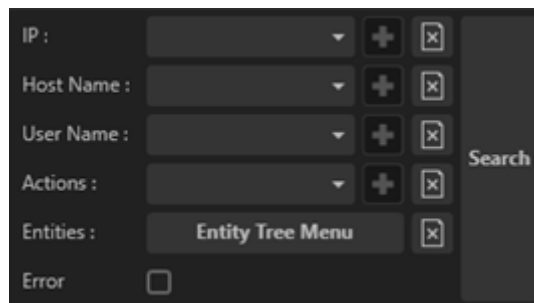
با انتخاب گزینه امکان دسترسی به کلیه لاگ‌های سیستم فراهم می‌باشد.





Action History


با وارد کردن بازه زمانی مدنظر، می‌توان به لاگ‌های سیستم در بازه زمانی مدنظر دسترسی پیدا نمود.

با کلیک روی گزینه Advanced Search، منوی جستجوی پیشرفته باز خواهد شد.



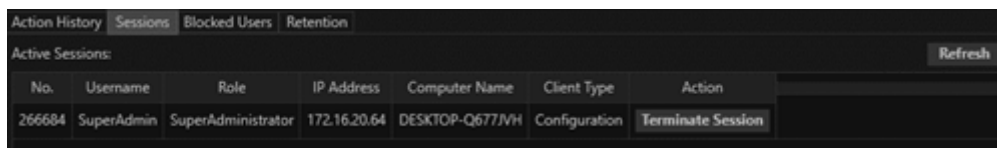
از طریق این منو، میتوان موارد مختلف را انتخاب و با کلیک روی آیکون  به فیلترها اضافه کرد. همچنین با کلیک روی آیکون  که روبه‌روی هر مورد قرار گرفته است میتوان تمامی مواردی که از این جنس به فیلترها اضافه شده‌اند را حذف کرد. برای نمونه میتوان تمام IP هایی که به فیلترها اضافه شده‌اند به‌صورت یکجا حذف کرد. مواردی که قابلیت اضافه‌شدن به فیلترها را دارند عبارت‌اند از:

- IP: می‌توان IP سیستم‌های کلاینت را از این قسمت به فیلترها اضافه کرد.
- Host Name: می‌توان Host Name سیستم‌های کلاینت را از این قسمت به فیلترها کرد.
- User Name: می‌توان نام کاربری را از این قسمت به فیلترها اضافه کرد.
- Actions: از این قسمت می‌توان اقدامات انجام شده روی دوربین و یا داخل نرم‌افزار را به فیلترها اضافه کرد.
- Entities: از این قسمت می‌توان سرورهای ایجنت، سایت‌ها و یا دوربین‌ها را به فیلترها اضافه کرد.
- Error: با تیک زدن این گزینه تنها خطاهایی که در سیستم پیش آمده است به شما نمایش داده خواهد شد.

با کلیک کردن روی گزینه  که در کنار دکمه Refresh قرار دارد؛ می-توان از موارد نمایش داده شده در لیست Action History با فرمت اکسل خروجی گرفت.

Sessions

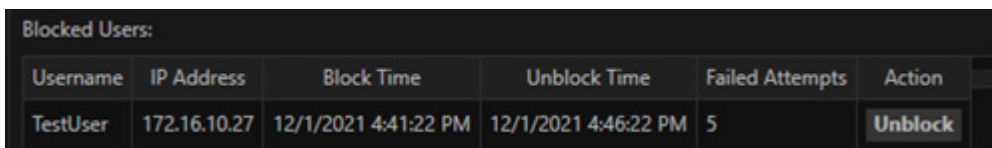
با انتخاب این گزینه و ورود به فضای Active Sessions می-توان به لیست کاربران فعال در سیستم دسترسی داشت. با انتخاب گزینه Terminate Sessions امکان خارج نمودن هر کاربر از محیط سیستم وجود دارد.



No.	Username	Role	IP Address	Computer Name	Client Type	Action
266684	SuperAdmin	SuperAdministrator	172.16.20.64	DESKTOP-Q677JH	Configuration	Terminate Session

Blocked Users

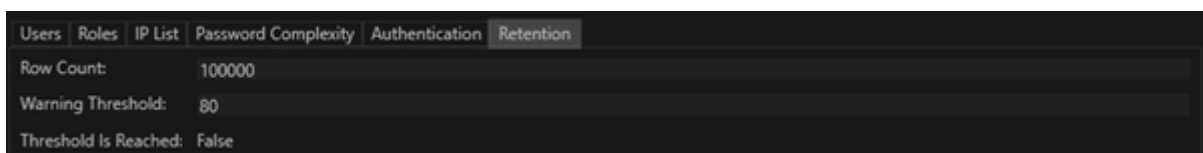
در این قسمت، لیست کاربرانی که به علت تلاش‌های اشتباه جهت ورود به نرم افزار مسدود شده-اند؛ نمایش داده می-شوند. مدت زمان مسدود بودن کاربران به مقداری که در قسمت Authentication تعیین شده است بستگی دارد؛ اما در صورت نیاز می-توان با کلیک روی دکمه Unblock آن‌ها را از حالت مسدود شده خارج کرد.



Username	IP Address	Block Time	Unblock Time	Failed Attempts	Action
TestUser	172.16.10.27	12/1/2021 4:41:22 PM	12/1/2021 4:46:22 PM	5	Unblock

زبان Retention

مقدار وارد شده در این بخش، تعداد رکوردهای Action History قبل از بازنویسی آن‌ها را تعیین می-کند.



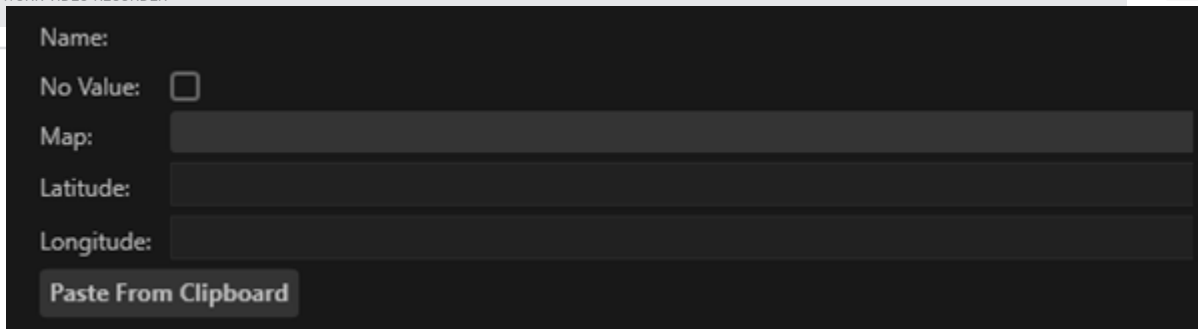
Users	Roles	IP List	Password Complexity	Authentication	Retention
Row Count:	100000				
Warning Threshold:	80				
Threshold Is Reached:	False				

تنظیمات این بخش عبارت‌اند از:

- Row Count: تعداد رکوردهای Action History
- Warning Threshold: عدد وارد شده در این فیلد به درصد است. عدد ۸۰ به این معناست که پس از پر شدن ۸۰ درصد ظرفیت Action History، هشدار صادر خواهد شد.
- Threshold Is Reached: اگر تعداد رکوردها به Threshold تعریف شده نرسیده باشد؛ این مقدار False است. در غیر این صورت، True خواهد بود.

تنظیمات نقشه (Map Settings)


تنظیمات جای‌گذاری دوربین‌ها روی نقشه، از این قسمت انجام می‌شود. جهت دسترسی به این بخش روی آیکون در منوی عمودی کلیک نمایید.

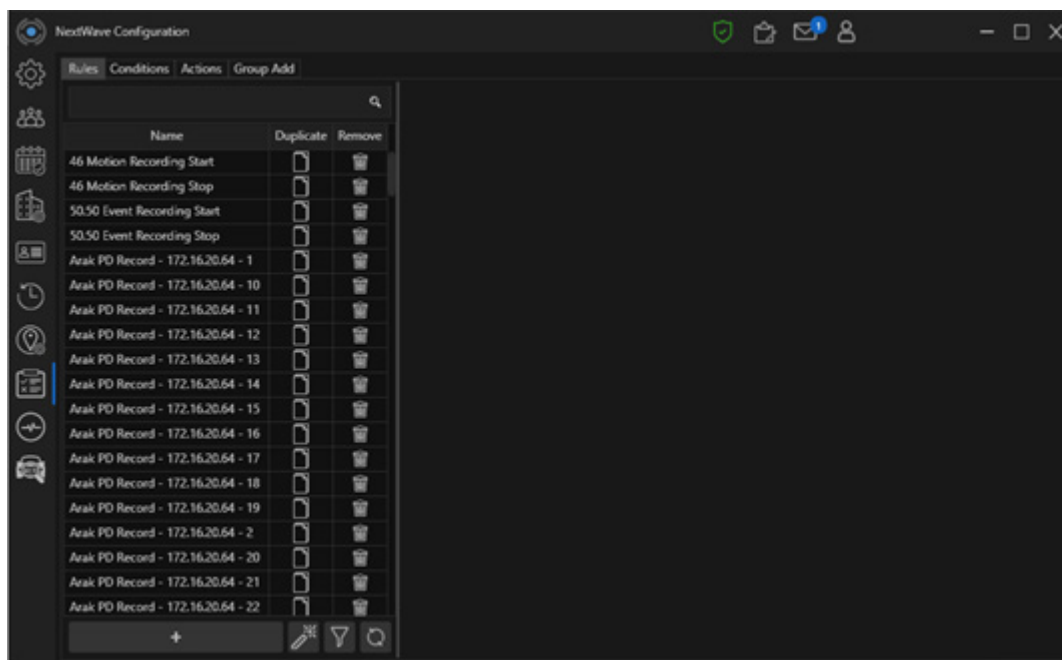


تنظیمات این بخش عبارت‌اند از:

- Name: نام یونیت انتخاب شده
 - No Value: تیک خوردن این گزینه به معنای غیر فعال بودن تنظیمات نقشه برای یونیت انتخاب شده است.
 - Map: از این قسمت می‌توان نقشه موردنظر را انتخاب نمود.
 - Latitude: عرض جغرافیایی یونیت
 - Longitude: طول جغرافیایی یونیت
 - Paste From Clipboard: با کلیک روی این دکمه، مختصات جغرافیایی که قبلاً از روی نقشه کپی شده است؛ به‌صورت خودکار در Latitude و Longitude جای‌گذاری می‌شود.
- پس از انجام تنظیمات، دوربین‌های مربوطه روی نقشه نرم‌افزار مانیتورینگ قابل مشاهده خواهند بود.

بخش Rule Engine

تنظیمات مربوط به ساختن Rule ها در این بخش انجام می‌شود. Rule ها قوانینی هستند که تعیین می‌کنند نرم‌افزار در شرایط تعیین شده، چه اقداماتی انجام دهد. جهت دسترسی به این بخش روی آیکون  کلیک کنید.



این بخش مختص اضافه کردن شرایطی است که نرم‌افزار در صورت مواجه شدن با آن شرایط، یکسری عملیات را انجام دهد.


زبانہ Rules

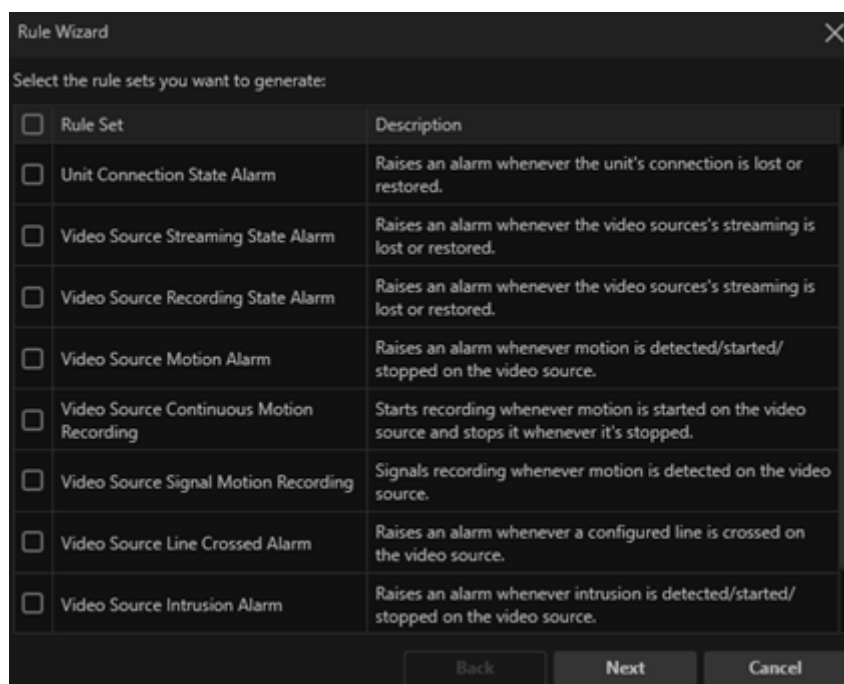
پس از ورود به این بخش به طور خودکار در این زبانہ قرار داریم و Rule های تعریف شده در سمت چپ قابل مشاهده اند. با کلیک روی گزینه Rule ، Duplicate انتخابی کپی می شود و با کلیک روی گزینه Delete حذف می شوند.

برای ساختن یک Rule می توان از دو روش اقدام کرد:

۱. استفاده از Rule های پیش فرض: در این حالت به صورت یک Wizard ساخته می شود. تعدادی اکشن و Condition پیش فرض وجود دارد و کاربر فقط دوربین های مورد نظر را انتخاب می کند.
۲. ساختن Rule به طور دستی: در صورتی که Rule مورد نظر در قسمت پیش فرض وجود نداشت، می توانید به طور دستی و مرحله به مرحله آن را بسازید.

Rule Wizard

این ابزار امکان ایجاد سریع کاربردی ترین Rule هایی که در پروژه ها مورد استفاده قرار می گیرند (مانند Motion recording، ارسال آلام هنگام قطعی دوربین و ...) را فراهم می سازد. برای اجرای ویزارد روی گزینه  کلیک کنید.



در پنجره باز شده، هشت نوع Rule وجود دارد:

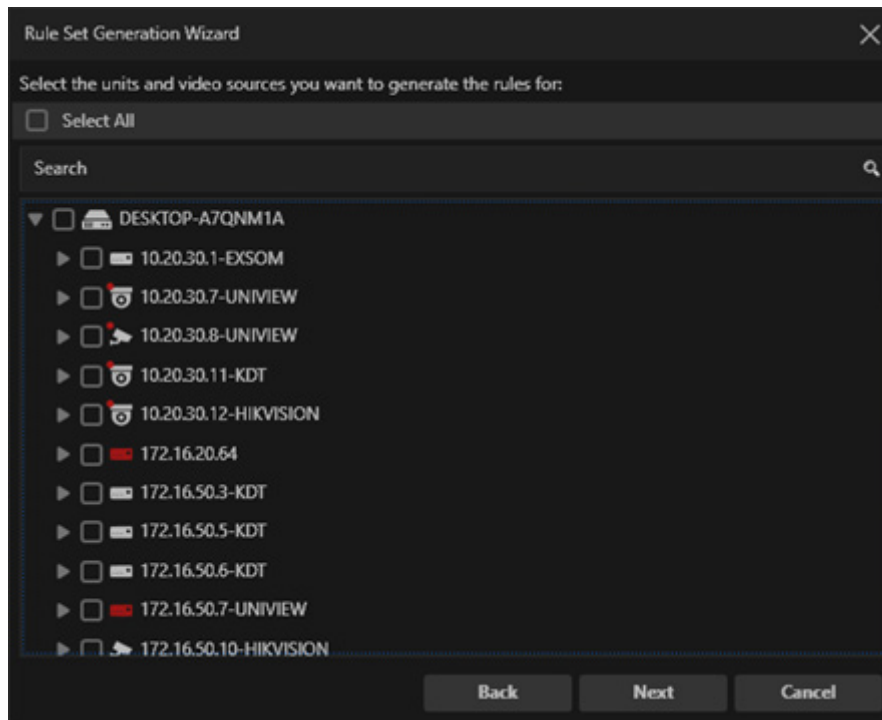
۱. Unit Connection State Alarm: ارسال آلام هنگامی که اتصال یونیت های انتخابی به سرور قطع شود.
۲. Video Source Streaming State Alarm: ارسال آلام هنگامی که جریان تصویر پخش زنده یک دوربین قطع شود.
۳. Video Source Recording State Alarm: ارسال آلام هنگامی که جریان ضبط تصاویر یک دوربین قطع شود.
۴. Video Source Motion Alarm: ارسال آلام هنگام تشخیص حرکت در دوربین های انتخاب شده.
۵. Video Source Continuous Motion Recording: شروع ضبط تصاویر یک دوربین هنگام تشخیص حرکت و توقف ضبط پس از تشخیص اتمام حرکت.
۶. Video Source Signal Motion Recording: شروع ضبط تصاویر یک دوربین هنگام تشخیص حرکت (نیاز به فعال سازی On-Signal

Recording در تنظیمات ضبط منبع تصویری)

7. Video Source Line Crossed Alarm: ارسال آلام در صورت تشخیص عبور از خط در دوربین های انتخاب شده.

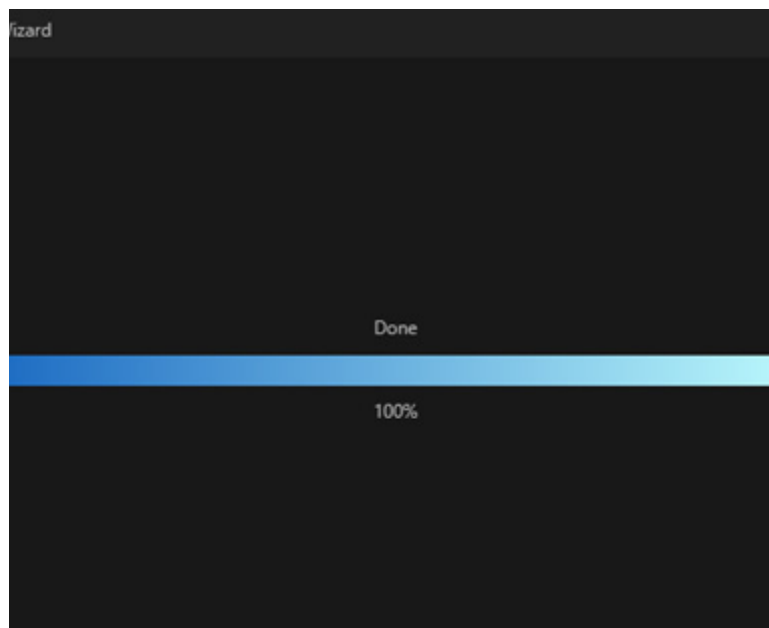
8. Video Source Intrusion Alarm: ارسال آلام در صورت تشخیص ورود به ناحیه در دوربین های انتخاب شده.

پس از انتخاب Rule و کلیک روی گزینه Next، وارد مرحله انتخاب منابع تصویری برای اعمال Rule خواهیم شد. در این مرحله از لیست یونیت های موجود در سرور کارگزار، منبع تصویری یا دوربین مورد نظر را انتخاب کرده و روی گزینه Next کلیک می کنیم تا Rule مورد نظر ساخته شود.



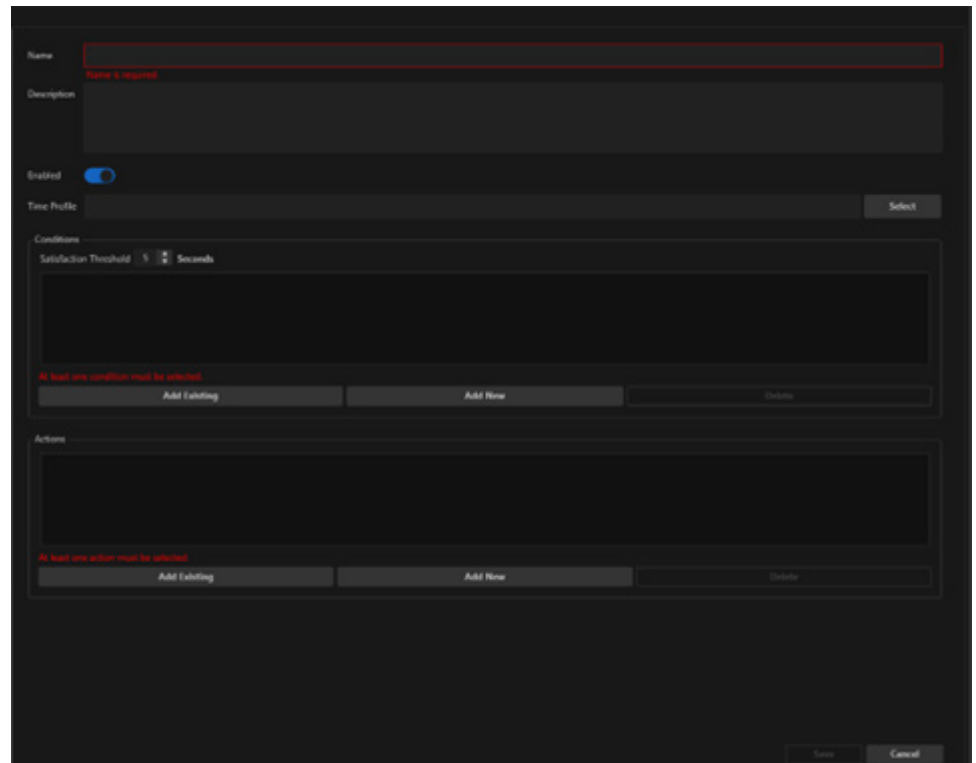
بعد از کلیک روی دکمه Next، وارد صفحه نهایی ویزارد شده که Rule های مورد نظر ایجاد می شوند. با کلیک روی دکمه Finish از ویزارد خارج

می شویم.



ساختن Rule به طور دستی

برای ساختن یک Rule به طور دستی روی گزینه + در پایین این زبانه کلیک کنید تا پنجره زیر باز شود:



● **Name:** باید نام Rule موردنظر را در این قسمت وارد کرد.

● **Description:** می‌توان توضیحات مربوط به این Rule را در این قسمت وارد کرد.

● **Enabled:** با استفاده از این گزینه، می‌توان Rule مربوطه را فعال یا غیرفعال کرد.

● **Time Profile:** می‌توان پروفایل زمانی مدنظر را از میان پروفایل‌هایی که در بخش Time Profile ساخته شده است؛ انتخاب نمود. در این حالت، Rule ایجاد شده تنها در بازه‌های زمانی تعیین شده، عمل خواهد کرد.

● **Conditions:** در این بخش می‌توان با استفاده از دکمه Add New یک شرط جدید ساخت و یا با استفاده از دکمه Add Existing، از لیست شرط‌هایی که قبلاً ساخته شده‌اند یک یا چند مورد را انتخاب نمود.

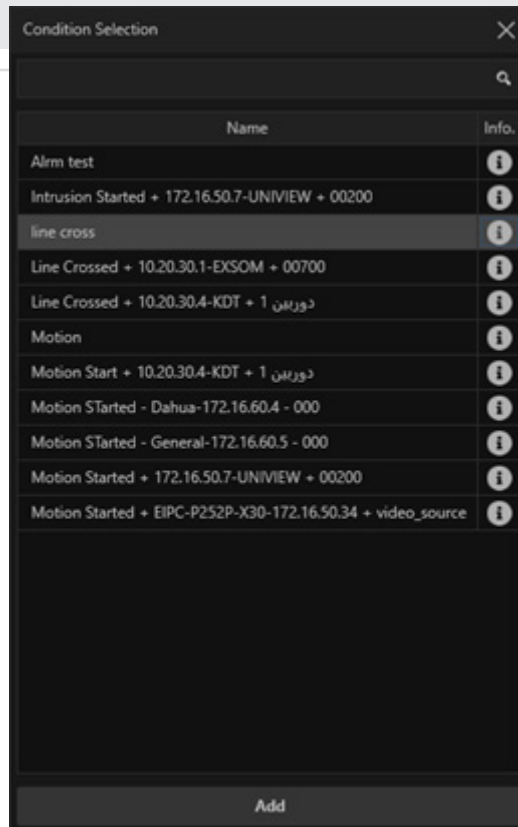
● **Actions:** در این بخش می‌توان با استفاده از دکمه Add New یک اکشن جدید ساخت و یا با استفاده از دکمه Add Existing، از لیست اکشن‌هایی که قبلاً ساخته شده‌اند یک یا چند مورد را انتخاب نمود.


با کلیک روی دکمه Save تنظیمات Rule ذخیره می‌شوند.

مراحل ساخت اکشن و شرط جدید در زبانه‌های مربوطه توضیح داده شده است.

انتخاب شرط از لیست

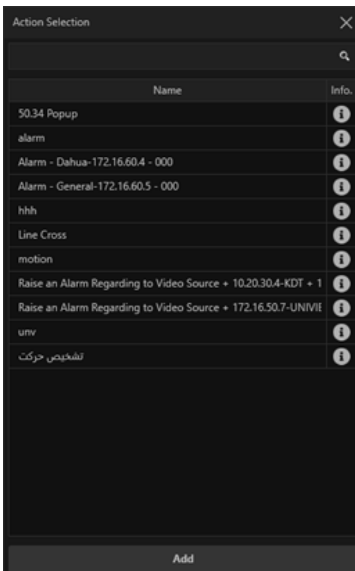
با انتخاب کلیک روی دکمه Add Existing در بخش Condition پنجره زیر نمایش داده می‌شود:




در این پنجره با انتخاب آیکن  توضیحات و موارد مربوط به Condition موردنظر نمایش داده می‌شود. Condition موردنظر را انتخاب و روی دکمه Add کلیک می‌کنیم تا انتخاب شود. به لیست Conditions اضافه شود. لازم به ذکر است امکان انتخاب چندین شرط به صورت هم‌زمان وجود دارد. اما شروط انتخاب شده باید به صورت هم‌زمان رخ دهد تا اکشن های مربوطه اجرا شوند.

انتخاب اکشن از لیست

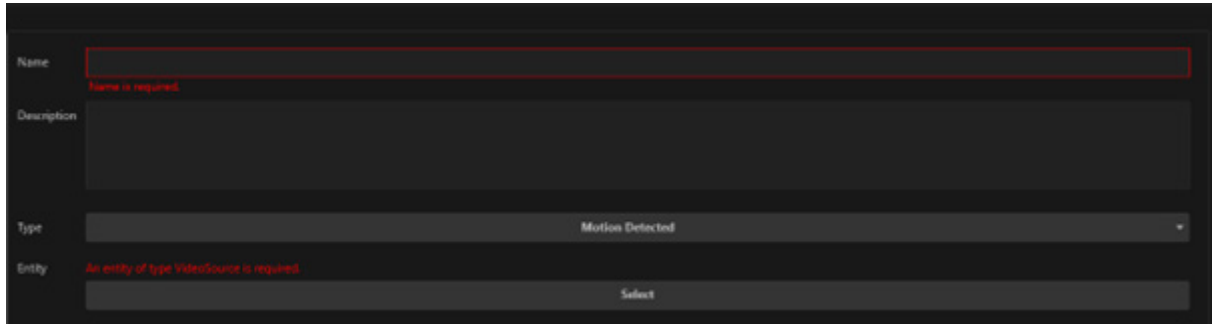
با کلیک روی دکمه Add Existing در بخش Actions پنجره زیر نمایش داده می‌شود:



در این پنجره با انتخاب آیکن  توضیحات و موارد مربوط به Action موردنظر نمایش داده می‌شود. Action موردنظر را انتخاب و روی دکمه Add کلیک می‌کنیم تا انتخاب شود. به لیست Actions اضافه شود. همچنین امکان انتخاب چندین اکشن وجود دارد و اکشن ها، به ترتیب نمایش در لیست Actions اجرا می‌شوند.

زبانہ Conditions

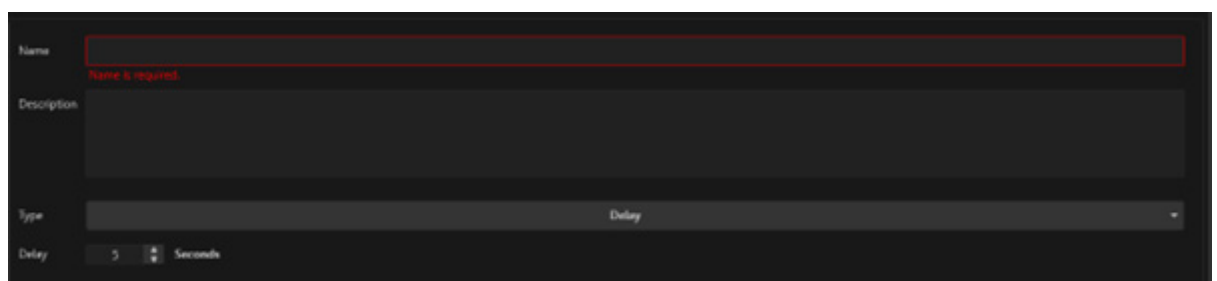
در این زبانہ، شرطهای تعریف شده در سیستم نرم‌افزار نمایش داده می‌شوند. همچنین در این قسمت نیز می‌توان شرط جدید ایجاد کرد. برای این کار روی گزینه دکمه + کلیک می‌کنیم.



- Name: باید در این قسمت نام شرط را وارد کرد.
 - Description: می‌توان در این قسمت توضیحات مربوطه را وارد نمود.
 - Type: می‌توان از این قسمت نوع شرط را انتخاب کرد.
 - Entity: از این قسمت باید دوربین مربوطه را انتخاب نمود.
- با کلیک روی دکمه Save تنظیمات ذخیره شده و این شرط در لیست Conditions قابل مشاهده خواهد بود.

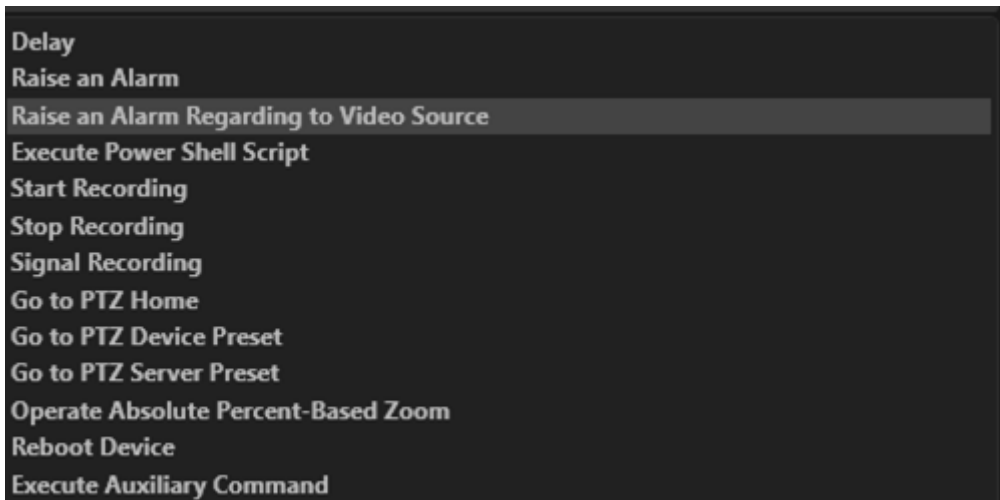
زبانہ Actions

در این زبانہ Action های تعریف شده در نرم‌افزار نمایش داده می‌شود. اکشن‌ها اعمال انجام شوند اقداماتی هستند که توسط نرم‌افزار در صورت مواجه شدن با شرایط تعریف شده اجرا می‌شوند. جهت ایجاد یک اکشن جدید روی دکمه + کلیک می‌کنیم.



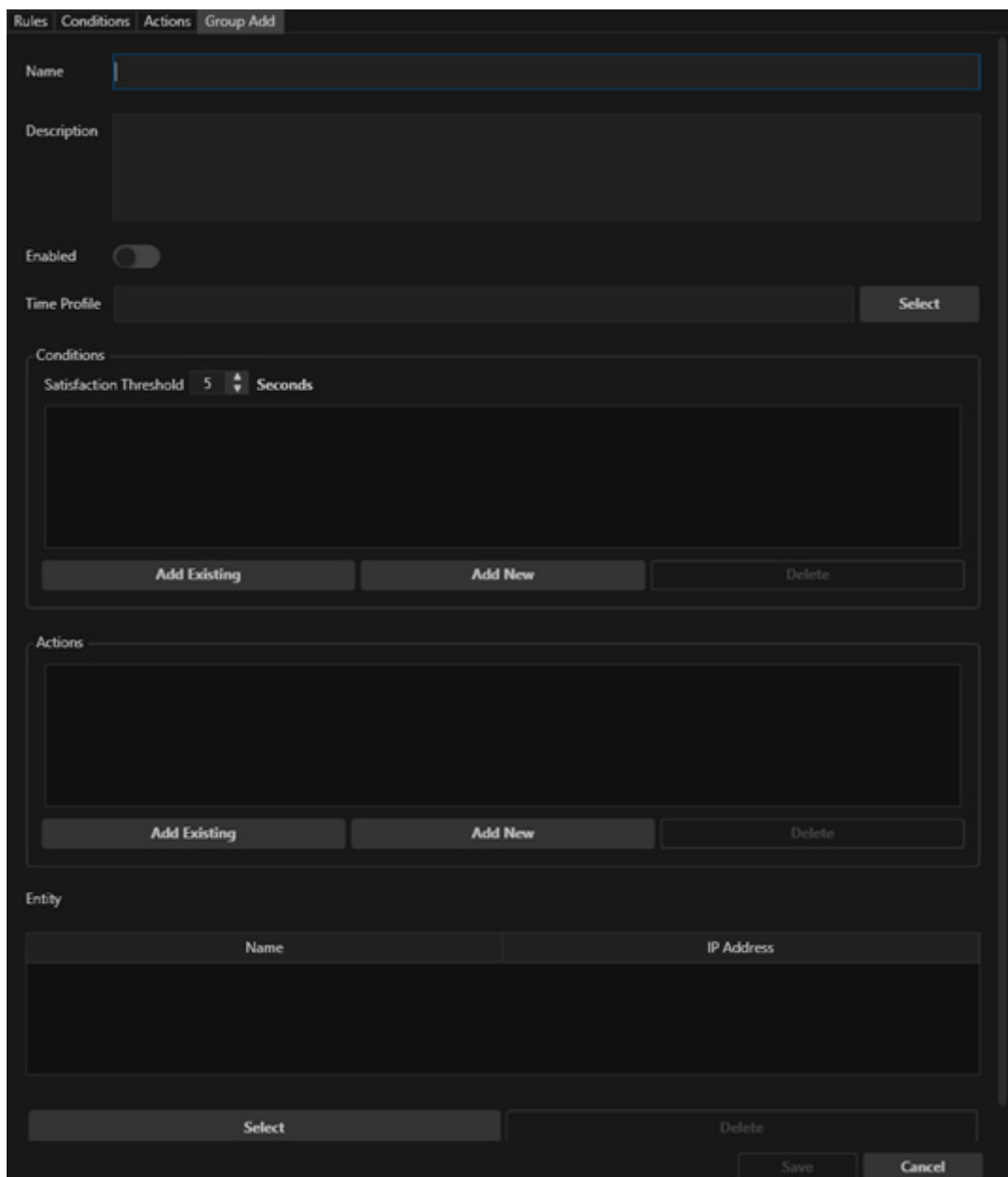
- Name: باید در این قسمت نام اکشن را وارد کرد.
 - Description: می‌توان در این قسمت توضیحات مربوطه را وارد نمود.
 - Type: می‌توان از این قسمت نوع اکشن را انتخاب کرد. با توجه به نوع انتخاب شده، گزینه‌های اضافی برای تنظیمات مربوط به آن اکشن نمایش داده می‌شود.
- با کلیک روی دکمه Save تنظیمات ذخیره شده و این شرط در لیست Actions قابل مشاهده خواهد بود.

لیست Action های قابل انتخاب و تنظیمات مربوطه



تنظیمات مربوطه	توضیح اکشن	نوع اکشن
مدت زمان تأخیر	تأخیر	Delay
نوشتن موضوع و شرح پیام آلارم	ارسال آلارم به نرم افزار مانیتورینگ	Raise an Alarm
انتخاب منبع ویدیویی موردنظر و نوشتن موضوع و شرح پیام آلارم	ارسال آلارم در مورد یک منبع ویدیویی خاص به نرم افزار مانیتورینگ	Raise an Alarm regarding to video source
نوشتن اسکریپت PowerShell و تست آن	اجرای یک اسکریپت PowerShell	Execute PowerShell Script
انتخاب یک منبع ویدیویی	شروع یا توقف ضبط	Start/Stop Recording
ارسال سیگنال ضبط	ارسال سیگنال ضبط	Signal Recording
انتخاب یک منبع ویدیویی	رفتن به محل اصلی PTZ	Go to PTZ Home
انتخاب یک منبع ویدیویی به همراه Preset	رفتن به محل از قبل تعیین شده PTZ	Go To PTZ device Preset
وارد کردن درصد زوم مدنظر	زوم کردن به مقدار درصدی وارد شده	Operate Absolute Percent Based Zoom
انتخاب یک منبع ویدیویی	ریبوت کردن منبع تصویری	Reboot Device
انتخاب یک منبع ویدیویی و فرمان مدنظر	اجرای یک فرمان کمکی	Execute Auxiliary Command

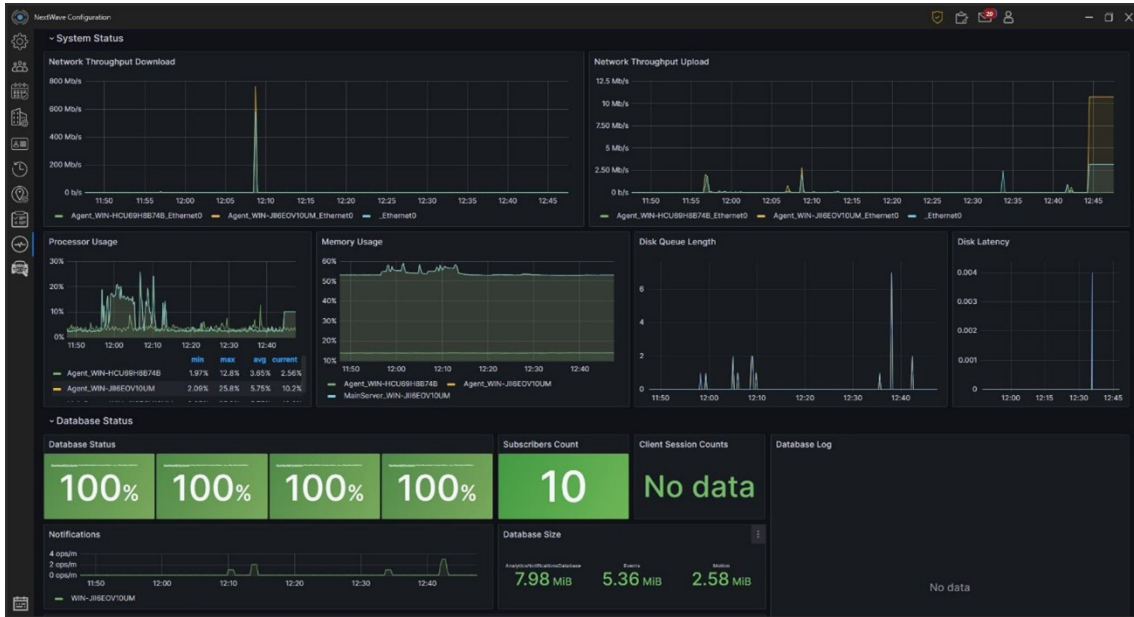
زبانہ Group Add



در این زبانہ می توان به صورت گروهی چندین Rule را به سیستم اضافه کرد. روند ساخت Rule همانند روند توضیح داده شده در بخش اضافه کردن Rule به صورت دستی است با این تفاوت که در بخش Entity انتخاب چند منبع تصویری به طور هم زمان امکان پذیر بوده و Action و Condition های انتخاب شده برای تمامی آن ها اعمال می شود.


چک نمودن سلامت اجزاء سیستم (Health Monitoring)

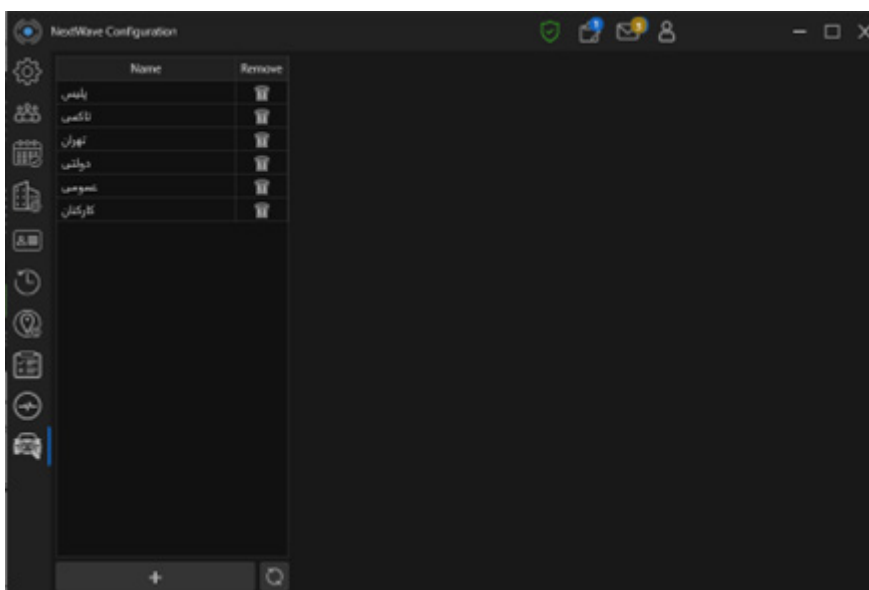
در سیستم های نظارت تصویری به ویژه در پروژه های بزرگ، چک نمودن لحظه ای وضعیت سلامت سیستم اهمیت بسیار بالایی دارد. این مهم علاوه بر کمک به مانیتورینگ لحظه ای اجزاء سیستم، به پشتیبانی سریع و کارایی سیستم نیز کمک شایانی می نماید. در این قسمت به شرح چگونگی بهره گیری از این قابلیت در نرم افزار Next Wave می پردازیم. از گزینه های سمت چپ محیط کاربری نرم افزار گزینه را انتخاب نمایید. سیستم وارد محیط Health Monitoring خواهد شد.



در این محیط اطلاعات مختلفی از قبیل میزان استفاده سیستم از منابع مختلف سخت-افزاری از قبیل CPU، RAM، GPU و نیز فضای ذخیره-سازی اشغال شده به همراه وضعیت لحظه-ای شبکه، وضعیت هر یک از ماژول-های نرم-افزار و نیز میزان Bitrate هر یک از دوربین-ها به صورت نمودارهای گرافیکی در دسترس است. شایان ذکر است که امکان جستجوی وضعیت منابع در بازه‌های زمانی مختلف جهت دسترسی به پیشینه عملکرد هر یک از آنها نیز فراهم است.

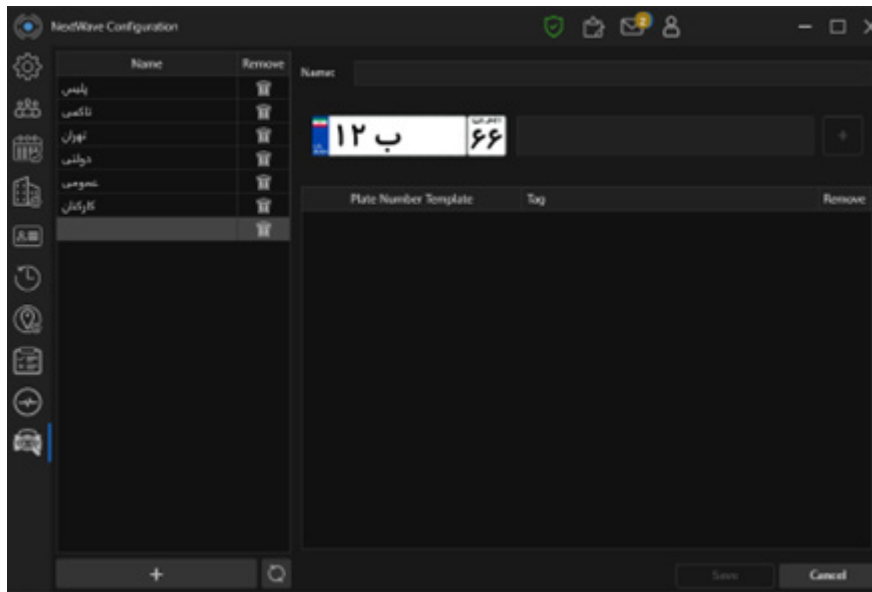
تنظیمات پلاک خوان

در این بخش که با آیکون  مشخص شده است؛ امکان ایجاد گروه، جهت مدیریت بهتر پلاک ها وجود دارد.



در پنل سمت چپ لیست دسته بندی های موجود نمایش داده شده و با کلیک روی آیکون  می‌توان آن را حذف کرد. برای ساختن

یک دسته بندی جدید روی آیکن + در پایین لیست کلیک کنید.



در پنل باز شده، ابتدا نام دسته بندی را در فیلد Name بنویسید. سپس تمام یا بخشی از پلاک مورد نظر را تایپ نموده و در فیلد سمت راست پلاک، نام آن را تعیین نمایید. سپس با کلیک روی دکمه + این پلاک را به دسته بندی اضافه کنید. پس از اتمام کار، روی گزینه Save کلیک کنید تا دسته بندی شما در لیست قرار بگیرد.

ضمیمه


تعاریف

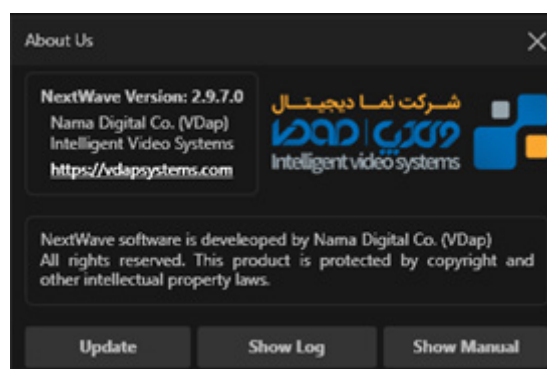
- TLS: یک پروتکل رمزنگاری است که جهت امن‌سازی ارتباط میان سرور و کلاینت استفاده میشود.
- Discovery Protocol: پروتکلی است که برای شناسایی یک نوع دستگاه در سطح شبکه استفاده می‌شود.
- Transport Type: پروتکلی که برای انتقال داده‌ها در سطح شبکه استفاده میشود.
- Stream: استریم به معنای دنباله‌ای از داده‌هاست. در یک دوربین نظارت تصویری، این داده‌ها شامل تصویر، صدا و Metadata (اگر دوربین پشتیبانی کند) است. زمانی که یک دوربین از چندین استریم پشتیبانی می‌کند؛ بدین معناست که می‌تواند این داده‌ها را با کیفیت‌ها و تنظیمات متفاوت برای یک یا چند گیرنده ارسال کند.
- H264: یک استاندارد فشرده‌سازی ویدئو است.
- H265: یک استاندارد فشرده‌سازی ویدئو است.
- Bitrate: بیت ریت به معنای تعداد بیت‌هایی است که در یک واحد زمانی مشخص منتقل می‌شوند. در دوربین‌های نظارتی، معمولاً بیت ریت بالاتر به معنای کیفیت بهتر و افزایش مصرف پهنای باند است.
- GOV Length: تعداد فریم‌ها از یک I-Frame تا I-Frame بعدی GOV Length نام دارد. هر چقدر مقدار GOV بالاتر باشد به معنای تولید I-Frame‌های کمتر و کاهش Bitrate است.
- I-Frame: فریمی که شامل تمام تصویر است و به دیگر فریم‌ها ارجاع داده نشده است.
- IP Tunnel: به معنای ایجاد یک کانال مستقیم میان دو شبکه متفاوت است.

- BLC: Backlight compensation است و به کاربر اجازه می دهد تا تصمیم بگیرد کدام ناحیه از تصویر دریافتی توسط دوربین، ناحیه اصلی است. سپس عملیات Exposure بر اساس ناحیه انتخاب شده صورت می گیرد.
- Exposure: مقدار نوری که به سنسور دوربین می رسد.
- White Balance: وایت بالانس فرایند اصلاح رنگهاست. در این فرایند روند تن رنگ سفید که ممکن است تمایل به برخی رنگهای دیگر داشته باشد؛ تبدیل به سفید کامل می شود و سایر رنگها نیز به تناظر آن، اصلاح می شوند.
- WDR: مخفف Wide Dynamic Range است. در محیطهایی که ترکیبی است از شدت نور بالا و عدم وجود نور (نور کم) این قابلیت کمک کند تا از هر دو قسمت تصویر خوب و با کیفیتی ضبط شود.
- Daylight Saving: عملیات یک ساعت جلو کشیدن ساعت در شش ماه اول سال.
- Time Zone: به هر یک از قسمت های ۱۵ درجه ای کره زمین Time Zone یا منطقه زمانی گفته می شود که زمان متوسط نصف النهاری مرکز آن را می توان به عنوان زمان رسمی کشورها و مناطق قرار گرفته در آن قاچ محسوب کرد. تعداد این قسمت ها ۲۴ عدد است. اگر کشوری از ۳۰ درجه طول بیشتری داشته باشد، غالباً دارای چند ساعت می شود.
- On-Edge Analytics: اگر دوربین دارای قابلیت پردازش و تحلیل تصاویر به صورت محلی (روی خود دوربین) باشد؛ از On-Edge Analytics پشتیبانی می کند. در این حالت، خروجی پردازش به صورت داده های متنی و عددی برای گیرنده ارسال می شود.

ضمیمه ۲

نمایش اطلاعات و نسخه نرم افزار

با کلیک روی آیکون  امکاناتی اعم از بررسی نسخه نرم افزار و بروزرسانی در صورت وجود نسخه جدید، راهنمای کاربری و لاگ های سیستمی قابل دسترسی است.

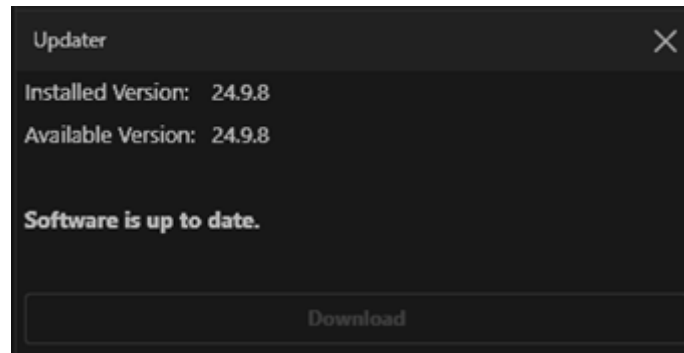


در پنجره باز شده سه گزینه وجود دارد که هر یک، یکی از امکانات ذکر شده را در اختیار کاربر قرار می دهد.

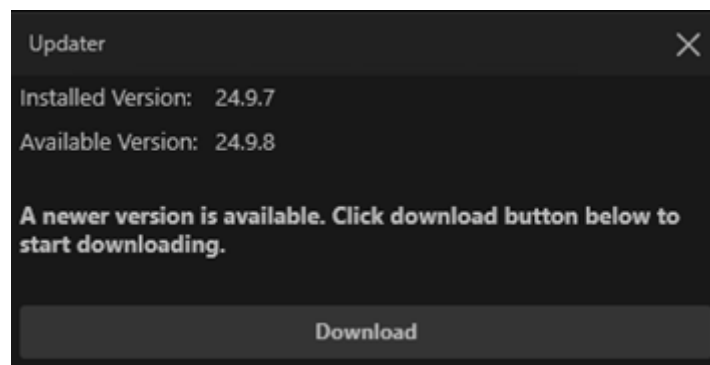
- Show Manual: راهنمای کاربری نرم افزار
- Show Log: لاگ های نرم افزار که برای عیب یابی و بررسی وضعیت نرم افزار مورد استفاده قرار می گیرند
- Update: بررسی وجود نسخه جدید کلاینت در سرور و انجام بروزرسانی در صورت وجود نسخه جدید.

بررسی نسخه و بروزرسانی نرم افزار کلاینت

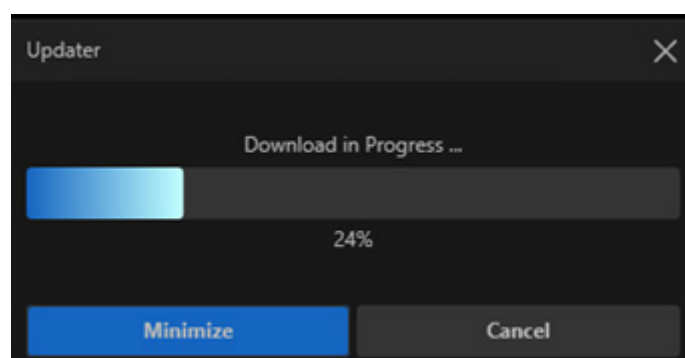
مدیر سرور در صورت عرضه شدن نسخه جدید فایل های مربوطه و موردنیاز برای انجام بروزرسانی را در سرور قرار خواهد داد. برای مشاهده و بررسی وجود نسخه جدید به بخش Update مراجعه می کنیم. پس از کلیک بر روی گزینه Update پنجره زیر باز خواهد شد. در صورت به روز بودن نرم افزار عبارت Software is up to date مانند تصویر زیر نمایش داده خواهد شد.



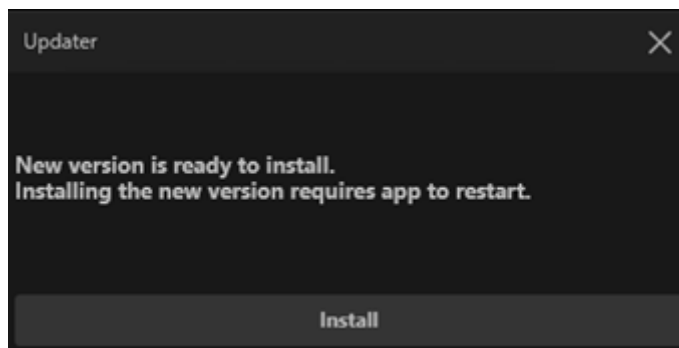
و در صورت وجود نسخه جدید، این پنجره به شکل زیر خواهد بود.



آنگاه با کلیک روی گزینه ی Download عملیات دانلود نسخه جدید آغاز خواهد شد



پس از اتمام دانلود، هشدار ری استارت و بسته شدن نرم‌افزار نشان داده خواهد شد.



فرآیند نصب نسخه جدید نرم‌افزار با کلیک بر روی Install شروع خواهد شد.



www.kdtlive.ir



www.kdt.ir

گروه دانش بنیان صنعتی کی دی تی تولید کننده

تجهیزات شبکه و دوربین های مدار بسته تحت شبکه

www.kdt.ir / 02174347

داخلی خدمات پس از فروش (۲۲۱ - ۲۲۰ - ۲۱۹ - ۲۱۸)

